



**UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO**  
**PRÓ-REITORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO**

Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n – Dois Irmãos 52171-900 Recife-PE  
Fone: 0xx-81-3320-6040 proreitor@preg.ufrpe.br

## **PLANO DE ENSINO**

### **I – IDENTIFICAÇÃO**

CURSO: **Bacharelado em Sistemas de Informação**

MODALIDADE: **Presencial**

DISCIPLINA: **Paradigmas de Programação**

PRÉ-REQUISITO: **Modelagem e Programação Orientada a Objetos**

(  ) OBRIGATÓRIA      (  ) OPTATIVA

DEPARTAMENTO: **Estatística e Informática**

PROFESSOR RESPONSÁVEL: **Gabriel Alves de Albuquerque Júnior**

Ano: **2014**

Semestre Letivo:                      (  ) Primeiro                      (  ) Segundo

Total de Créditos (se for o caso): **3**

Carga Horária: **60**

### **II - EMENTA (Sinopse do Conteúdo)**

Conceitos gerais. Programação orientada a objetos. Programação orientada a aspectos. Programação funcional. Programação lógica. Projetos com diferentes paradigmas de programação.

### **III - OBJETIVOS DA DISCIPLINA**

- Introduzir os diferentes paradigmas de linguagens de programação e os seus conceitos fundamentais.
- Despertar o senso crítico com relação à melhor adequação de cada paradigma para a solução de diferentes problemas.

#### **IV - CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

1. Conceitos gerais.
  - a. Histórico e evolução das linguagens de programação
  - b. Visão geral dos paradigmas
  - c. Verificação de tipos e escopo
  - d. Expressões de atribuição e controle
2. Programação orientada a objetos
  - a. Visão geral
  - b. Revisão da linguagem Java
  - c. Projeto
3. Programação orientada a aspectos
  - a. Visão geral
  - b. Introdução à linguagem AspectJ
  - c. Projeto
4. Programação lógica
  - a. Visão geral
  - b. Introdução à linguagem Prolog
  - c. Projeto
5. Programação funcional
  - a. Visão geral
  - b. Introdução à linguagem Haskell
  - c. Projeto

#### **V – MÉTODOS DIDÁTICOS DE ENSINO**

- Aula Expositiva
- Seminário
- Leitura Dirigida
- Demonstração (prática realizada pelo Professor)
- Laboratório (prática realizada pelo aluno)
- Trabalho de Campo
- Execução de Pesquisa
- Outra. Especificar: \_\_\_\_\_

## VI - CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

1ª VA:

- Prova escrita: 4 pontos
- Lista de exercícios: 1,5 pontos
- Projeto: 4,5 pontos

2ª VA:

- Seminários: 3 pontos
- Lista de exercícios: 3 pontos
- Trabalho escrito: 3 pontos
- Participação: 1 ponto

3ª VA:

- Prova escrita: 10 pontos

Final:

- Prova escrita: 10 pontos

**OBS.:** A prova escrita da 3ª VA e da final incluem o assunto de todo o semestre

### **Formas de Acompanhamento do Aluno Durante o Semestre:**

Participação nas aulas práticas e teóricas e entrega das atividades

<b>CRONOGRAMA</b>	
DATA	CONTEÚDO
03/04/2014	Introdução a linguagens de programação
04/04/2014	Introdução a linguagens de programação
10/04/2014	Programação orientada a objetos
11/04/2014	Programação orientada a objetos
17/04/2014	Programação orientada a objetos
24/04/2014	Programação orientada a objetos
25/04/2014	Programação orientada a objetos
08/05/2014	Programação orientada a objetos
09/05/2014	Programação concorrente
15/05/2014	Programação concorrente
16/05/2014	Programação concorrente
22/05/2014	Programação concorrente
23/05/2014	1 VA – Prova (Assuntos 1 e 2)
29/05/2014	Revisão
30/05/2014	1 VA – Apresentação de projeto
05/06/2014	Programação orientada a aspectos
06/06/2014	Programação orientada a aspectos
13/06/2014	Programação orientada a aspectos

27/06/2014	Programação funcional
03/07/2014	Programação funcional
04/07/2014	Programação funcional
10/07/2014	Programação funcional
11/07/2014	Seminário de programação lógica
17/07/2014	Programação lógica
18/07/2014	Programação lógica
24/07/2014	Programação lógica
25/07/2014	2 VA – Seminários de LPs
31/07/2014	Revisão
01/08/2014	3 VA – Prova (Todo o assunto)
08/08/2014	Final – Prova (Todo o assunto)

## VIII – BIBLIOGRAFIA

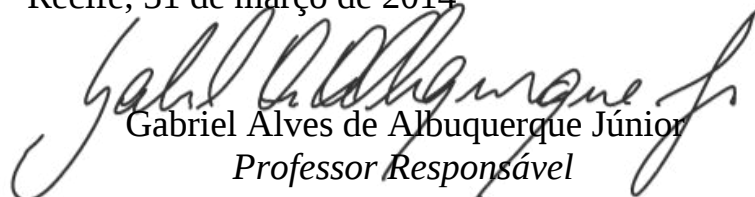
### BÁSICA:

1. Tucker, A.; Noonan, R. *Linguagens de Programação: Princípios e Paradigmas*, 2a ed. McGraw-Hill, 2009.
2. *Tutoriais UML*. Disponíveis online: <http://www.uml.org/>
3. Sebesta, R. *Conceitos de Linguagens de Programação*, 5a ed. Bookman, 2005.

### COMPLEMENTAR:

1. *Documentação do Haskell*. Disponível online: <http://www.haskell.org/>
2. *Tutorial Java*. Disponível online: <http://docs.oracle.com/javase/tutorial/>
3. *Documentação do SWI-Prolog*. Disponível online: <http://www.swi-prolog.org/>
4. Deitel, P.; Deitel, H. *Java – Como Programar*, 6 ed. Prentice Hall, 2015.
5. *Documentação do AspectJ*. Disponível online: <http://www.eclipse.org/aspectj/>

Recife, 31 de março de 2014

  
Gabriel Alves de Albuquerque Júnior  
Professor Responsável