



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
PRÓ-REITORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO

Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n – Dois Irmãos 52171-900 Recife-PE
Fone: 0xx-81-332060-40 proreitor@preg.ufrpe.br

PLANO DE ENSINO

I – IDENTIFICAÇÃO

CURSO: Bacharelado em Sistemas de Informação

MODALIDADE: Presencial

DISCIPLINA: Laboratório de Informática

PRÉ-REQUISITO: ---

(x) OBRIGATÓRIA () OPTATIVA

DEPARTAMENTO: DEINFO

PROFESSOR RESPONSÁVEL : Filipe Rolim Cordeiro

Ano: 2013

Semestre Letivo: (x) Primeiro () Segundo

Total de Créditos (se for o caso): 1

Carga Horária: 30h

II - EMENTA (Sinopse do Conteúdo)

Introdução a Computação. História. Perfis profissionais: Bacharelado versus Engenharia versus Licenciatura. O computador como ferramenta de ensino. Funcionamento e conceitos fundamentais de hardware e software. Fundamentos de Internet e sistemas distribuídos. Ferramentas WEB: transferência de dados, e-mail, busca, homepages, chat. Ferramentas, aplicativos e organização de arquivos.

III - OBJETIVOS DA DISCIPLINA

O objetivo principal desta disciplina é fornecer ao estudante os porquês do Curso de BSI no cenário local. E apresentar ao estudante ferramentas de uso no dia-a-dia do curso e de auxílio no acompanhamento das demais disciplinas.

IV - CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. INTRODUÇÃO A COMPUTAÇÃO

1.1 História da Computação. 1.2 Áreas da Computação. 1.3 Perfis profissionais em Computação. 1.4 Conceitos INEP/MEC e Sociedade Brasileira de Computação. 1.5 Fundamentos de representação da informação: bases de numeração, máquinas e linguagens.

2. FUNDAMENTOS DE HARDWARE

2.1 Tipos de computadores. 2.2 Microprocessadores: tipos CPU's utilizadas em microcomputadores. Fatores que influenciam na velocidade de processamento. 2.3 Dispositivos de entrada e saída: teclado, mouse, monitor de vídeo, impressoras, outros dispositivos de E/S. 2.4 Memória: tipos de dispositivos de armazenamento. Desempenho das unidades. Padrões de interface das unidades de disco. Funcionamento dos diversos drivers de Mídias.

3. FUNDAMENTOS DE SOFTWARE

3.1 Tipos de software: básico e aplicativo. 3.2 Software básico: sistemas operacionais, compiladores e intepretadores. 3.3 Software aplicativo: tipos e funções 3.4 Software como instrumento educacional: ferramentas.

4. FUNDAMENTOS DE INTERNET E SISTEMAS

4.1 Histórico. 4.2 Meios de comunicação. 4.3 Tipos de redes: redes locais e redes remotas. 4.4 Topologias de rede: barramento, estrela, anel. 4.5 Acesso a computadores remotos. 4.6 Transferência de arquivos. 4.7 Correio eletrônico. 4.8 Conceitos de Sistemas Operacionais. Gerenciamento de arquivos. Gerenciamento de hardware. Sistemas Ubíquos: Distribuídos e Wireless.

5. SISTEMAS E APLICATIVOS WEB

5.1 Transferência de dados. 5.2 HomePages. 5.3 E-mail. 5.4 Blog. 5.5 Flog. 5.6 Ferramentas de Gerência de Conteúdo. 5.7 Ferramentas de trabalho Cooperativo. 5.8 Ferramentas de Edição Distribuída.

V – MÉTODOS DIDÁTICOS DE ENSINO

Aula Expositiva

Seminário

Leitura Dirigida

Demonstração (prática realizada pelo Professor)

Laboratório (prática realizada pelo aluno)

Trabalho de Campo

Execução de Pesquisa

Outra. Especificar: _____

VI - CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

FORMAS DE ACOMPANHAMENTO DO ALUNO DURANTE O SEMESTRE:

Serão realizadas avaliações, a serem definidas no 1º. Dia para compor as notas referentes a 1VA e 2VA. Todas as avaliações são realizadas em acordo com os alunos:

NOTA 1V.A. (Trabalhos escritos -50% + trabalhos escolares práticos-50%)

NOTA 2V.A. (Trabalhos escritos -50% + trabalhos escolares práticos-50%)

NOTA 3V.A. (Prova escrita com todo o conteúdo-100%)

NOTA FINAL (Prova escrita com todo o conteúdo-100%)

CRONOGRAMA

| DATA | CONTEÚDO |
|----------------|--|
| 1ª. Aula (2h) | Apresentação, Metodologia, Introdução a Computação |
| 2ª. Aula (2h) | Introdução a Computação |
| 3ª. Aula (2h) | Introdução a Computação |
| 4ª. Aula (2h) | Fundamentos de Hardware |
| 5ª. Aula (2h) | Fundamentos de Hardware |
| 6ª. Aula (2h) | 1VA |
| 7ª. Aula (2h) | Fundamentos de Software |
| 8ª. Aula (2h) | Fundamentos de Software |
| 9ª. Aula (2h) | Fundamentos de Internet e Sistemas |
| 10ª. Aula (2h) | Fundamentos de Internet e Sistemas |
| 11ª. Aula (2h) | Sistemas e Aplicativos WEB |
| 12ª. Aula (2h) | Sistemas e Aplicativos WEB |
| 13ª. Aula (2h) | 2VA |
| 14ª. Aula (2h) | 3VA |
| 15ª. Aula (2h) | Final |

VIII – BIBLIOGRAFIA (Conforme normas da ABNT)

BÁSICA:

1. Fedeli, Ricardo Daniel, et.al.. Introdução à Ciência da Computação. Editora Thomson Learning, 2003.
2. Brookshear, J.G. Computer science: an overview. Addison-Wesley, 1999.

3. Peres, Fernando Eduardo, *et. al.* Introdução À Ciência da Computação - 2ª Ed. 2010. Editora Cengage Learning

COMPLEMENTAR:

1. Abernethy, K. et al. Exploring the digital domain: an introduction to computing with multimedia and networking. Brooks/Cole Pub, 1999.
2. Dilligan, R.J. Computing in the web age: a web interactive introduction. Plenum Pub Corp, 1998.
3. Mosharraf, Firouz; Forouzan, Behrouz. Fundamentos da Ciência da Computação, Editora Cengage, 1 ed., 2011.
4. Almeida, Marcus Garcia, Fundamentos de Informática - Software e Hardware. Editora Brasport, 2 Edição, 2002
5. Tanenbaum, Andrew S. Redes de Computadores. Editora Prentice Hall Brasil, 5 Edição, 2012.

Recife, 13 de maio de 2013

Professor Responsável