

# Metodologias Ágeis

Professor MSc Wylliams Barbosa Santos

Disciplina: Projeto de Sistemas Web

[wylliams.wordpress.com](http://wylliams.wordpress.com)

[wylliamss@gmail.com](mailto:wylliamss@gmail.com)

Crédito de Conteúdo: Paulo Pereira (Caju) [paulocaju.scrum@gmail.com](mailto:paulocaju.scrum@gmail.com)

# Agenda

- Panorama
  - Metodologias
  - Processo
  - Cone da Incerteza
  - Previsibilidade
  - Plano
- Metodologias Ágeis
  - Surgimento
  - Bala de Prata
  - Manifesto Ágil

**Panorama**

- Processo disciplinado
  - Previsibilidade
  - Eficiência

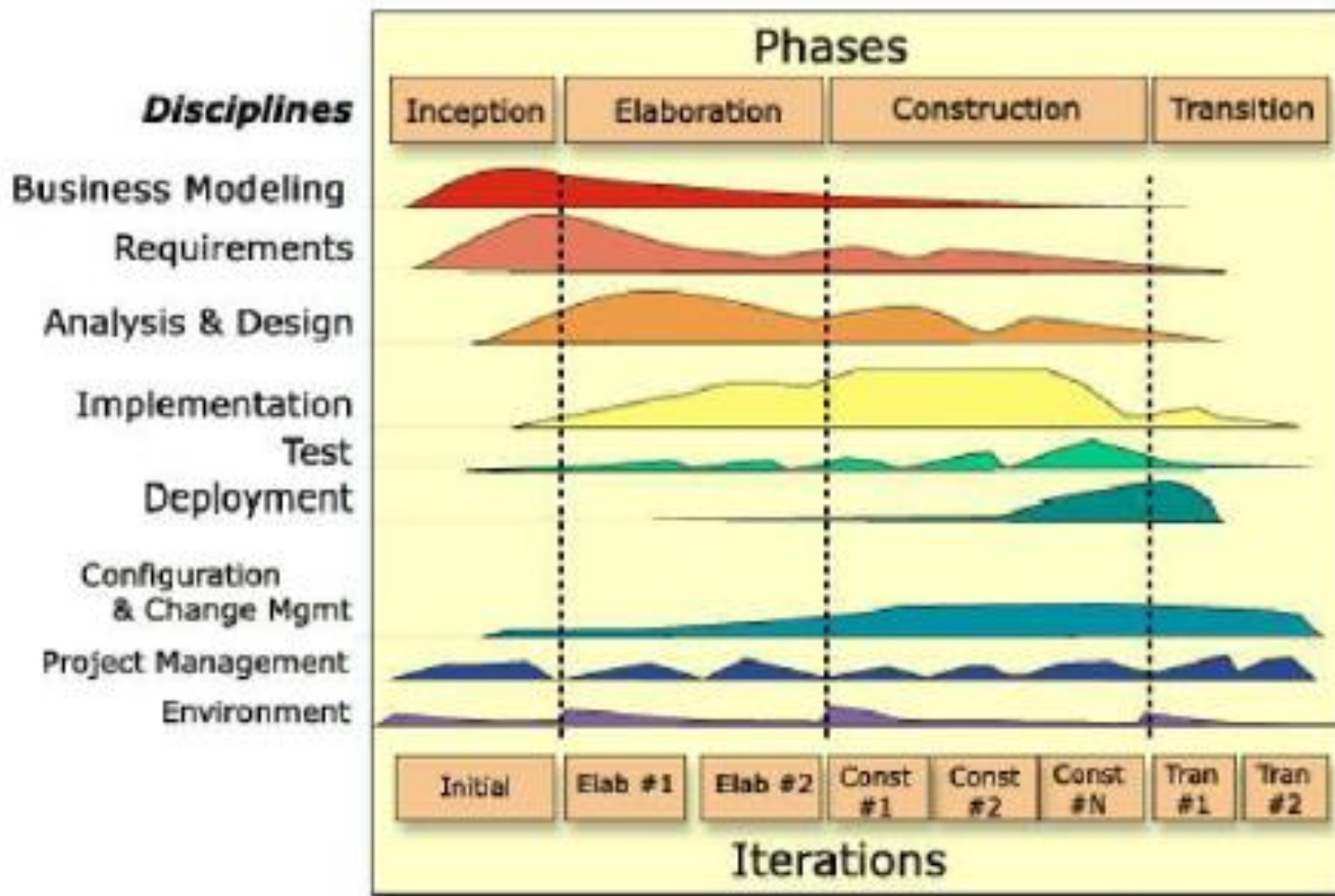




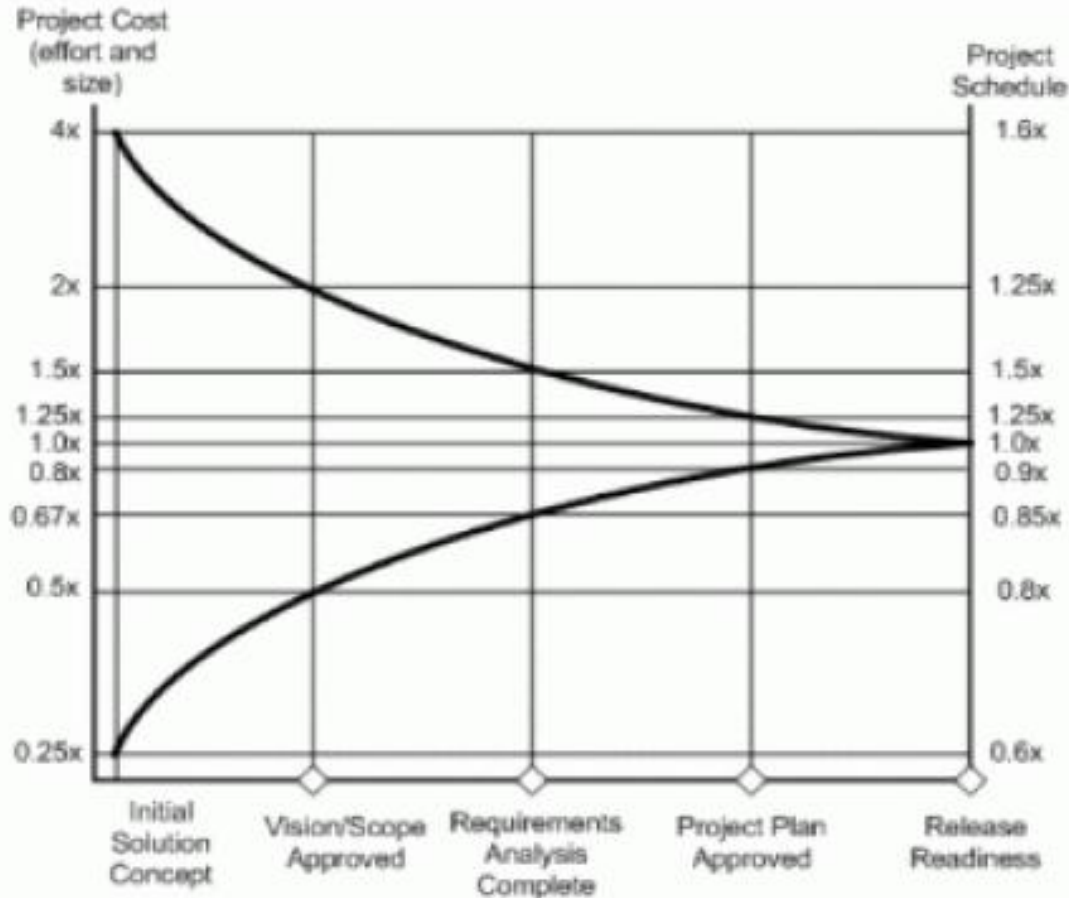
**UFRPE**

Universidade  
Federal Rural  
de Pernambuco

# Processo



# Cone da Incerteza



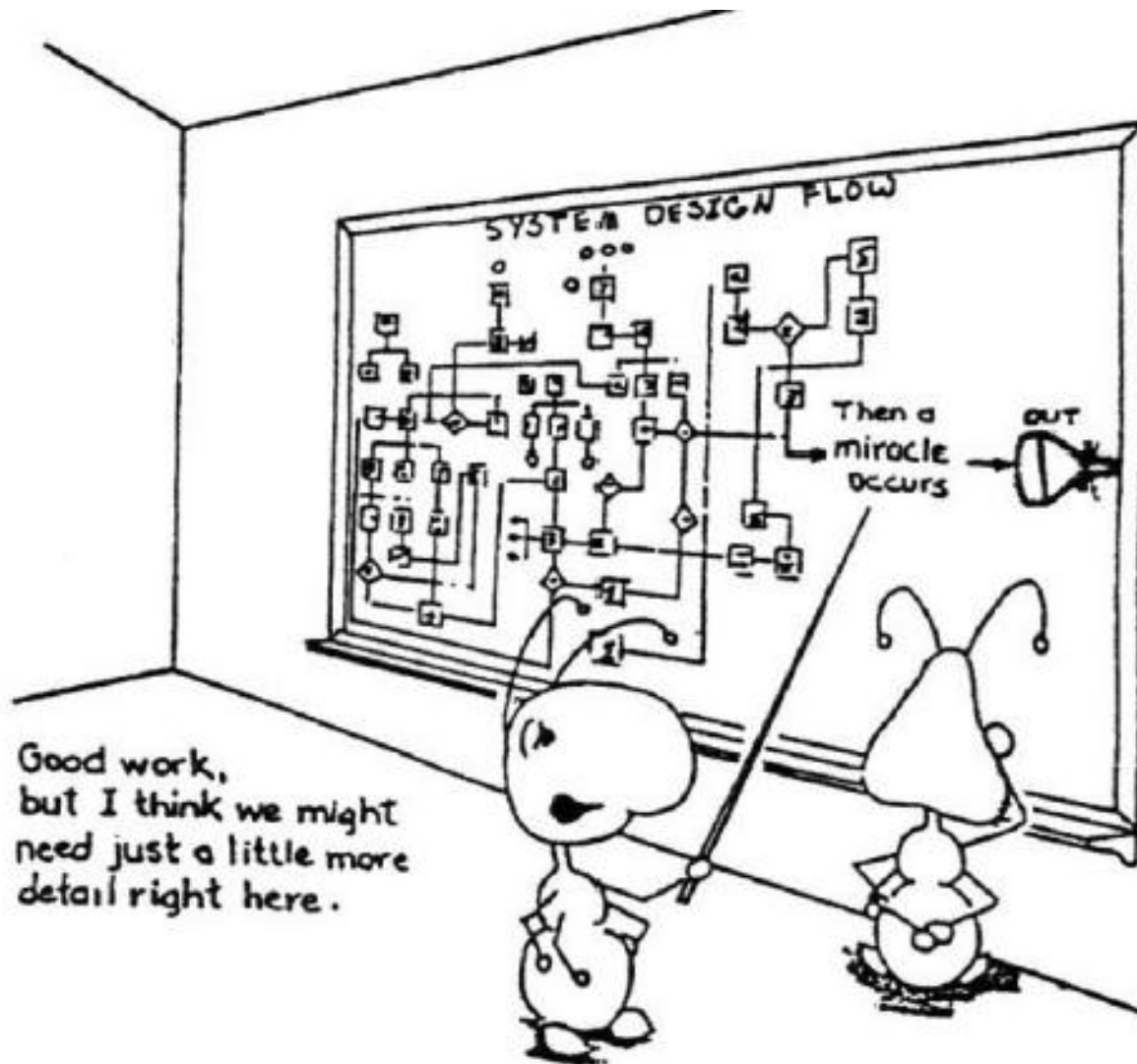
Ao longo do tempo, a execução das fases, tem como objetivo aumentar a **certeza de sucesso** do projeto.



**UFRPE**

Universidade  
Federal Rural  
de Pernambuco

# Plano





**UFRPE**  
Universidade  
Federal Rural  
de Pernambuco

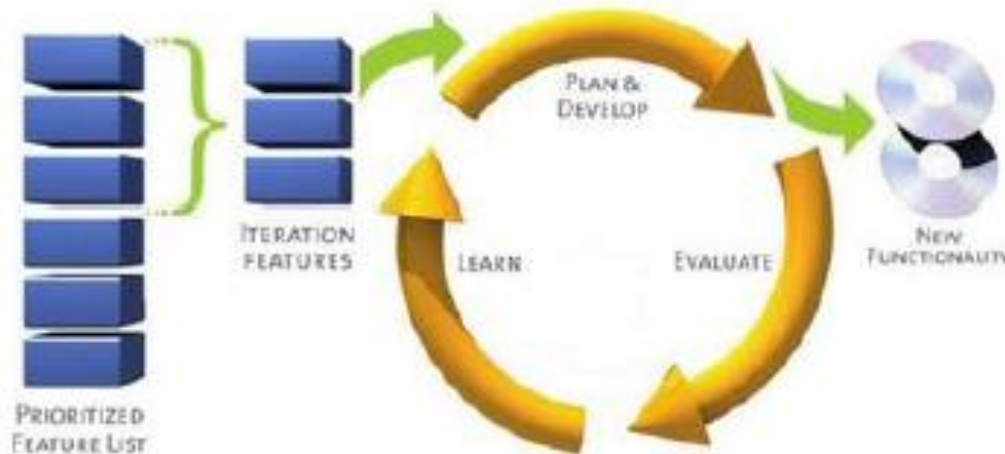
# Previsibilidade





# Metodologias Ágeis

“Metodologias ágeis agregam valor para equipes, para a organização e clientes”



- Surgiram como uma **reação** as metodologias de engenharia tradicionais;
- Durante algum tempo eram conhecidas como “**metodologias leves**”;
- Estas novas metodologias tentam criar um equilíbrio entre **nenhum processo e muito processo**.

# Manifesto para o desenvolvimento ágil de software

---

Estamos descobrindo maneiras melhores de desenvolver software fazendo-o nós mesmos e ajudando outros a fazê-lo. Através deste trabalho, passamos a valorizar:

**Indivíduos e interação entre eles** mais que processos e ferramentas

**Software em funcionamento** mais que documentação abrangente

**Colaboração com o cliente** mais que negociação de contratos

**Responder a mudanças** mais que seguir um plano

Ou seja, mesmo havendo valor nos itens à direita, valorizamos mais os itens à esquerda.

Kent Beck

Mike Beedle

Arie van Bennekum

Alistair Cockburn

Ward Cunningham

Martin Fowler

James Grenning

Jim Highsmith

Andrew Hunt

Ron Jeffries

Jon Kern

Brian Marick

Robert C. Martin

Steve Mellor

Ken Schwaber

Jeff Sutherland

Dave Thomas

# Bala de Prata

*Metodologias ágeis não irão resolver todos os seus problemas, mas...*



**... problemas serão mais facilmente identificados.**

- Scrum;
- eXtreme Programming (XP);
- Feature-Driven Development (FDD);
- Lean Software Development;
- DSDM (Dynamic System Development Method);
- Crystal Family of Processes, e.g. Crystal Clear;
- Adaptive Software Development (ASD);



# Atributos de Sistemas e Aplicações Baseadas na Web

1. Concentração em redes;
2. Concorrência;
3. Carga imprevisível;
4. Desempenho;
5. Disponibilidade;
6. Volta a dados;
7. Sensível ao conteúdo;
8. Evolução continuada;
9. Imediatismo;
10. Segurança;
11. Estética.





**UFRPE**  
Universidade  
Federal Rural  
de Pernambuco

