

# UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO PRÓ-REITORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO

Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n – Dois Irmãos 52171-900 Recife-PE Fone: 0xx-81-332060-40 proreitor@preg.ufrpe.br

### **PLANO DE ENSINO**

| I – IDENTIFICAÇÃO  |              |             |  |  |  |  |
|--|--------------|-------------|--|--|--|--|
| CURSO: Bacharelado em Sistemas de Informação                 |              |             |  |  |  |  |
| MODALIDADE: Presencial                                       |              |             |  |  |  |  |
| DISCIPLINA: Análise e Projeto de Sistemas de Informação      |              |             |  |  |  |  |
| PRÉ-REQUISITO: Modelagem e Programação Orientada a Objetos e |              |             |  |  |  |  |
| Fundamentos de Inform  | ação         |             |  |  |  |  |
| (X) OBRIGATÓRIA () OPTATIVA                                  |              |             |  |  |  |  |
| DEPARTAMENTO: Estatística e Informática                      |              |             |  |  |  |  |
| PROFESSOR RESPONSÁVEL : Filipe Rolim Cordeiro                |              |             |  |  |  |  |
| Ano: <b>2013</b>   |              |             |  |  |  |  |
| Semestre Letivo:   | (x) Primeiro | ( ) Segundo |  |  |  |  |
| Total de Créditos (se for o caso): 4                         |              |             |  |  |  |  |
| Carga Horária: <b>60</b>                                     |              |             |  |  |  |  |

## II - EMENTA (Sinopse do Conteúdo)

O ciclo de vida de um sistema. Levantamento, modelagem e análise de sistemas legados. Modelo lógico de novos sistemas. Metodologias e técnicas de análise: análise orientada a objetos, diagramas de transição de estados, árvores e tabelas de decisão, Projeto de sistemas de informação. Uso de técnicas de projeto na implementação de sistemas de informação.

### III - OBJETIVOS DA DISCIPLINA

A disciplina tem como objetivo fornecer ao estudante a oportunidade de conhecer os principais conceitos e técnicas envolvidas na análise e projetos de sistemas de informação.

## IV - CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- 1. O ciclo de vida de um sistema.
- 2. Levantamento, modelagem e análise de sistemas legados.
- 3. Modelo lógico de novos sistemas.
- 4. Metodologias e técnicas de análise: análise orientada a objetos, diagramas de transição de estados, árvores e tabelas de decisão.
- 5. Projeto de sistemas de informação.
- 6. Uso de técnicas de projeto na implementação de sistemas de informação.

### V – MÉTODOS DIDÁTICOS DE ENSINO

- (X) Aula Expositiva
- (X) Seminário
- (X) Leitura Dirigida
- ( X ) Demonstração (prática realizada pelo Professor)
- ( X ) Laboratório (prática realizada pelo aluno)
- ( ) Trabalho de Campo
- (X) Execução de Pesquisa
- ( X ) Outra. Especificar: Estudo de Caso, Tempestade Cerebral, Solução de Problemas. Todas as aulas ocorrem em ambiente em

<u>laboratórios.</u>

# VI - CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO FORMAS DE ACOMPANHAMENTO DO ALUNO DURANTE O SEMESTRE:

Serão realizadas avaliações, a serem definidas no 1º. Dia para compor as notas referentes a 1VA e 2VA. Todas as avaliações são realizadas em acordo com os alunos:

NOTA 1V.A. (Trabalhos escritos -70% + trabalhos escolares práticos-30%)

NOTA 2V.A. (Trabalhos escritos -30% + trabalhos escolares práticos-70%)

NOTA 3V.A. (Prova escrita com todo o conteúdo-100%)

NOTA FINAL (Prova escrita com todo o conteúdo-100%)

| F                               |   |  |  |  |
|---------------------------------|---|--|--|--|
| CRONOGRAMA                      |   |  |  |  |
| DATA                            | CONTEÚDO  |  |  |  |
|                                 |   |  |  |  |
| 1 <sup>a</sup> . Aula (2h)      | Apresentação do Curso. Introdução.                              |  |  |  |
| 2 <sup>a</sup> . Aula (2h)      | Ciclo de Vida   |  |  |  |
| 3 <sup>a</sup> . Aula (2h)      | Ciclo de Vida   |  |  |  |
| 4 <sup>a</sup> . Aula (2h)      | Ciclo de Vida   |  |  |  |
| 5 <sup>a</sup> . Aula (2h)      | Levantamento, modelagem e análise de sistemas legados           |  |  |  |
| 6 <sup>a</sup> . Aula (2h)      | Levantamento, modelagem e análise de sistemas legados           |  |  |  |
| <b>7<sup>a</sup>.</b> Aula (2h) | Levantamento, modelagem e análise de sistemas legados           |  |  |  |
| 8 <sup>a</sup> . Aula (2h)      | Levantamento, modelagem e análise de sistemas legados           |  |  |  |
| 9 <sup>a</sup> . Aula (2h)      | Modelo lógico de novos sistemas.                                |  |  |  |
| 10 <sup>a</sup> . Aula (2h)     | Modelo lógico de novos sistemas.                                |  |  |  |
| 11 <sup>a</sup> . Aula (2h)     | Modelo lógico de novos sistemas                                 |  |  |  |
| 12 <sup>a</sup> . Aula (2h)     | Modelo lógico de novos sistemas                                 |  |  |  |
| 13 <sup>a</sup> . Aula (2h)     | 1VA   |  |  |  |
| 14 <sup>a</sup> . Aula (2h)     | Análise orientada a objetos                                     |  |  |  |
| 15 <sup>a</sup> . Aula (2h)     | Análise orientada a objetos                                     |  |  |  |
| 16 <sup>a</sup> . Aula (2h)     | Análise orientada a objetos                                     |  |  |  |
| 17 <sup>a</sup> . Aula (2h)     | Análise orientada a objetos                                     |  |  |  |
| 18 <sup>a</sup> . Aula (2h)     | Diagramas de transição de estados, árvores e tabelas de decisão |  |  |  |
| 19 <sup>a</sup> . Aula (2h)     | Diagramas de transição de estados, árvores e tabelas de decisão |  |  |  |
| 20 <sup>a</sup> . Aula (2h)     | Projeto de sistemas de informação                               |  |  |  |
| 21 <sup>a</sup> . Aula (2h)     | Projeto de sistemas de informação                               |  |  |  |
| 22 <sup>a</sup> . Aula (2h)     | Projeto de sistemas de informação                               |  |  |  |
| 23 <sup>a</sup> . Aula (2h)     | Projeto de sistemas de informação                               |  |  |  |
| 24 <sup>a</sup> . Aula (2h)     | Padrões de projeto  |  |  |  |
| 25 <sup>a</sup> . Aula (2h)     | Padrões de projeto  |  |  |  |
| 26 <sup>a</sup> . Aula (2h)     | Padrões de projeto  |  |  |  |

| 27 <sup>a</sup> . Aula (2h) | Padrões de projeto |
|-----------------------------|--------------------|
| 28 <sup>a</sup> . Aula (2h) | 2VA                |
| 29 <sup>a</sup> . Aula (2h) | 3VA                |
| 30 <sup>a</sup> . Aula (2h) | Final              |

#### VIII – BIBLIOGRAFIA

### **BÁSICA:**

- 1. Wazlawick, Raul Sidnei. Análise e Projetos de Sistemas de Informação Orientados a Objetos 2ª Ed. 2010, Editora Campus.
- 2. Shitsuka, Dorlivete M. Sistemas de Informação Um Enfoque Computacional. Ciência Moderna, 2005.
- 3. Oliveira, Jayr Figueiredo de. Sistemas de Informação versus Tecnologias. Érica, 2004.

#### **COMPLEMENTAR:**

- 1. Pritchard, Pessanha et al. Use a Cabeça Análise e Projeto Orientado ao Objeto. Editora Alta Books, 1□ Edição, 2007.
- 2. Freeman, Elisabeth; Freeman, Eric. Use a Cabeça! Padrões de Projetos (design Patterns) 2ª Ed. Revisada. Editora Alta Books, 2□ edição, 2007.
- 3. Gamma, Erich, Padrões de Projeto Soluções Reutilizaveis de Software Orientado a Objetos. Editora Bookman, 1□ Edição, 2000.
- 4. Bezerra, Eduardo, Princípio de Análise e Projetos de Sistemas com Uml. Editora Elsevier Campus, 1□ Edição, 2006
- 5. Dennis, Alan; Wixom, Barbara Haley. Análise e Projeto de Sistemas 2ª Ed. 2012. Editora Ltc.

| Recife, | 13 de | maio   | de 2013    |        |  |
|---------|-------|--------|------------|--------|--|
|         |       |        |            |        |  |
|         |       | Profes | ssor Respo | nsável |  |