

UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO PRÓ-REITORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO

Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n – Dois Irmãos 52171-900 Recife-PE Fone: 0xx-81-332060-40 proreitor@preg.ufrpe.br

PLANO DE ENSINO

I – IDENTIFICAÇÃO					
CURSO: Bacharelado em S	istemas de Informação				
MODALIDADE: (X)PRE	ESENCIAL () A DISTÂNCIA				
DISCIPLINA: Gerência de Projetos de Software					
PRÉ-REQUISITO: Fundamentos de Engenharia de Software					
(X) OBRIGATÓRIA () OPTATIVA					
DEPARTAMENTO: DEINFO – Estatística e Informática					
PROFESSOR(A) RESPONSÁVEL: Ana Cristina Rouiller					
Ano : 2013.	Semestre Letivo: (X) Primeiro	() Segundo			
Total de Créditos: 04.	Carga Horária: 60 hor	as			

II - EMENTA (Sinopse do Conteúdo)

- Administração por projeto.
- Função gerencial. Planejamento de projetos.
- Negociação.
- Recursos.
- Cronogramas.
- Plano de projeto.
- Métricas e Estimativas.
- Análise de Riscos.
- Acompanhamento de projetos.
- Prática de Gestão de Projetos de Software.

III - OBJETIVOS DA DISCIPLINA

Submeter o aluno à atividades práticas aprofundando o conteúdo aprendido na disciplina de Fundamentos de Engenharia de Software, focando a área referente á Gerencia no desenvolvimento de software, colocando-o no papel de gerente de um time de desenvolvimento.

IV – MÉTODOS DIDÁTICOS DE ENSINO

- (X) Aula Expositiva
- (X) Seminário
- () Leitura Dirigida
- (X) Demonstração (prática realizada pelo Professor)
- (X) Laboratório (prática realizada pelo aluno)
- () Trabalho de Campo
- () Execução de Pesquisa
- () Outra. Especificar:

V – CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

FORMAS DE ACOMPANHAMENTO DO ALUNO DURANTE O SEMESTRE:

Serão realizadas avaliações, a serem definidas no 1º dia de aula para compor as notas referentes a 1VA e 2VA.

Nota 1VA. Nota composta por participação em projetos na classe, podendo haver uma prova escrita Nota 2VA. Nota composta por participação em projetos na classe, podendo haver uma prova escrita

Nota 3VA Nota Final

Obs: Os assuntos da 3ª VA e Final correspondem a todos os assuntos dados durante a disciplina.

SEMA	NA / DIA	CONTEÚDO			
1 ^a – 2h	(21/05)	Contextualização do Gerenciamento de Projeto dentro da Engenharia de software			
2ª – 2h	(21/05)	Contextualização do Gerenciamento de Projeto dentro da Engenharia de software			
3 ^a – 2h	(28/05)	Conceito de Gerenciamento de Projeto			
4 ^a – 2h	(28/05)	Conceito de Gerenciamento de Projeto			
5 ^a – 2h	(04/06)	O papel do Gerenciamento de Projeto no desenvolvimento dos Sistemas de Informação			
6 ^a – 2h	(04/06)	O papel do Gerenciamento de Projeto no desenvolvimento dos Sistemas de Informação			
7 ^a – 2h	(11/06)	A utilização de software para apoio no Gerenciamento de Projeto			
8 ^a – 2h	(11/06)	A utilização de software para apoio no Gerenciamento de Projeto			
9 ^a – 2h	(25/06)	Verificação do escopo, limites, restrições e contexto do projeto;			
10 ^a – 2h	(25/06)	Verificação do escopo, limites, restrições e contexto do projeto;			
11 ^a – 2h	(02/07)	Avaliação dos recursos técnicos e humanos disponíveis e escolha do modelo de processo			
12ª – 2h	(02/07)	Avaliação dos recursos técnicos e humanos disponíveis e escolha do modelo de processo			
13 ^a – 2h	(09/07)	1ª VA			
15ª – 2h	(09/07)	Gerenciamento de Pessoal;			
14 ^a – 2h	(16/07)	O Gerenciamento do Tempo			
16 ^a – 2h	(16/07)	O Gerenciamento do Tempo			
17 ^a – 2h	(23/07)	O Gerenciamento do Custo;			
18 ^a – 2h	(23/07)	O Gerenciamento do Custo;			
19 ^a – 2h	(30/07)	Alocação de Recursos nas Atividades			
20 ^a – 2h	(30/07)	Aula de acompanhamento do projeto da disciplina			
21 ^a – 2h	(06/08)	Identificação, periodicidade e prioridade das Atividades;			
22 ^a – 2h	(06/08)	Aula de acompanhamento do projeto da disciplina			
23 ^a – 2h	(13/08)	Métricas e Estimativas de Projeto			
24 ^a – 2h	(13/08)	Aula de acompanhamento do projeto da disciplina			
25 ^a – 2h	(20/08)	O Plano de Riscos e Contingências;			
26 ^a – 2h	(20/08)	Aula de acompanhamento do projeto da disciplina			
27 ^a – 2h	(27/08)	2ª VA			
28 ^a – 2h	(27/08)	2ª VA (Continuação)			
29 ^a – 2h	(10/09)	3ª VA			
30 ^a – 2h	(24/09)	Avaliação Final			

VII – BIBLIOGRAFIA

1. CARNEGIE MELLON. Software Engineering Institute. **CMMI® para Desenvolvimento – Versão 1.2**. Pittsburgh, PA, 2006. Disponível em:

- 2. CARNEGIE MELLON. Software Engineering Institute. **CMMI® for Development, Version 1.3**. Hanscom AFB, MA, 2010. Disponível em: http://www.sei.cmu.edu/reports/10tr033.pdf
- 3. SOFTEX. Guia Geral MPS de Software. 2012, ISBN 978-85-99334-42-3. Disponível em:
 - http://www.softex.br/mpsbr/_guias/guias/MPS.BR_Guia_Geral_Software_2012.pdf
- 4. SOFTEX. Guia de Implementação Parte 1: Fundamentação para Implementação do Nível G do MR-MPS. 2011, ISBN 978-85-99334-24-9. Disponível em:
 - http://www.softex.br/mpsbr/_guias/guias/MPS.BR_Guia_de_Implementacao_Parte_1_2011.pdf
- 5. SOFTEX. Guia de Implementação Parte 2: Fundamentação para Implementação do Nível F do MR-MPS, 2011, ISBN 978-85-99334-25-6. Disponível em: http://www.softex.br/mpsbr/_guias/guias/MPS.BR_Guia_de_Implementacao_Parte_2_2011.pdf
- SOFTEX. Guia de Implementação Parte 4: Fundamentação para Implementação do Nível D do MR-MPS, 2011, ISBN 978-85-99334-27-0. Disponível em: http://www.softex.br/mpsbr/_guias/guias/MPS.BR_Guia_de_Implementacao_Parte_4_ 2011.pdf
- 7. PMI. Um Guia do Conhecimento em Gerenciamento de Projetos. Guia PMBOK 4a. ed. EUA: Project Management Institute, 2008.
- 8. Phillips, Joseph. Gerência de Projetos de Tecnologia da Informação. Campus, 2003.
- 9. Juran, Joseph M. A Qualidade desde o Projeto. Thomson Learning, 2002.
- 10. Heldman, Kim. Gerência de Projetos Fundamentos. Campus, 2005.

Recife,	de		de		
	Profe	essor Respons	ável		