



UFRPE

Universidade
Federal Rural
de Pernambuco



Praticando o Scrum

Prof. Wylliams Barbosa Santos

wylliamss@gmail.com

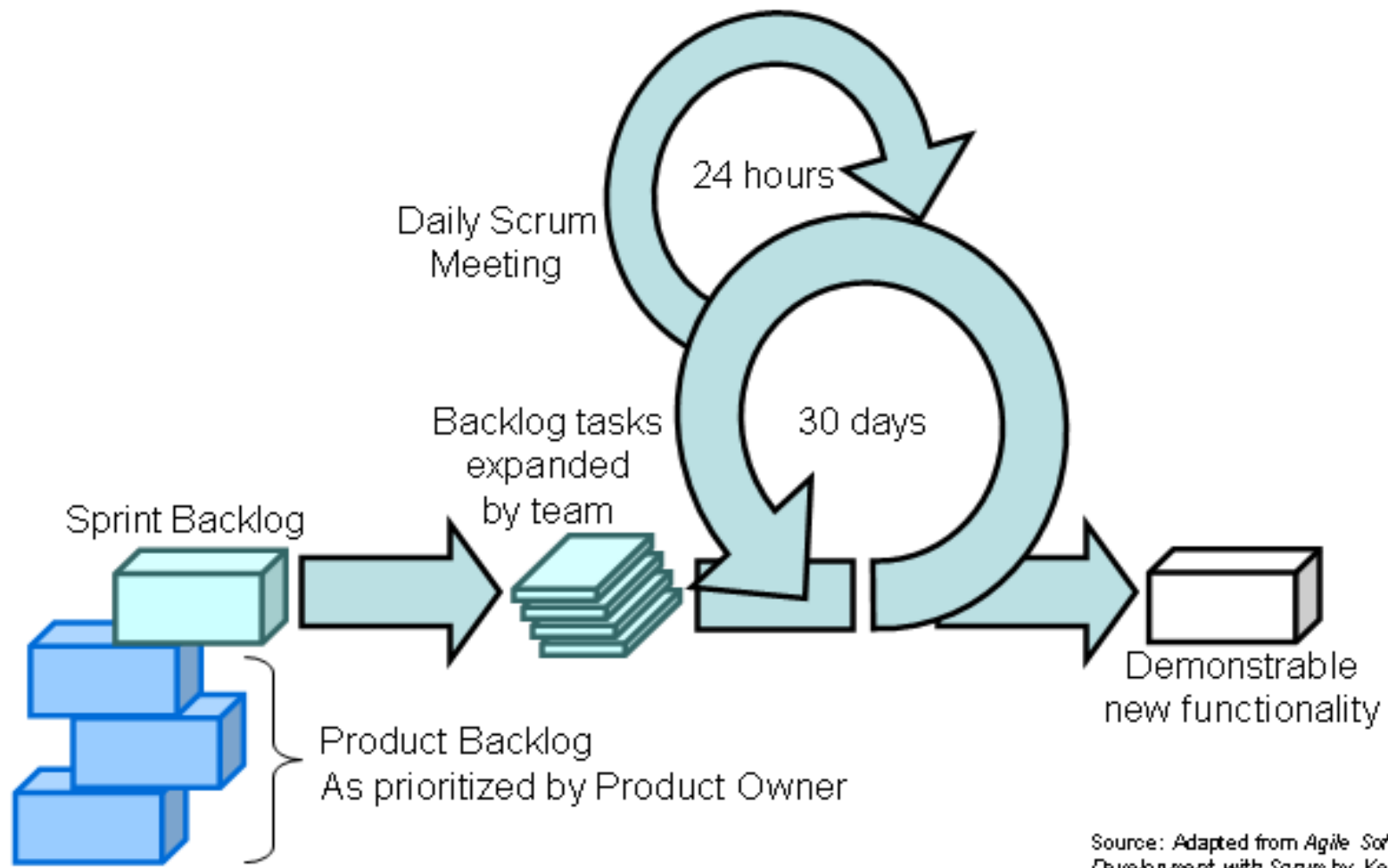
wylliams.wordpress.com

Optativa IV – Projetos de Sistemas Web

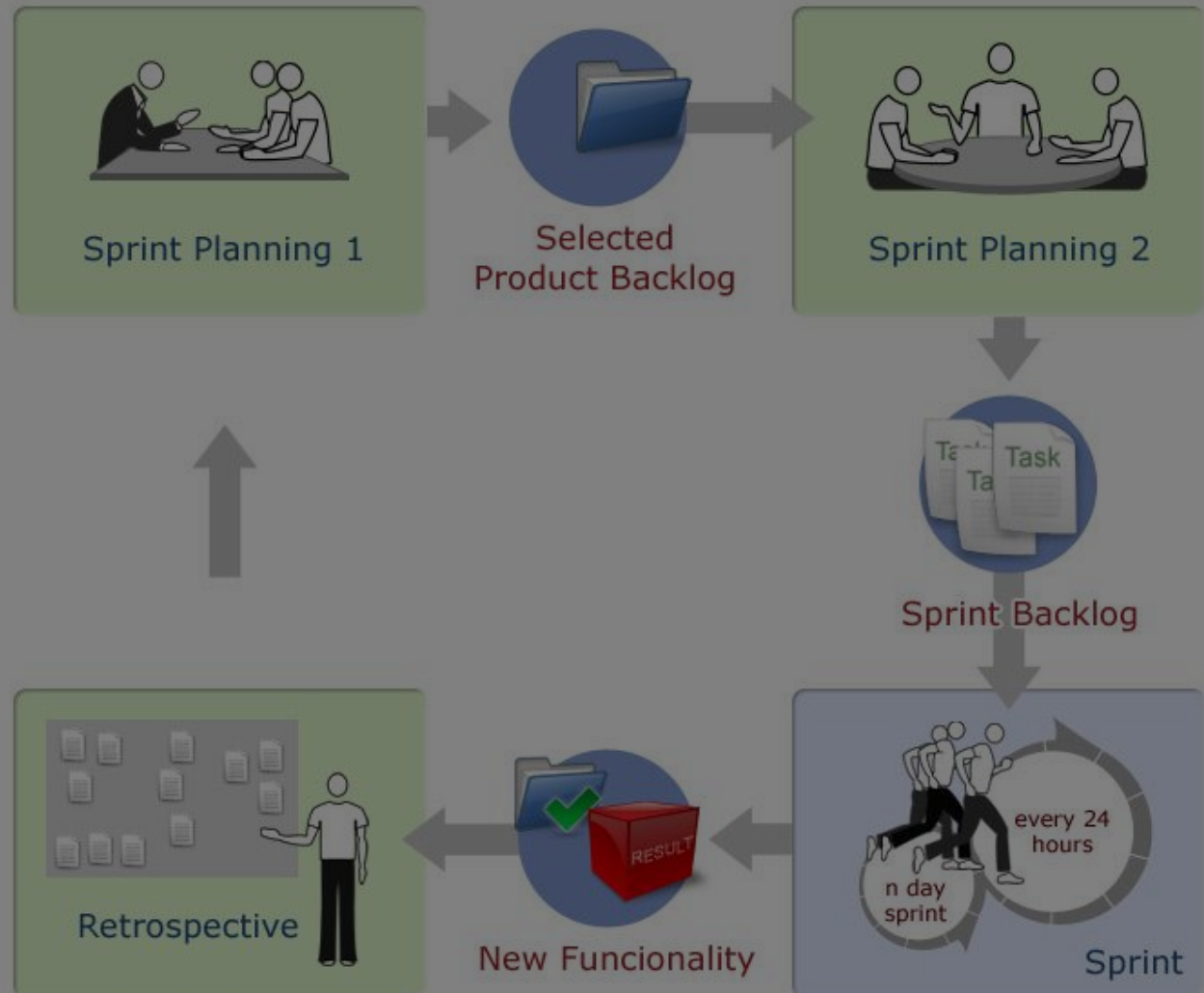
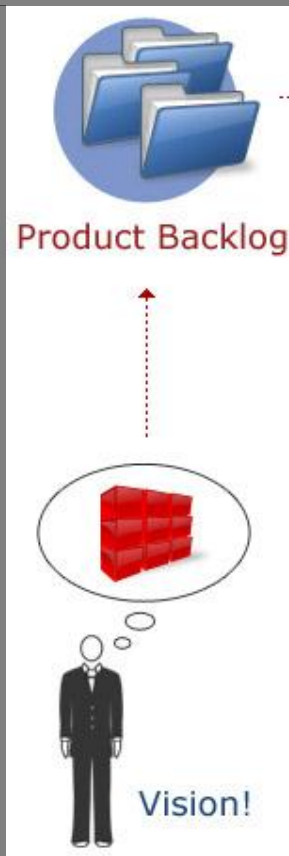
Créditos de Conteúdo: Left (left@cesar.org.br) Certified Scrum Master

Preparação

- Agrupar os membros do time
- Atribuir os papéis (escolher Scrum Master)
- Definir o tamanho das *sprints*
- Preparar documento para registrar o resultado das reuniões de planejamento



Source: Adapted from *Agile Software Development with Scrum* by Ken Schwaber and Mike Beedle.



Product backlog

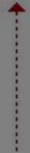
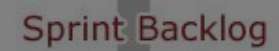
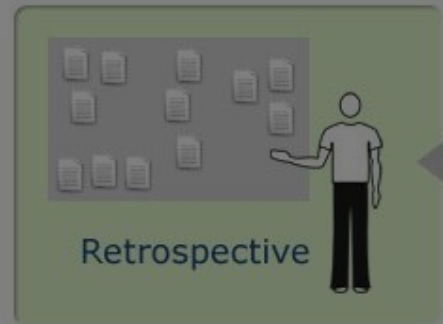
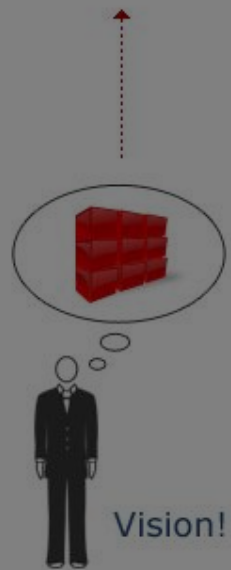
- Uma lista com todo o trabalho desejado para o projeto
- ***Product owner*** redefine as prioridades no início de cada *sprint*
- Idealmente representada por itens que agregam valor aos usuários ou cliente



Product Backlog

Product backlog

| Backlog item (BLI) | Business Value (BV) |
|--|---------------------|
| [BLI001] As a standard user, search for a movie | 1000 |
| [BLI002] As a standard user, search for movie reviews | 1000 |
| [BLI003] As a standard user, view the top movies | 1000 |
| [BLI004] As a standard user, search for theaters | 700 |
| [BLI005] As a standard user, search for movie trailers | 700 |
| [BLI006] As a standard user, create the user profile | 500 |
| [BLI007] As a standard user, edit the user profile | 300 |
| [BLI008] Integration with LDAP | 100 |



Sprint Planning 1

- Máximo de 4 horas para revisar o *product backlog*, determinar o objetivo da *sprint*, escolher e estimar IBLs *
- Qualquer um pode participar, mas o trabalho principal deve ser efetuado pelo time e *product owner*, com mediação do *Scrum master*

* IBL – Item do BackLog





Sprint Planning 1 - Passos

- Determinar o objetivo da *sprint*
- Selecionar parte do *product backlog*
- Estimar e Priorizar
 - Iniciar o *planning poker*
 - Sugestão de prioridade surge do valor de negócio por tamanho do item
 - Itens com menor prioridade podem ser incluídos se o *product owner* concordar



Sprint Planning 1

Estimating

| BLI | BV | Size [Story Points (SP)] | BV/SP |
|--|------|-----------------------------|-------|
| [IBL001] As a standard user, search for a movie | 1000 | | |
| [IBL002] As a standard user, search for movie reviews | 1000 | | |
| [IBL003] As a standard user, view the top movies | 1000 | | |
| [IBL004] As a standard user, search for theaters | 700 | | |
| [IBL005] As a standard user, search for movie trailers | 700 | | |
| [IBL006] As a standard user, create the user profile | 500 | | |

- **Preparação**
 - Decidir a escala a ser utilizada
 - A escala escolhida não deve ser alterada durante o projeto
 - Como sugestão, vamos iniciar com a sequência de Fibonacci (1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, ...)
 - A IBL mais simples deve ser eleita como referência (o “metro”)
 - Este item terá o valor 2
 - O tamanho máximo aceitável na escala deve ser definido
 - Um item com tamanho máximo deve ser dividido em outros itens



Sprint Planning 1

| BLI | BV | Size [Story Points (SP)] | BV/SP |
|--|------|-----------------------------|-------|
| [IBL001] As a standard user, search for a movie | 1000 | | |
| [IBL002] As a standard user, search for movie reviews | 1000 | | |
| [IBL003] As a standard user, view the top movies | 1000 | 2 | |
| [IBL004] As a standard user, search for theaters | 700 | | |
| [IBL005] As a standard user, search for movie trailers | 700 | | |
| [IBL006] As a standard user, create the user profile | 500 | | |

2

Referência

Sprint Planning 1

Estimando

| BLI | BV | Size [Story Points (SP)] | BV/SP |
|--|------|-----------------------------|-------|
| [IBL001] As a standard user, search for a movie | 1000 | 5 | |
| [IBL002] As a standard user, search for movie reviews | 1000 | 3 | |
| [IBL003] As a standard user, view the top movies | 1000 | 2 | |
| [IBL004] As a standard user, search for theaters | 700 | 13 | |
| [IBL005] As a standard user, search for movie trailers | 700 | 13 | |
| [IBL006] As a standard user, create the user profile | 500 | 21 | |

Sprint Planning 1

Priorizando

| BLI | BV | Size [Story Points (SP)] | BV/SP |
|--|------|-----------------------------|-------|
| [IBL001] As a standard user, search for a movie | 1000 | 5 | 200 |
| [IBL002] As a standard user, search for movie reviews | 1000 | 3 | 333 |
| [IBL003] As a standard user, view the top movies | 1000 | 2 | 500 |
| [IBL004] As a standard user, search for theaters | 700 | 13 | 53 |
| [IBL005] As a standard user, search for movie trailers | 700 | 13 | 53 |
| [IBL006] As a standard user, create the user profile | 500 | 21 | 23 |

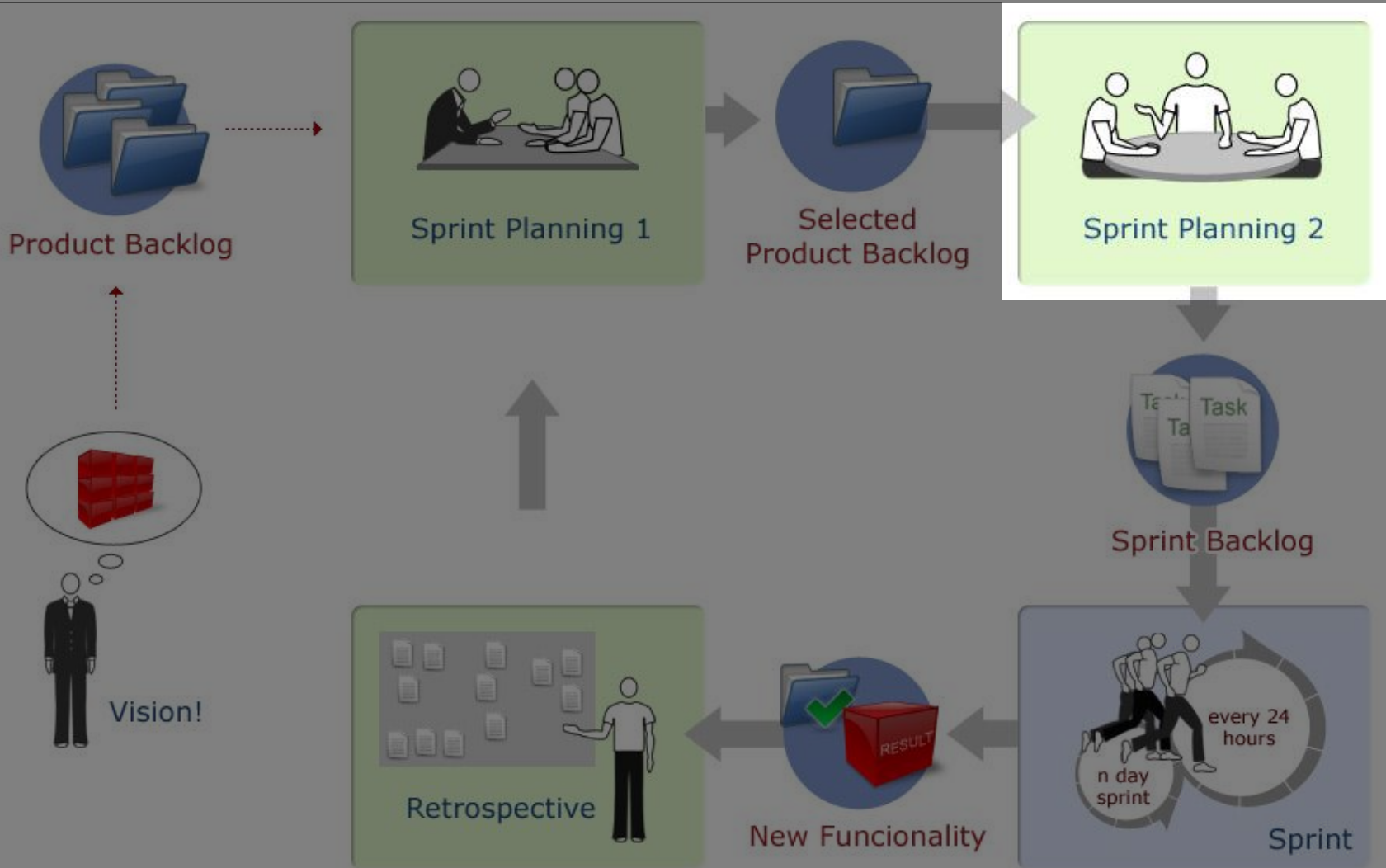
Sprint Planning 1

Priorizando

| BLI | BV | Size [Story Points (SP)] | BV/SP |
|--|------|-----------------------------|-------|
| [IBL003] As a standard user, view the top movies | 1000 | 2 | 500 |
| [IBL002] As a standard user, search for movie reviews | 1000 | 3 | 333 |
| [IBL001] As a standard user, search for a movie | 1000 | 5 | 200 |
| [IBL004] As a standard user, search for theaters | 700 | 13 | 53 |
| [IBL005] As a standard user, search for movie trailers | 700 | 13 | 53 |
| [IBL006] As a standard user, create the user profile | 500 | 21 | 23 |

- ▶ Com base nas prioridades e dependências, o time decide o que pode ser executado em uma Sprint
 - ▶ O tamanho da sprint (em dias) deve ser conhecido neste ponto
 - ▶ O time e o *Product owner* podem negociar as prioridades, se necessário

| BLI | BV | Size [Story Points (SP)] | BV/SP |
|---|------|-----------------------------|-------|
| [IBL003] As a standard user, view the top movies | 1000 | 5 | 200 |
| [IBL002] As a standard user, search for movie reviews | 1000 | 2 | 500 |
| [IBL001] As a standard user, search for a movie | 1000 | 3 | 333 |



- Definir as tarefas necessárias para construir as funcionalidades do produto com base nas IBLs selecionadas
- Time e *product owner* são os participantes
- Ao finalizar a reunião, teremos o *Sprint Backlog* consistindo de todas as tarefas que devem ser concluídas na *sprint*



Sprint Backlog



Sprint Planning 2

- Tarefas são estimadas em horas (normalmente de 1-8 horas)
- Qualquer trabalho necessário para construir uma funcionalidade deve ser representado como tarefas
- As tarefas não são atribuídas aos membros do time. Cada membro escolhe sua tarefa diariamente



Sprint Backlog



Sprint Planning 2

Sprint Planning 2

Sprint Backlog

- Qualquer membro do time pode adicionar ou remover itens do Sprint Backlog (durante o daily meeting)
- Se um trabalho não está claro, definir uma tarefa com tamanho máximo e quebrar durante a *sprint*
- Atualizar o trabalho restante diariamente, considerando as tarefas finalizadas



Sprint Backlog






Sprint Planning 2

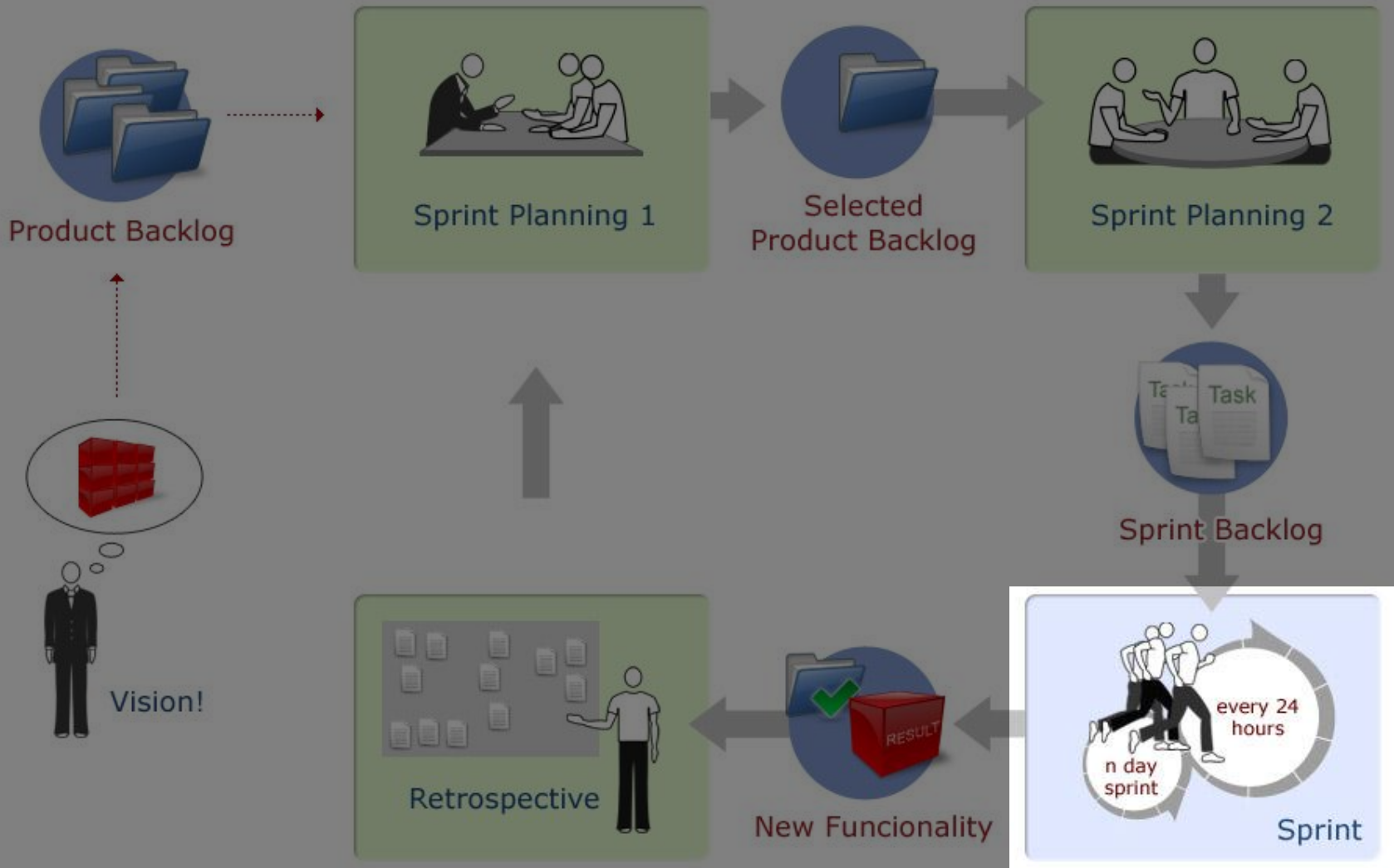


Sprint Backlog

The Task Board



| IBLs | Tasks To Do | Work In Progress | Done |
|----------|--|------------------|------|
| [IBL001] |  | | |
| [IBL003] |  | | |
| [IBL002] |  | | |



- Iteração com tamanho definido no início do projeto
- Funcionalidades construídas a partir dos IBLs selecionados
- Time define a organização necessária para efetuar o trabalho
- Todo o time deve trabalhar no mesmo IBL,
- sempre que possível



- Se algum membro do time trabalha no mesmo item mais de um dia, o item precisa ser melhor planejado. Uma saída é a definição de tarefas com maior granularidade
- Cada membro do time é responsável por gerenciar o projeto!



Sprint

Término anormal

- *Sprints* podem ser canceladas antes do tempo previsto
- Time pode cancelar uma *sprint* quando não se sente confortável em atingir o objetivo da *sprint*
- Circunstâncias externas que negam o valor dos objetivos definidos podem levar ao cliente cancelar uma *sprint*
- Quando uma *sprint* é abortada, o próximo passo é conduzir uma reunião de planejamento, onde a causa do cancelamento deve ser discutida


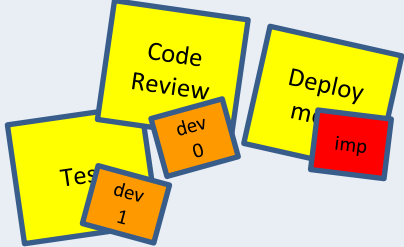




- Reunião diária de 15 minutos
- Mesmo local e hora todo os dias
- Cada integrante do time, responde:
 - O que você terminou desde a última reunião?
 - O que vai terminar antes da próxima reunião?
 - Quais os impedimentos?



Sprint

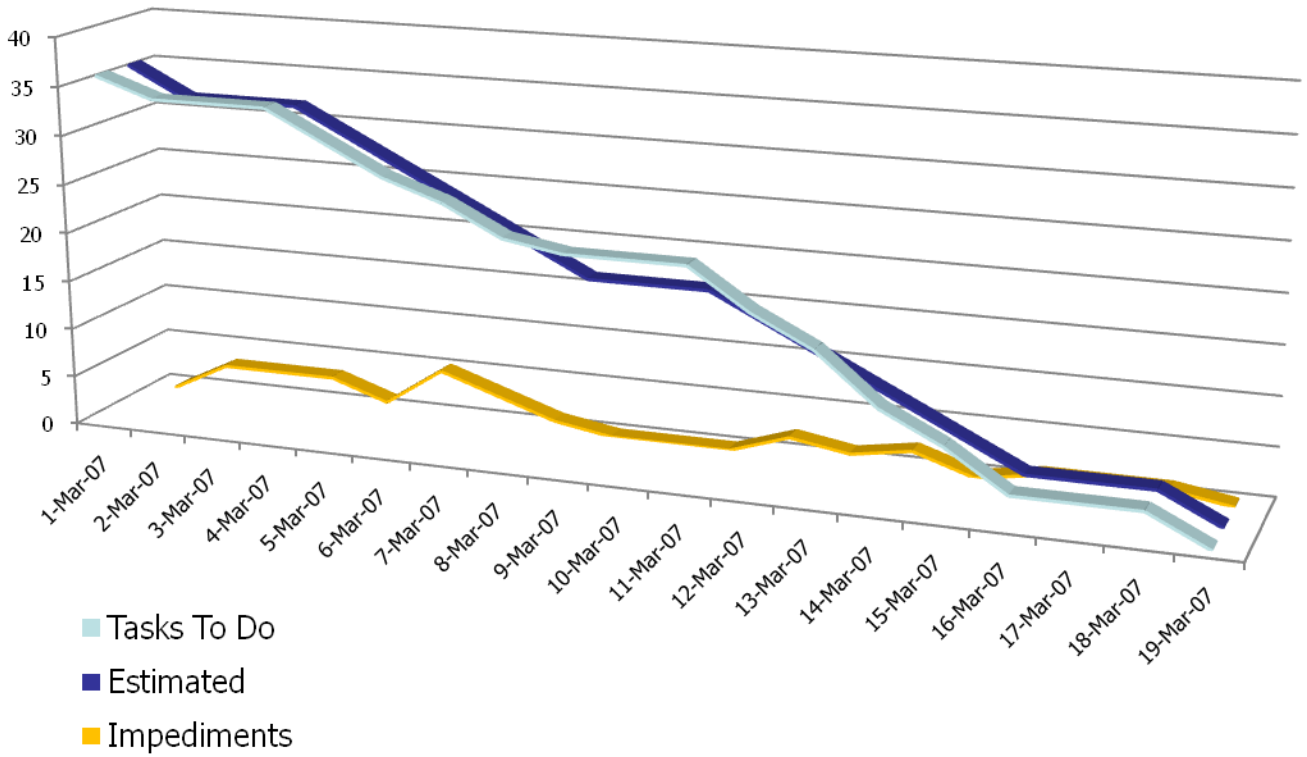
The Task Board

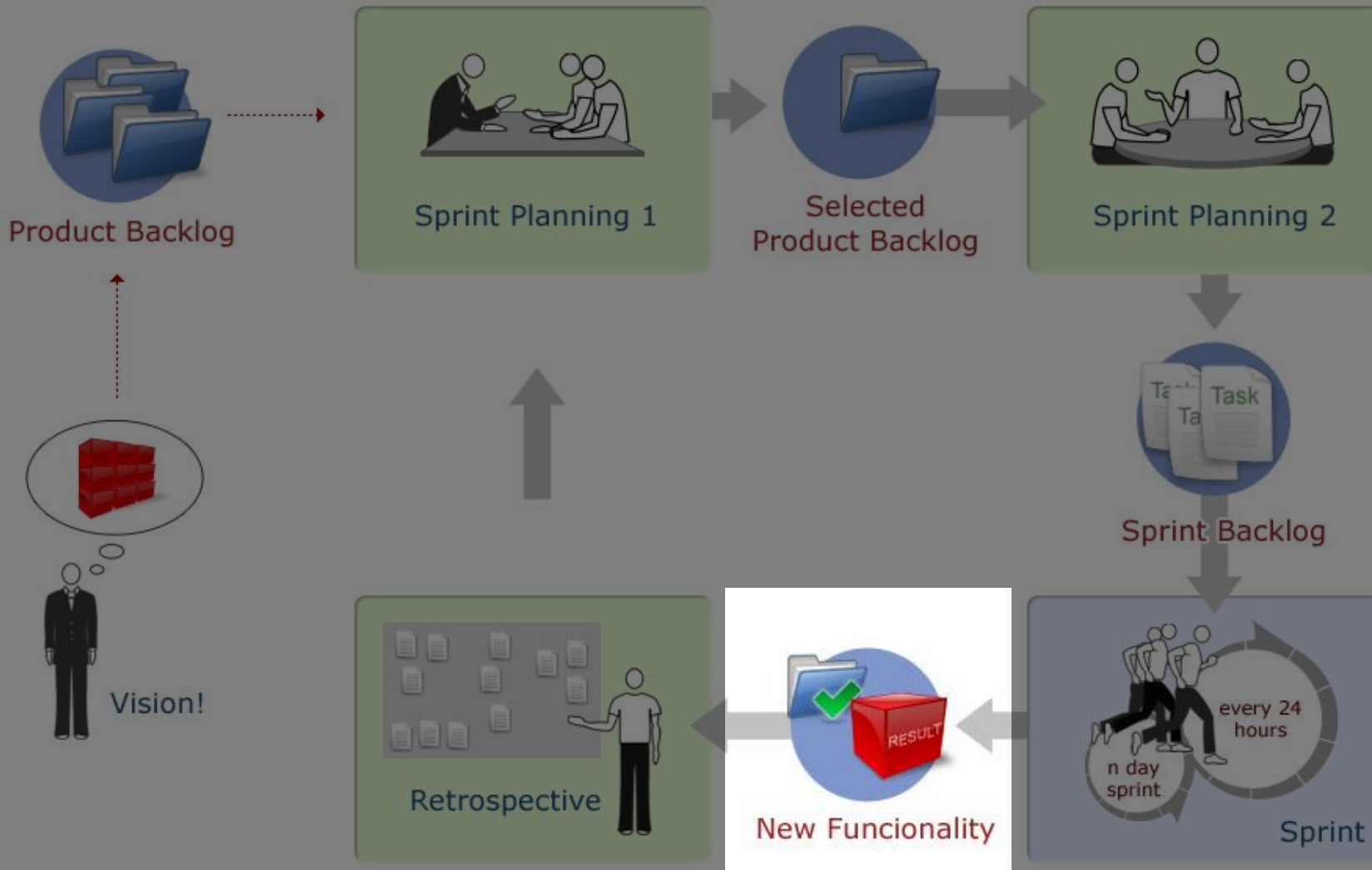
| IBLs | Tasks To Do | Work In Progress | Done |
|----------|--|--|---|
| [IBL001] | | |  |
| [IBL003] | |  |  |
| [IBL002] |  | | |

Sprint

The burn down chart

movie.com – Sprint 5

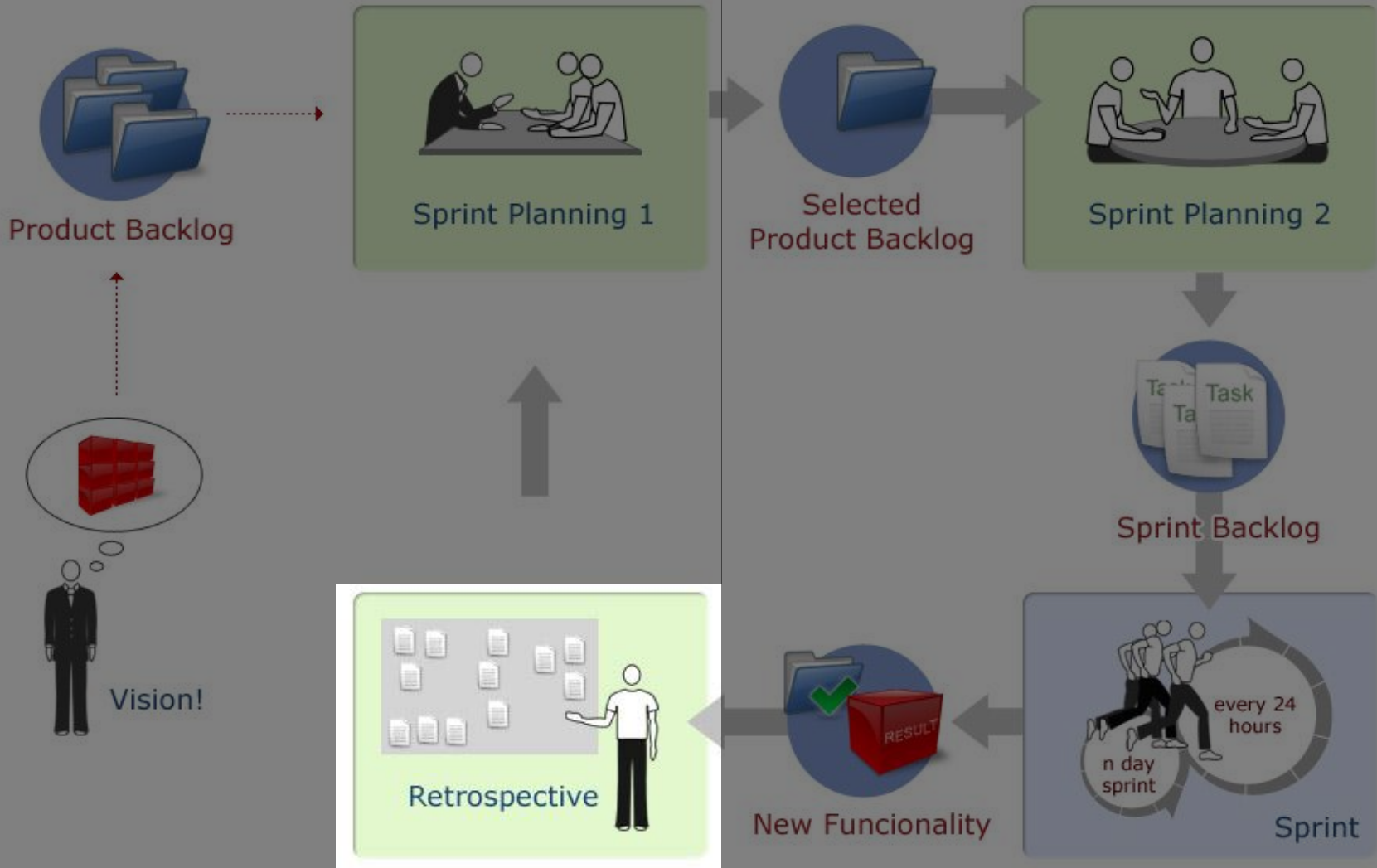




- Participam o time, *product owner*, e *stakeholders*
- Quando time diz “feito”, o que isto significa?
 - A funcionalidade foi desenvolvida, o código revisado, integrado e compilado, testes de aceitação foram executados com sucesso e a documentação foi criada
- Não esconder trabalho não finalizado para manter a confiança do cliente
- O resultado da reunião deve ser um entendimento comum sobre o resultado da *sprint* e o estado do produto



New
Functionality





- Participam o time e o *product owner*
- Processo deve ser melhorado ao final de cada *sprint* (“*No Silver Bullet*”)
- “What went well, what could be improved”
- Time deve encontrar soluções para os problemas mais críticos





UFRPE
Universidade
Federal Rural
de Pernambuco





UFRPE

Universidade
Federal Rural
de Pernambuco



Atribuição-UsO Não-Comercial-Vedada a Criação de Obras Derivadas 2.5 Brasil

Você pode:



copiar, distribuir, exibir e executar a obra

Sob as seguintes condições:



Atribuição. Você deve dar crédito ao autor original, da forma especificada pelo autor ou licenciante.



Uso Não-Comercial. Você não pode utilizar esta obra com finalidades comerciais.



Vedada a Criação de Obras Derivadas. Você não pode alterar, transformar ou criar outra obra com base nesta.

- Para cada novo uso ou distribuição, você deve deixar claro para outros os termos da licença desta obra.
- Qualquer uma destas condições podem ser renunciadas, desde que Você obtenha permissão do autor.
- Nothing in this license impairs or restricts the author's moral rights.