



**UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO**  
**PRÓ-REITORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO**

Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n – Dois Irmãos 52171-900 Recife-PE  
Fone: 0xx-81-332060-40 proreitor@preg.ufrpe.br

**PLANO DE ENSINO**

**I – IDENTIFICAÇÃO**

**CURSO:** Bacharelado em Sistemas de Informação

**MODALIDADE:** ( X ) PRESENCIAL ( ) A DISTÂNCIA

**DISCIPLINA:** Gerência de Projetos de Software

**PRÉ-REQUISITO:** Fundamentos de Engenharia de Software

( X ) OBRIGATÓRIA ( ) OPTATIVA

**DEPARTAMENTO:** DEINFO – Estatística e Informática

**PROFESSOR(A) RESPONSÁVEL:** Ana Cristina Rouiller

**Ano:** 2013.

**Semestre Letivo:** ( ) Primeiro (X) Segundo

**Total de Créditos:** 04.

**Carga Horária:** 60 horas

**II - EMENTA (Sinopse do Conteúdo)**

A disciplina abordará conceitos de Modelagem de negócios e administração de projetos, levantando temas como planejamento, acompanhamento, negociação, recursos, cronogramas, colher e analisar métricas e riscos.

**III - OBJETIVOS DA DISCIPLINA**

Submeter o aluno à atividades práticas aprofundando o conteúdo aprendido na disciplina de Fundamentos de Engenharia de Software, focando a área referente à Gerencia no desenvolvimento de software, colocando-o no papel de gerente de um time de desenvolvimento.

**IV - CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

- Modelagem de negócios
- Administração por projeto.
- Função gerencial. Planejamento de projetos.
- Negociação.
- Recursos.
- Cronogramas.

- Plano de projeto.
- Métricas e Estimativas.
- Análise de Riscos.
- Acompanhamento de projetos.
- Prática de Gestão de Projetos de Software.

## V – MÉTODOS DIDÁTICOS DE ENSINO

- Aula Expositiva
- Seminário
- Leitura Dirigida
- Demonstração (prática realizada pelo Professor)
- Laboratório (prática realizada pelo aluno)
- Trabalho de Campo
- Execução de Pesquisa
- Outra. Especificar:

## VI – CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

FORMAS DE ACOMPANHAMENTO DO ALUNO DURANTE O SEMESTRE:

**NOTA 1V.A.** = 60% - Modelo de Negócio Construído  
 - Sumário Executivo do Produto Desenvolvido  
 40% - Análise 360° (Acompanhamento do Desempenho do Aluno)

**NOTA 2V.A.** = 60% - Apresentação da solução desenvolvida ;  
 - Apresentação do modelo de negócio escalável;  
 40% - Análise 360° (Acompanhamento do Desempenho do Aluno)

**NOTA 3V.A.** Entrega de Relatórios Gerenciais do Projeto

**NOTA FINAL** Prova oral com todo o conteúdo (100%)

Obs: Os assuntos da Final correspondem a todos os assuntos dados durante a disciplina.

VII –		CRONOGRAMA
SEMANA / DIA	CONTEÚDO	
1ª – 2h	29/10	Apresentação do conteúdo da disciplina
2ª – 2h	29/10	Apresentação da proposta do projeto da disciplina
3ª – 2h	05/11	Contextualização do Gerenciamento de Projeto dentro da Engenharia de software

4ª – 2h	05/11	Apresentação, seleção e formação das equipes dos projetos para a disciplina
5ª – 2h	12/11	Modelagem de Negócios
6ª – 2h	12/11	Preenchendo um Canvas
7ª – 2h	19/11	Aula prática de execução do projeto – Captação de dados
8ª – 2h	19/11	Aula prática de execução do projeto – Canvas
9ª – 2h	26/11	A utilização de software para apoio no Gerenciamento de Projeto - Apresentação do Startup Raise
10ª – 2h	26/11	Aula Prática – Validação do Modelo de Negócio
11ª – 2h	03/12	<b>I VA – Entrega do Modelo de Negócio com Canvas</b>
12ª – 2h	03/12	<b>I VA – Entrega do Modelo de Negócio com Canvas</b>
13ª – 2h	10/12	Verificação do escopo, limites, restrições e contexto do projeto
15ª – 2h	10/12	Gerenciamento do Pessoal
14ª – 2h	17/12	Avaliação dos recursos técnicos e humanos disponíveis e escolha do modelo de processo para a execução do projeto
16ª – 2h	17/12	Gerenciamento de Tempo e do Custo
17ª – 2h	07/01	Alocação de Recursos nas Atividades e definição de cronograma para o projeto.
18ª – 2h	07/01	Identificação, periodicidade e prioridade das Atividades;
19ª – 2h	14/01	Gestão da Qualidade
20ª – 2h	14/01	Métricas e Estimativas de Projeto
21ª – 2h	21/01	Gestão de Riscos
22ª – 2h	21/01	Plano de Riscos e Contingências
23ª – 2h	28/01	Acompanhamento do Projeto
24ª – 2h	28/01	Acompanhamento do Projeto
25ª – 2h	04/02	<b>II VA – Apresentação baseada no Demo Day</b>
26ª – 2h	04/02	<b>II VA – Apresentação baseada no Demo Day</b>
27ª – 2h	11/02	<b>III VA - Entrega de Relatórios Gerenciais do Projeto</b>
28ª – 2h	11/02	<b>III VA - Entrega de Relatórios Gerenciais do Projeto</b>
29ª – 2h	18/02	<b>Final - Prova Oral</b>
30ª – 2h	18/02	<b>Final - Prova Oral</b>

## VII – BIBLIOGRAFIA

### BÁSICA:

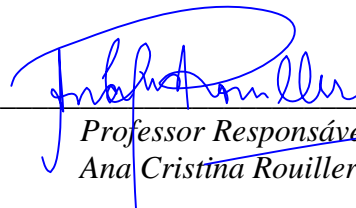
1. CARNEGIE MELLON. Software Engineering Institute. **CMMI® para Desenvolvimento – Versão 1.2**. Pittsburgh, PA, 2006. Disponível em: [http://www.sei.cmu.edu/library/assets/whitepapers/cmmi-dev\\_1-2\\_portuguese.pdf](http://www.sei.cmu.edu/library/assets/whitepapers/cmmi-dev_1-2_portuguese.pdf)

2. CARNEGIE MELLON. Software Engineering Institute. **CMMI® for Development, Version 1.3**. Hanscom AFB, MA, 2010. Disponível em: <http://www.sei.cmu.edu/reports/10tr033.pdf>
3. PMI. Um Guia do Conhecimento em Gerenciamento de Projetos. Guia PMBOK 4a. ed. - EUA: Project Management Institute, 2008.
4. Ferramenta Startup Raise, [Startupraise.herokuapp.com](http://Startupraise.herokuapp.com)
5. Ferramenta Trello: [trello.com](http://trello.com)
6. Ferramenta Business Model Fiddle, [bmfiddle.com](http://bmfiddle.com)

**COMPLEMENTAR:**

7. Phillips, Joseph. Gerência de Projetos de Tecnologia da Informação. Campus, 2003.
8. Juran, Joseph M. A Qualidade desde o Projeto. Thomson Learning, 2002.
9. Finocchio Junior, José. Project Model Canvas - Gerenciamento de Projetos sem Burocracia, 2003
10. Heldman, Kim. Gerência de Projetos – Fundamentos. Campus, 2005.

Recife, \_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_

  
\_\_\_\_\_  
*Professor Responsável*  
*Ana Cristina Rouiller*