Algoritmos e Estrutura de Dados

Aula 05 – Estrutura de Dados: Listas (Parte II)

Prof. Tiago A. E. Ferreira

Listas Sequenciais

Estática Seqüencial

- É implementada usando um vetor
- Deve-se determinar qual a quantidade máxima de elementos que a lista poderá armazenar.
- A memória para armazenamento dos dados é alocada em tempo de compilação

Lista Estática Sequencial

- Uma lista é apenas um conjunto de nós
 - Um vetor de nós é uma idéia imediata para sua implementação
 - Entretanto, os nós podem, ou não, ser ordenados pelos índices do vetor
 - Cada um dos nós pode conter em si próprio um ponteiro para o próximo elemento, ex.:

Em C:

```
#define NUMNODES 500
struct nodetype{
   int info, next;
};
struct nodetype node[NUMNODES];

Em Pyton:
   Max = 500
   Nodo = (info, next)
   Lista = []
```

for i in range (Max):

Lista += [Nodo]

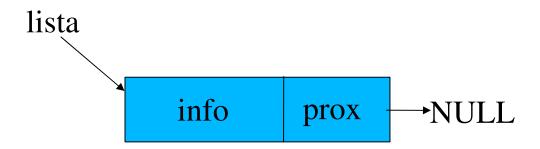
Listas Lineares

Dinâmica Encadeada

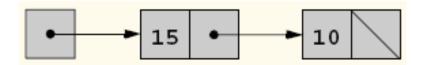
- É implementada usando objetos (ou ponteiros)
- Em tempo de execução, a memória é dinamicamente alocada conforme novos elementos são colocados na lista e também dinamicamente liberada quando elementos são retirados

Listas Dinâmicas Encadeadas

- É possível encarara uma lista com um conjunto dinâmico de nós
 - A idéia básica é a determinação de uma classe (ou estrutura) que defina um nó



A parir desta estrutura é possível criar uma lista



Listas Ordenadas e Desordenadas

- Na lista desordenada os elementos são colocados na primeira posição vazia da lista (início ou final)
- Na lista ordenada, é escolhido um elemento da estrutura que será o campo de ordenação da lista
 - Quando se deseja inserir um novo elemento, deve ser verificado em que local o mesmo deve ser colocado para que seja mantida a ordem da lista

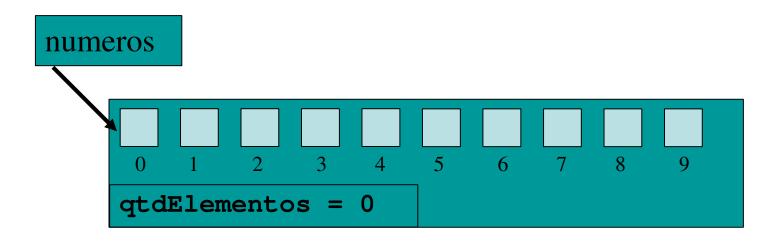
Tipos de Listas

- Lista Estática Desordenada
- Lista Estática Ordenada
- Lista Dinâmica Desordenada
- Lista Dinâmica Ordenada

Operações Básicas

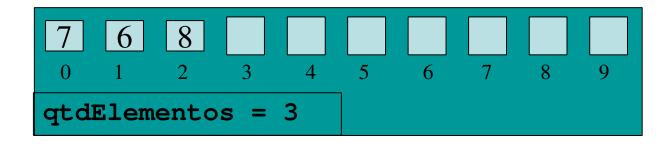
- Inserir elemento
- Remover elemento
- Consultar elemento
- Alterar elemento
- Listar os elementos

- Exemplo: Lista de Números
 - Executar operações com uma lista implementada usando um vetor de 10 elementos que armazena apenas números.
- Representação Gráfica

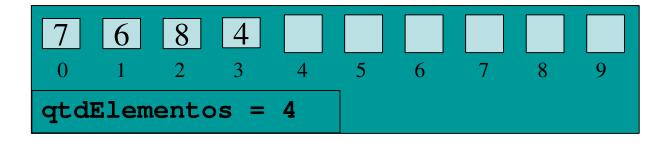


■ Inserindo Elementos:

- Verificar se a lista ainda tem posição disponível
 - Caso afirmativo, o elemento é colocado na primeira posição vazia (e.g. no final da lista), que é indicada pela variável qtdElementos.
 - Posteriormente, incrementar a quantidade de elementos da lista



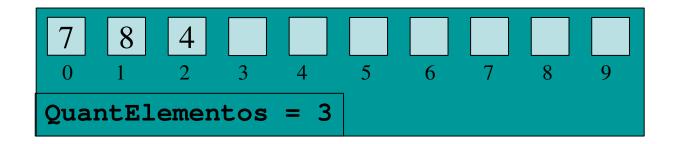
Se desejarmos inserir o número 4, ele será colocado na posição 3 depois a variável qtdElementos é incrementada:



Removendo Elementos

- Verificar se o elemento encontra-se na lista
 - Caso afirmativo, o elemento é removido trazendo todos os elementos que se encontram após o mesmo (se existirem), uma posição a frente, fechando o espaço deixado pelo elemento removido.
 - A quantidade de elementos deve ser decrementada

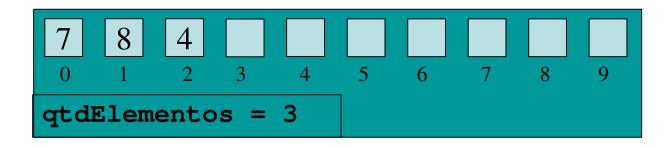
Consultando Elementos



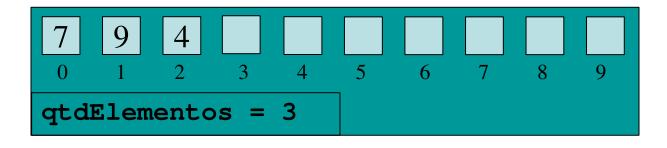
- A consulta do número 8 retorna o segundo elemento do vetor.
- A consulta do número 1000 retorna uma mensagem de erro.

Alterando Elementos

- Para alterar o valor de um elemento primeiramente faz-se uma consulta para verificar se o mesmo se encontra no vetor.
- Em caso de encontrá-lo no vetor, é informado o novo valor para o elemento.
- Se ele não está no vetor é apresentada uma mensagem de erro.



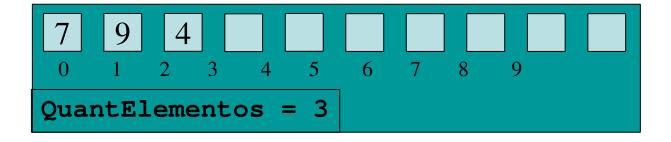
Para alterar o número 8 do vetor para 9:



Listando os Elementos

 Para listar os elementos da lista é feito um laço da primeira até a ultima posição ocupada da lista e todos os elementos são impressos

Listando os Elementos



Listagem:

Elemento 0: 7

Elemento 1:9

Elemento 2: 4

Exercício

Implemente, juntamente com as funções mostradas, a lista estática desordenada de inteiros exibida nesta aula