

Metodologias Ágeis

Prof. Wylliams Barbosa Santos

wylliamss@gmail.com

Optativa IV – Projetos de Sistemas Web

Crédito de Conteúdo: Paulo Pereira (Caju)

paulocaju.scrum@gmail.com

Agenda

- Panorama
 - Metodologias
 - Processo
 - Cone da Incerteza
 - Previsibilidade
 - Plano
- Metodologias Ágeis
 - Surgimento
 - Bala de Prata
 - Manifesto Ágil

Panorama

- Processo disciplinado
 - Previsibilidade
 - Eficiência

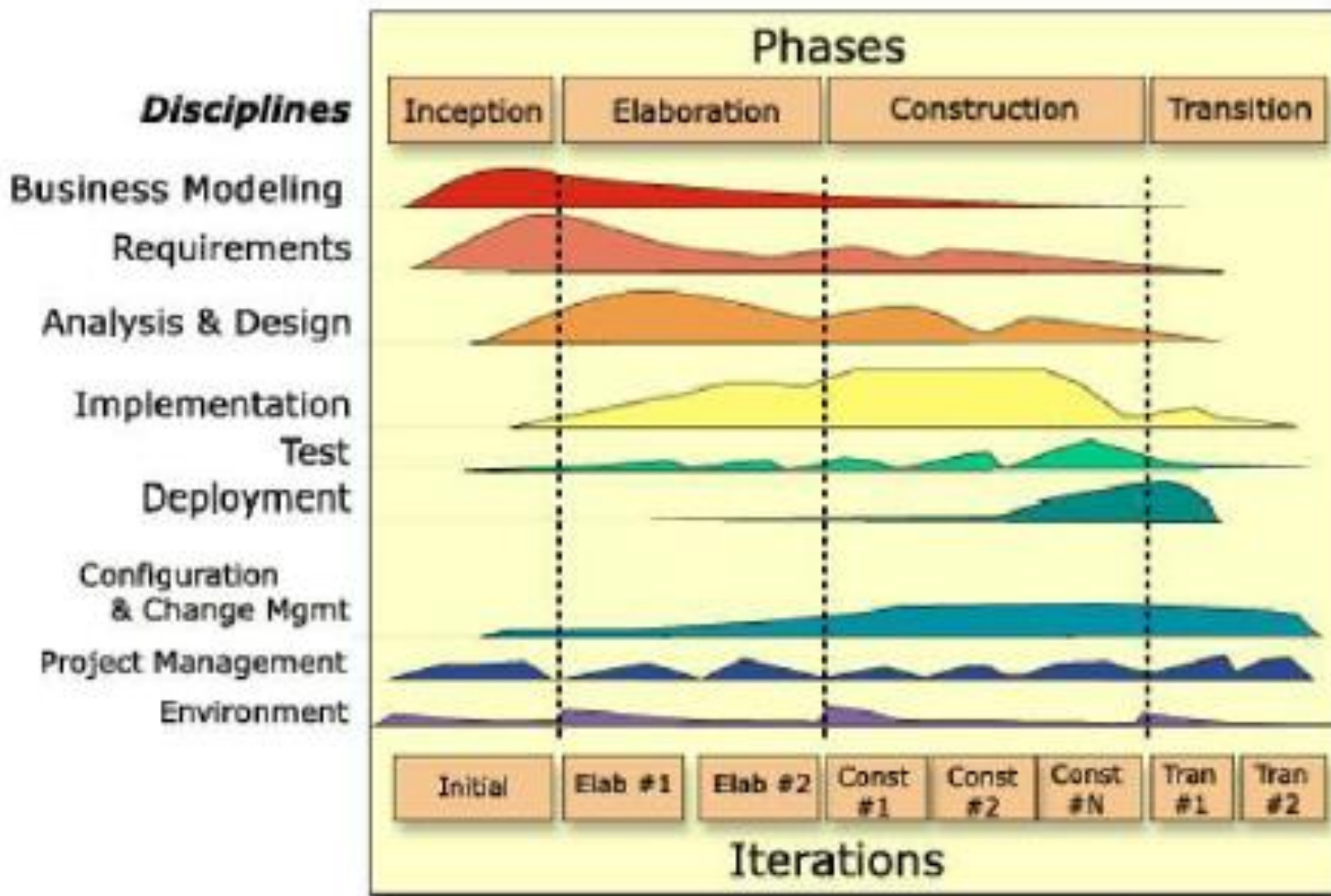




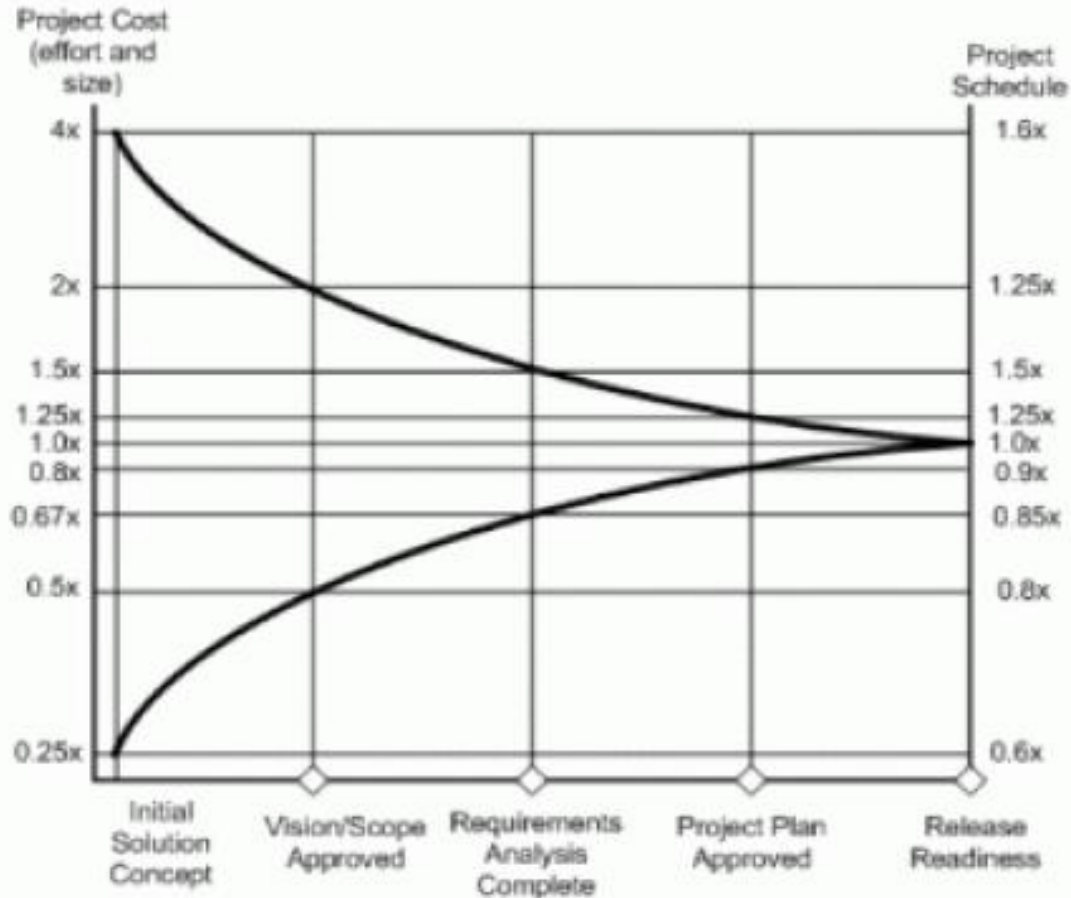
UFRPE

Universidade
Federal Rural
de Pernambuco

Processo



Cone da Incerteza



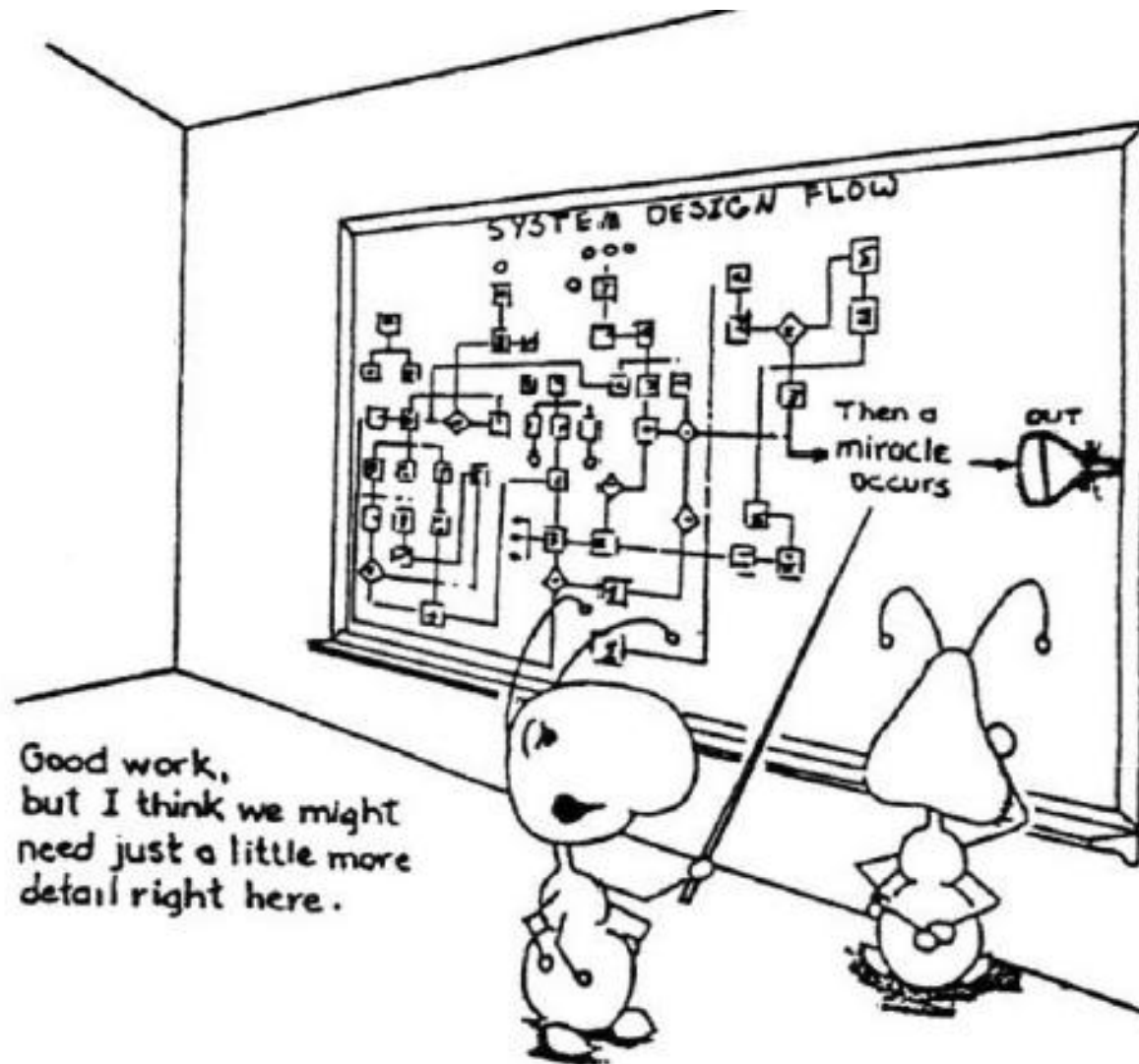
Ao longo do tempo, a execução das fases, tem como objetivo aumentar a **certeza de sucesso** do projeto.



UFRPE

Universidade
Federal Rural
de Pernambuco

Plano





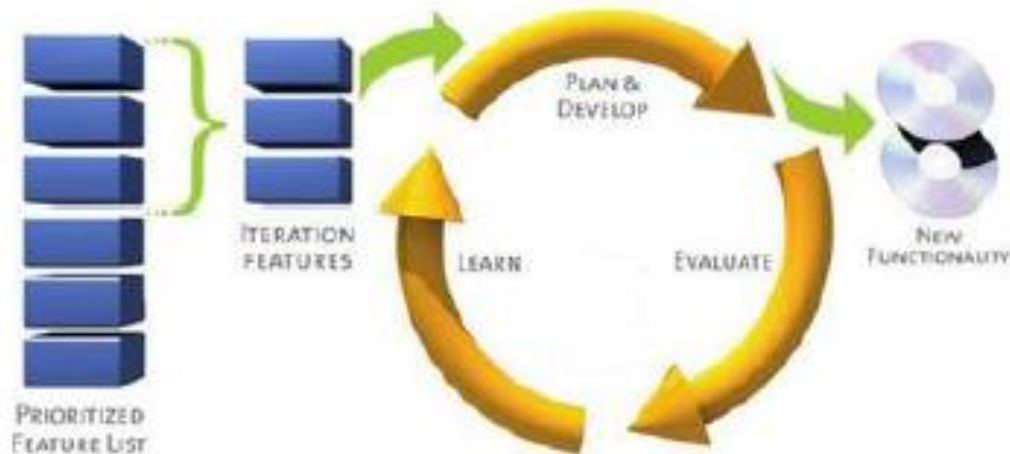
UFRPE
Universidade
Federal Rural
de Pernambuco

Previsibilidade



Metodologias Ágeis

“Metodologias ágeis agregam valor para equipes, para a organização e clientes”



- Surgiram como uma **reação** as metodologias de engenharia tradicionais;
- Durante algum tempo eram conhecidas como “**metodologias leves**”;
- Estas novas metodologias tentam criar um equilíbrio entre **nenhum processo** e **muito processo**.

Manifesto para o desenvolvimento ágil de software

Estamos descobrindo maneiras melhores de desenvolver software fazendo-o nós mesmos e ajudando outros a fazê-lo. Através deste trabalho, passamos a valorizar:

Indivíduos e interação entre eles mais que processos e ferramentas

Software em funcionamento mais que documentação abrangente

Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos

Responder a mudanças mais que seguir um plano

Ou seja, mesmo havendo valor nos itens à direita, valorizamos mais os itens à esquerda.

Kent Beck

Mike Beedle

Arie van Bennekum

Alistair Cockburn

Ward Cunningham

Martin Fowler

James Grenning

Jim Highsmith

Andrew Hunt

Ron Jeffries

Jon Kern

Brian Marick

Robert C. Martin

Steve Mellor

Ken Schwaber

Jeff Sutherland

Dave Thomas

Bala de Prata

Metodologias ágeis não irão resolver todos os seus problemas, mas...



... problemas serão mais facilmente identificados.

- Scrum;
- eXtreme Programming (XP);
- Feature-Driven Development (FDD);
- Lean Software Development;
- DSDM (Dynamic System Development Method);
- Crystal Family of Processes, e.g. Crystal Clear;
- Adaptive Software Development (ASD);



1. Concentração em redes;
2. Concorrência;
3. Carga imprevisível;
4. Desempenho;
5. Disponibilidade;
6. Volta a dados;
7. Sensível ao conteúdo;
8. Evolução continuada;
9. Imediatismo;
10. Segurança;
11. Estética.





UFRPE
Universidade
Federal Rural
de Pernambuco

