UFRPE
Universidade
Federal Rural
de Pernambuco

Contrato Pedagógico

Professor MSc Wylliams Barbosa Santos
wylliamss@gmail.com
http://about.me/wylliams

Modelagem de Programação Orientada a Objetos

UFRPE
Universidade Federal Rural de Pernambuco

Agenda

BSI Sistemas de Informação UFRPE

- Um passo à frente
- Objetivos
- Ementa
- Bibliografia
- Metodologia
- Avaliações
- Responsabilidades
- Assinatura do Contrato
- Calendário

“Um passo à frente e você não está mais no mesmo lugar”

UFRPE
Universidade Federal Rural de Pernambuco

Um passo à Frente

BSI
Sistemas de Informação
UFRPE

1° Semestre
- Introdução à Programação

2º Semestre
- Laboratório de Programação
- Algoritmos e Estruturas de Dados

3º Semestre
- Modelagem e Programação Orientada a Objetos
- Fundamentos de Engenharia de Software

UFRPE
Universidade Federal Rural de Pernambuco

Objetivos

BSI Sistemas de Informação UFRPE

Modelagem conceitual: Abstração X Representação. O Modelo de Objetos: Classes e Objetos, Comunicação por troca de mensagens. Herança e Polimorfismo. Programação OO. Técnicas e Métodos.

Ementa

- Modelagem de Sistemas
  - UML
  - Abstração
  - Representação
- Programação Orientada a Objetos
  - Conceito
  - Fundamentos de programação orientada a objetos
  - Classes e Instâncias
  - Super classe e subclasse
  - Duração e escopo
  - Métodos e mensagens (construtores e destrutores)
  - Composição e Herança
  - Polimorfismo
  - Componentes gráficos e sua organização
  - Tratamento de eventos
  - Threads
  - Manipulação de exceções

Ementa

- Implementação de Programas Utilizando os Conceitos e Técnicas da Orientação a Objetos
  - Estruturas de armazenamento para variáveis de instâncias
- Vinculações dinâmicas de mensagens e métodos
- Tipos e estruturas dinâmicas de dados
  - Conceito
  - Tipos
  - Características e utilizações de listas, pilhas e filas
- Depuração e Documentação de Programas
  - Depuração modular
  - Teste de integração
  - Validação/ dados de controle
- Introdução à documentação: diagrama de requisitos, diagrama de classes, diagrama de seqüência

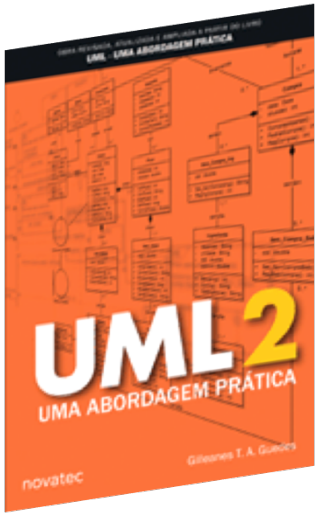
Bibliografia

- Cormen, Thomas H. et. al. Algoritmos: Teoria e Prática. Editora Campus, 2002.
- Riccioni, Paulo Roberto. Introdução a Objetos Distribuídos com CORBA. Visual Books, 2000.
- Melo, A.C.V. e Silva, F.S.C. Princípios de Linguagem de Programação. Edgar Blúcher Ltda, 2003.
- Van Rossum, Guido. Tutorial de Python. Disponível gratuitamente em http://python.org/, 2004.
- Conallen, Jim. Desenvolvendo Aplicações Web com UML. Editora Campus, 2003.
- Deitel, Harvey M. et. al. Java como Programar. Bookman, 2003.

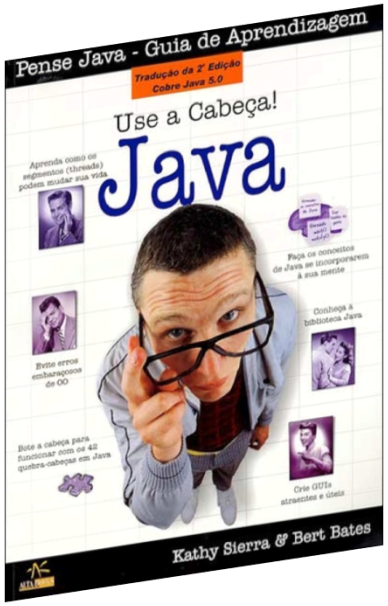
Bibliografia

- Deitel, Harvey M. et. al. C++ How to Program. Prentice Hall, 2002.
- Nieto, T. R. Internet & World Wide Web. Como Programar. Bookman, 2003.
- Deitel, Harvey M. et. al. XML Como Programar. Bookman, 2003.
- Ziviani, Nivio. Projeto de Algoritmos. Editora Nova Fronteira, 2004.

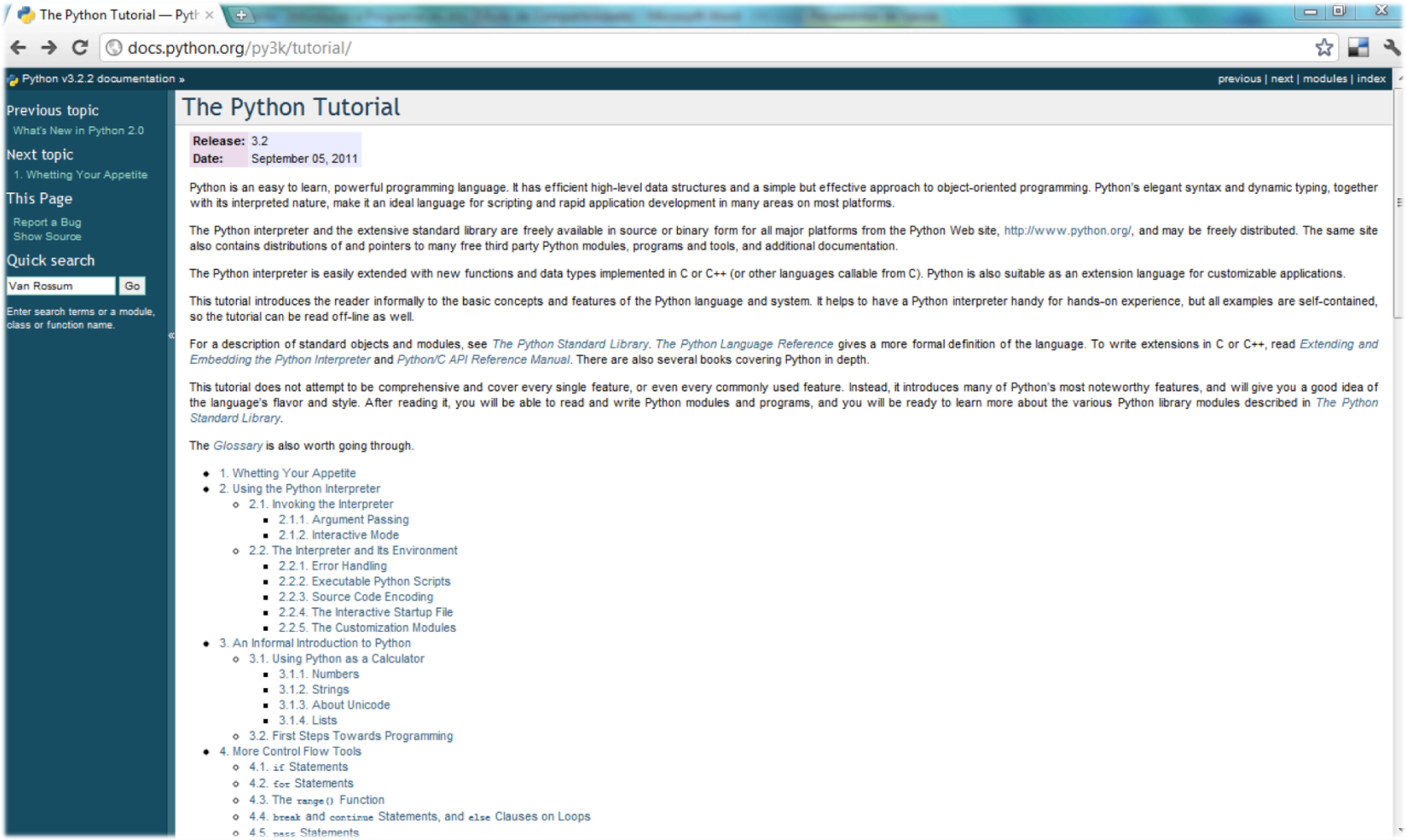
Bibliografia



Bibliografia



Bibliografia




Metodologia
Teoria
+
Prática

Avaliações

- 1ª Avaliação
  - Projeto e exercícios (0,0 – 5,0)
  - Prova (0,0 – 5,0)
- 2ª avaliação
  - Projeto (0,0 – 10,0)
- 3ª avaliação
  - Prova (0,0 – 10,0)
- Final
  - Prova (0,0 – 10,0)

professor

Responsabilidade

alunos

Metodologia

- Análise de erros;
- Leitura de artigos;
- Projeto Orientado a Objetos;

Metodologia

Assinatura do Contrato

- Repositório da disciplina: *www.bsi.ufrpe.br*
- Grupo:

  ufrpe_modelagem_programacao_oo@googlegroups.com

  http://groups.google.com/group/ufrpe_modelagem_programacao_oo
- Faltas
- Prazos