Estrutura Curricular

UFRPE - Bacharelado em Sistemas de Informação

Sem1	CH	Sem2	CH	Sem3	CH	Sem4	CH	Sem5	CH	Sem6	CH	Sem7	CH	Sem8	CH	Sem9	CH	Sem10	CH
Introdução a Administração	60	Introdução a Economia	60	Fundamentos de Sistemas de Informação	60	Gestão do Conhecimento	60	Organização, Sistemas e Métodos	60	Empreendedorismo	60	Gestão e Inovação	60	Gestão de TI	60	Fundamentos de Estratégia Competitiva	60	Projeto Avançado de Conclusão de Curso ou Estágio	300
Estruturas Discretas	60	Fundamentos de Programação	60	Metodologia de Programação e Abstrações	60	Programação de Computadores	60	Paradigmas de Programação	60	atividades complementares	60	atividades complementares	60	atividades complementares	60	atividades complementares	60		
Português	60	Autômatos e Teoria de Complexidade	60	Gerenciamento de Dados	60	Fundamentos de Redes de Computadores	60	Organização de Computadores	60	Optativa: Programação Linear	60	Optativa: Inteligência Artificial	60	Optativa: Tópicos Avançados em Eng. De Software	60	atividades complementares	60		
Laboratório de Experimentação Prática	60	Laboratório de Programação	60	Laboratório de Algoritmos	60	Optativa: Laboratório de Modelagem	60	Optativa: Laboratório de Projetos	60	Optativa: Laboratório de Projetos Avançados	60	Optativa: Fábrica de Software	60	Optativa: Seminários	60	Orientação de Projeto de Conclusão	60		
Introdução a Modelagem Matemático-Computacional	60	Princípios de Cálculo Infinitesimal	60	Cálculo a Uma Variável	60	Cálculo a Duas e Várias Variáveis	60	Séries e Cálculo de Linha e de Superfície	60	Equações Diferenciais e Transformadas	60	Álgebra	60	Optativa: ...	60	Projeto de Conclusão de Curso	120		
Introdução a Engenharia de Software	60	Engenharia de Requisitos	60	Geometria Analítica	60	Álgebra Linear I	60	Álgebra Linear II	60	Algoritmos Numéricos	60	Estatística Exploratória	60	Optativa: ...	60			Orientação de Projeto Avançado de Conclusão de	60
				Análise e Projeto de Sistemas	60	Gerência de Projetos de Software	60	Definição e Melhoria de Processo	60	Gerência Estatística de Processos	60	Desenvolvimento Baseado em Componentes e Reuso	60						
				Verificação e Validação	60	Gerência de Configuração e Mudança	60	Medição e Análise (organizacional e de projeto)	60	Modelos e Normas Referenciais da Qualidade	60	Métodos e Normas de Avaliação de Software	60						
	360		360		360		360		360		360		360		360		360		360