



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
PRÓ-REITORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO

Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n – Dois Irmãos 52171-900 Recife-PE
Fone: 0xx-81-332060-40 proreitor@preg.ufrpe.br

PLANO DE ENSINO

I – IDENTIFICAÇÃO

CURSO: Bacharelado em Sistemas de Informação

MODALIDADE: (X) PRESENCIAL () A DISTÂNCIA

DISCIPLINA: Processo de Desenvolvimento de Software

PRÉ-REQUISITO: Fundamentos de Engenharia de Software

(X) **OBRIGATÓRIA** () OPTATIVA

DEPARTAMENTO: DEINFO – Estatística e Informática

PROFESSOR(A) RESPONSÁVEL: Ana Cristina Rouiller

Ano: 2013. **Semestre Letivo:** () Primeiro (X) Segundo

Total de Créditos: 04.

Carga Horária: 60 horas

II - EMENTA (Sinopse do Conteúdo)

Serão apresentados e discutidos os temas de Modelagem de Negócios, Modelos de Processo de Desenvolvimento de Software, Metodologias Ágeis e Qualidade de Software, com abordagens teóricas e práticas.

III - OBJETIVOS DA DISCIPLINA

Submeter o aluno à atividades práticas aprofundando o conteúdo aprendido na disciplina de Fundamentos de Engenharia de Software, focando a área referente ao processo de desenvolvimento de software, colocando-o em um projeto com metodologia de desenvolvimento mais próxima possível da qual será encontrada no mercado de trabalho.

IV - CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- Modelagem de negócios
- Modelos de Processo de Desenvolvimento de Software.
- Metodologias Ágeis de Desenvolvimento de Software.
- Projeto e execução com implementação de sistemas seguindo os processos.
- Modelos de Qualidade de Software.

V – MÉTODOS DIDÁTICOS DE ENSINO

- Aula Expositiva
- Seminário
- Leitura Dirigida
- Demonstração (prática realizada pelo Professor)
- Laboratório (prática realizada pelo aluno)
- Trabalho de Campo
- Execução de Pesquisa
- Outra. Especificar:..

V – CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

FORMAS DE ACOMPANHAMENTO DO ALUNO DURANTE O SEMESTRE:

NOTA 1V.A. = 60% - Identificação de Configurações
- Prototipação (MVP)
40% - Análise 360° (Acompanhamento do Desempenho do Aluno)

NOTA 2V.A. = 60% - Apresentação da solução desenvolvida ;
- Apresentação do modelo de negócio escalável;
40% - Análise 360° (Acompanhamento do Desempenho do Aluno)

NOTA 3V.A. Entrega de Relatório do Processo de Desenvolvimento do Produto

NOTA FINAL Prova oral com todo o conteúdo (100%)

Obs: Os assuntos da Final correspondem a todos os assuntos dados durante a disciplina.

VII –		CRONOGRAMA
SEMANA / DIA	CONTEÚDO	
1ª – 2h	29/10	Apresentação do conteúdo da disciplina
2ª – 2h	29/10	Apresentação da proposta do projeto da disciplina
3ª – 2h	05/11	Modelos de Processo de Desenvolvimento de Software.
4ª – 2h	05/11	Apresentação, seleção e formação das equipes dos projetos para a disciplina
5ª – 2h	12/11	Modelagem de Negócios
6ª – 2h	12/11	Criando um MVP/Protótipo
7ª – 2h	19/11	Aula prática de execução do projeto – Captação de dados
8ª – 2h	19/11	Aula prática de execução do projeto – MVP/Protótipo

9ª – 2h	26/11	Utilização de software para apoio no processo de desenvolvimento - Apresentação do Trello
10ª – 2h	26/11	Aula prática de execução do projeto – MVP/Protótipo
11ª – 2h	03/12	I VA – Entrega do MVP/Protótipo
12ª – 2h	03/12	I VA – Entrega do MVP/Protótipo
13ª – 2h	10/12	Ciclo de Vida do Desenvolvimento de Software
15ª – 2h	10/12	Metodologias Ágeis e Scrum
14ª – 2h	17/12	Qualidade e Métricas de Software
16ª – 2h	17/12	Escolha do modelo de processo para a execução do projeto
17ª – 2h	07/01	Engenharia de Requisitos – Tipos, Captação de Requisitos e Análise de Requisitos
18ª – 2h	07/01	Identificação, periodicidade e prioridade das Atividades;
19ª – 2h	14/01	Teste de Software
20ª – 2h	14/01	Acompanhamento do Projeto
21ª – 2h	21/01	Ligação de Metodologias Ágeis, Qualidade e Teste de Software
22ª – 2h	21/01	Acompanhamento do Projeto
23ª – 2h	28/01	Acompanhamento do Projeto
24ª – 2h	28/01	Acompanhamento do Projeto
25ª – 2h	04/02	II VA – Apresentação baseada no Demo Day
26ª – 2h	04/02	II VA – Apresentação baseada no Demo Day
27ª – 2h	11/02	III VA -Relatório do Processo de Desenvolvimento do Projeto
28ª – 2h	11/02	III VA -Relatório do Processo de Desenvolvimento do Projeto
29ª – 2h	18/02	Final - Prova Oral
30ª – 2h	18/02	Final - Prova Oral

VII – BIBLIOGRAFIA

BASICA:

1. CARNEGIE MELLON. Software Engineering Institute. **CMMI® para Desenvolvimento – Versão 1.2**. Pittsburgh, PA, 2006. Disponível em: http://www.sei.cmu.edu/library/assets/whitepapers/cmmi-dev_1-2_portuguese.pdf
2. CARNEGIE MELLON. Software Engineering Institute. **CMMI® for Development, Version 1.3**. Hanscom AFB, MA, 2010. Disponível em: <http://www.sei.cmu.edu/reports/10tr033.pdf>
3. Sommerville, Ian. Engenharia de Software. Prentice Hall. 2003.
4. Ferramenta Startup Raise, Startupraise.herokuapp.com
5. Ferramenta Trello: trello.com

6. Ferramenta Business Model Fiddle, bmfiddle.com

COMPLEMENTAR:

7. SCHWABER, Ken; SUTHERLAND, Jeff. Um guia definitivo para o Scrum: As regras do jogo. **Guia do Scrum**. Scrum.org, 2013. Disponível em: <http://www.scrum.org/Portals/0/Documents/Scrum%20Guides/Scrum%20Guide%20-%20Portuguese%20BR.pdf>
8. Kruchten, Philippe. Introdução ao RUP – Rational Unified Process. Ciência Moderna, 2003.
9. Pressman, Roger S. Engenharia de Software. McGraw-Hill. 2006.

Recife, ____ de _____ de _____



Professor Responsável
Ana Cristina Rouiller