



# UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO

## PRÓ-REITORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO

Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n – Dois Irmãos 52171-900 Recife-PE  
Fone: 0xx-81-332060-40 proreitor@preg.ufrpe.br

### PLANO DE ENSINO

#### I – IDENTIFICAÇÃO

**CURSO:** Bacharelado em Sistemas de Informação

**MODALIDADE:** ( X ) PRESENCIAL ( ) A DISTÂNCIA

**DISCIPLINA:** Gerência de Projetos de Software

**PRÉ-REQUISITO:** Fundamentos de Engenharia de Software

( X ) OBRIGATÓRIA ( ) OPTATIVA

**DEPARTAMENTO:** DEINFO – Estatística e Informática

**PROFESSOR(A) RESPONSÁVEL:** Ana Cristina Rouiller

**Ano:** 2014. **Semestre Letivo:** ( X ) Primeiro ( ) Segundo

**Total de Créditos:** 04.

**Carga Horária:** 60 horas

#### II - EMENTA (Sinopse do Conteúdo)

Administração por projeto. Função gerencial. Planejamento de projetos. Negociação. Recursos. Cronogramas. Plano de projeto. Métricas e Estimativas. Análise de Riscos. Acompanhamento de projetos. Prática de Gestão de Projetos de Software.

#### III - OBJETIVOS DA DISCIPLINA

Submeter o aluno à atividades práticas aprofundando o conteúdo aprendido na disciplina de Fundamentos de Engenharia de Software, focando a área referente à Gerencia no desenvolvimento de software, colocando-o no papel de gerente de um time de desenvolvimento.

#### IV - CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Modelagem de negócios
- Administração por projeto.
- Função gerencial. Planejamento de projetos.
- Negociação.
- Recursos.
- Cronogramas.

- Plano de projeto.
- Métricas e Estimativas.
- Análise de Riscos.
- Acompanhamento de projetos.
- Prática de Gestão de Projetos de Software.

## V – MÉTODOS DIDÁTICOS DE ENSINO

- Aula Expositiva
- Seminário
- Leitura Dirigida
- Demonstração (prática realizada pelo Professor)
- Laboratório (prática realizada pelo aluno)
- Trabalho de Campo
- Execução de Pesquisa
- Outra. Especificar:

## VI – CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

FORMAS DE ACOMPANHAMENTO DO ALUNO DURANTE O SEMESTRE:

**NOTA 1V.A.** = 70% - Modelo de Negócio Construído  
 - Sumário Executivo do Produto Desenvolvido  
 30% - Análise 360° (Acompanhamento do Desempenho do Aluno)

**NOTA 2V.A.** = 70% - Apresentação da solução desenvolvida;  
 - Apresentação do modelo de negócio escalável;  
 30% - Análise 360° (Acompanhamento do Desempenho do Aluno)

**NOTA 3V.A.** Entrega de Relatórios Gerenciais do Projeto

**NOTA FINAL** Prova oral com todo o conteúdo (100%)

Obs: Os assuntos da Final correspondem a todos os assuntos dados durante a disciplina.

VII –		CRONOGRAMA
SEMANA / DIA	CONTEÚDO	
1ª – 4h	01/04	Apresentação do conteúdo da disciplina e proposta do projeto da disciplina
2ª – 4h	08/04	Apresentação, seleção e formação das equipes dos projetos para a disciplina
3ª – 4h	15/04	Contextualização do Gerenciamento de Projeto dentro da Engenharia de software

4ª – 4h	22/04	Modelagem de Negócios e Prática com Canvas
5ª – 4h	29/04	Aula prática de execução do projeto A utilização de software para apoio no Gerenciamento de Projeto
6ª – 4h	06/05	Verificação do escopo, limites, restrições e contexto do projeto Gerenciamento de Tempo e do Custo
7ª – 4h	13/05	Gerenciamento do Pessoal; Avaliação dos recursos técnicos e humanos disponíveis e escolha do modelo de processo para a execução do projeto
8ª – 4h	20/05	Alocação de Recursos nas Atividades e definição de cronograma para o projeto. Identificação, periodicidade e prioridade das Atividades;
9ª – 4h	27/05	<b>I VA – Entrega do Modelo de Negócio</b>
10ª – 4h	03/06	Gestão da Qualidade; Métricas e Estimativas de Projeto
11ª – 4h	10/06	Gestão de Riscos Plano de Riscos e Contingências
12ª – 4h	17/06	Acompanhamento do Projeto
13ª – 4h	01/07	<b>II VA – Apresentação Final do Projeto</b>
14ª – 4h	08/07	<b>III VA - Entrega de Relatórios Gerenciais do Projeto</b>
15ª – 4h	15/07	<b>Final - Prova Oral</b>

## VII – BIBLIOGRAFIA

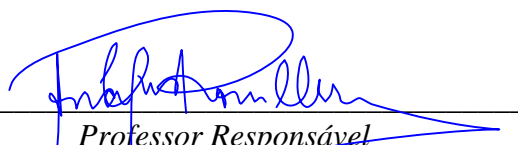
### BÁSICA:

1. CARNEGIE MELLON. Software Engineering Institute. CMMI for Development, Version 1.3. Hanscom AFB, MA, 2010. Disponível em: <http://www.sei.cmu.edu/reports/10tr033.pdf>.
2. SOFTEX. Guia Geral MPS de Software. 2012, ISBN 978-85-99334-42-3. Disponível em: <http://www.softex.br/mpsbr/guias>.
3. PMI. Um Guia do Conhecimento em Gerenciamento de Projetos. Guia PMBOK 4a. ed. - EUA: Project Management Institute, 2008.

### COMPLEMENTAR:

1. SOFTEX. Guia de Implementação \_ Parte 1: Fundamentação para Implementação doNível G do MR-MPS. 2011, ISBN 978-85-99334-24-9. Disponível em: <http://www.softex.br/mpsbr>.
2. SOFTEX. Guia de Implementação \_ Parte 2: Fundamentação para Implementação doNível F do MR-MPS, 2011, ISBN 978-85-99334-25-6. Disponível em: <http://www.softex.br/mpsbr>.
3. SOFTEX. Guia de Implementação \_ Parte 4: Fundamentação para Implementação doNível D do MR-MPS, 2011, ISBN 978-85-99334-27-0. Disponível em: <http://www.softex.br/mpsbr>.
4. Phillips, Joseph. Gerência de Projetos de Tecnologia da Informação. Campus, 2003.
5. CARNEGIE MELLON. Software Engineering Institute. CMMI para Desenvolvimento \_Versão 1.2. Pittsburgh, PA, 2006. Disponível em: <http://www.sei.cmu.edu/library/assets/whitepapers/cmmi>.

Recife, 25 de Março de 2014

  
 Professora Responsável  
 Ana Cristina Rouiller