



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO
PRÓ-REITORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO

Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n – Dois Irmãos 52171-900 Recife-PE
Fone: 0xx-81-332060-40 proreitor@preg.ufrpe.br

PLANO DE ENSINO

I – IDENTIFICAÇÃO

CURSO: Bacharelado em Sistemas de Informação

MODALIDADE: Presencial

DISCIPLINA: Interface Homem-Máquina

PRÉ-REQUISITO:

OBRIGATÓRIA OPTATIVA

DEPARTAMENTO: Estatística e Informática

PROFESSOR RESPONSÁVEL : Josino Rodrigues Neto

Ano: 2013

Semestre Letivo: Primeiro Segundo

Total de Créditos (se for o caso): 3

Carga Horária: 60

II - EMENTA (Sinopse do Conteúdo)

Fatores humanos em software interativo: princípios e problemática. Psicologia Cognitiva Aplicada. Psicologia do usuário: aspectos perceptivos e cognitivos. Estilos interativos. Linguagens de comandos. Manipulação direta. Dispositivos de interação. Padrões de interface. Classificação de sistemas e interfaces associadas. Projeto de Interface. Projeto do Diálogo. Implementação. Recursos de hardware e software de interface. Usabilidade e avaliação de interfaces. Psicologia cognitiva aplicada.

III - OBJETIVOS DA DISCIPLINA

Permitir aos alunos o desenvolvimento de interfaces computacionais de fácil utilização, atraentes, intuitivas e que respeitam regras essenciais de interação com o usuário.

IV - CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Fatores humanos em software interativo: princípios e problemática.
2. Psicologia Cognitiva Aplicada.
3. Psicologia do usuário: aspectos perceptivos e cognitivos.
4. Estilos interativos.
5. Linguagens de comandos.
6. Manipulação direta.
7. Dispositivos de interação.
8. Padrões de interface.
9. Classificação de sistemas e interfaces associadas.
10. Projeto de Interface.
11. Projeto do Diálogo.
12. Implementação.
13. Recursos de hardware e software de interface.
14. Usabilidade e avaliação de interfaces.
15. Psicologia cognitiva aplicada.
16. Arquiteturas para sistemas altamente interativos PAC, MVC.
17. UIMS - Ambientes para desenvolvimento de interfaces com o usuário.

V – MÉTODOS DIDÁTICOS DE ENSINO

- (X) Aula Expositiva
- (X) Seminário
- (X) Leitura Dirigida
- (X) Demonstração (prática realizada pelo Professor)
- (X) Laboratório (prática realizada pelo aluno)
- () Trabalho de Campo
- (X) Execução de Pesquisa
- () Outra. Especificar: _____

VI - CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

FORMAS DE ACOMPANHAMENTO DO ALUNO DURANTE O SEMESTRE:

Serão realizadas avaliações, a serem definidas no 1º. Dia para compor as notas referentes a 1VA e 2VA. Todas as avaliações são realizadas em acordo com os alunos:

NOTA 1V.A. (Prova escrita)

NOTA 2V.A. (Prova escrita 50% + pratica 50 %)

NOTA 3V.A. (Prova escrita)

CRONOGRAMA

AULA	CONTEÚDO
1	Fatores humanos em software interativo: princípios e problemática
2	Psicologia Cognitiva Aplicada
3	Psicologia do usuário: aspectos perceptivos e cognitivos
4	Estilos interativos
5	Padrões de interface
6	Padrões de interface
7	Classificação de sistemas e interfaces associadas
8	Classificação de sistemas e interfaces associadas
9	Projeto de Interface
10	Projeto de Interface
11	1VA
12	Projeto do Diálogo
13	Implementação
14	Recursos de hardware e software de interface
15	Usabilidade e avaliação de interfaces
16	Usabilidade e avaliação de interfaces
17	Seminários – Apresentação de artigos
18	Seminários – Apresentação de artigos
19	Psicologia cognitiva aplicada
20	Arquiteturas para sistemas altamente interativos PAC, MVC
21	2VA
22	UIMS - Ambientes para desenvolvimento de interfaces com o usuário
23	UIMS - Ambientes para desenvolvimento de interfaces com o usuário
24	Princípios e diretrizes para o design de IHC
25	Princípios e diretrizes para o design de IHC
26	Planejamento da Avaliação de IHC

27	Métodos de Avaliação de IHC
28	Prática de desenvolvimento e avaliação de interfaces
29	3VA
30	VA Final

VIII – BIBLIOGRAFIA

BÁSICA:

1. BARBOSA, S.D.J.; SILVA, B.S. Interação Humano-Computador. Editora Campus-Elsevier, 2010.

COMPLEMENTAR:

2. BENYON, David. Interação Humano-Computador. 2ª Edição. Pearson. 2011.
3. ROCHA, Heloisa Vieira da; BARANAUSKAS, Maria Cecilia Calani. Design e avaliação de interfaces humano-computador. Campinas: NIED/UNICAMP, 2003.
4. Prates, R.O.; Barbosa, S.D.J. (2003) Avaliação de Interfaces de Usuário – Conceitos e Métodos Anais do XXIII Congresso Nacional da Sociedade Brasileira de Computação. XXII Jornadas de Atualização em Informática (JAI). SBC'2003. Agosto de 2003.

Recife, ____ de _____ de _____

Professor Responsável