

Contrato Pedagógico

Professor MSc Wylliams Barbosa Santos

wylliamss@gmail.com

about.me/wylliams

Laboratório de Programação

Agenda

- **Um passo à frente**
- **Objetivos**
- **Ementa**
- **Bibliografia**
- **Metodologia**
- **Avaliações**
- **Responsabilidades**
- **Assinatura do Contrato**
- **Calendário**



UFRPE

Universidade
Federal Rural
de Pernambuco



**“Um passo à frente e você não
está mais no mesmo lugar”**



Um passo à Frente

1º
Semestre

- **Introdução à Programação**

2º
Semestre

- **Laboratório de Programação**
- **Algoritmos e Estruturas de Dados**

3º
Semestre

- **Modelagem e Programação Orientada a Objetos**
- **Fundamentos de Engenharia de Software**

4º
Semestre

- **Processo de Desenvolvimento de Software**
- **Fundamentos de Banco de Dados**

5º
Semestre

- **Gerência de Projetos de Software**
- **Projeto de Banco de Dados**

Objetivos

- **Conhecer a evolução das técnicas/metodologias e paradigmas de programação.**
- **Conhecer as principais ferramentas de desenvolvimento e modelagem de sistemas, assim como, realizarem a modelagem e planejamento de sistemas.**
- **Elaboração de documentação e implementação de sistemas.**

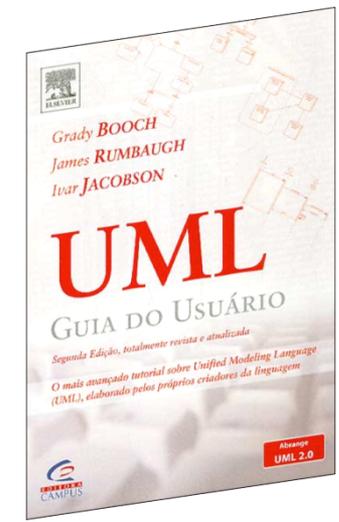
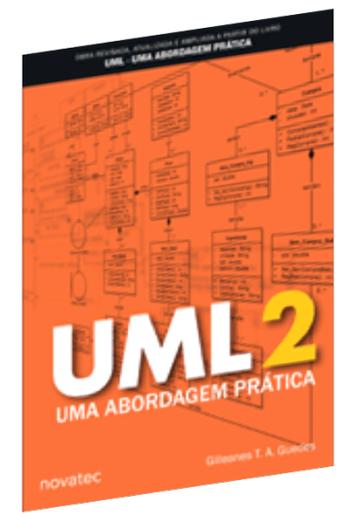
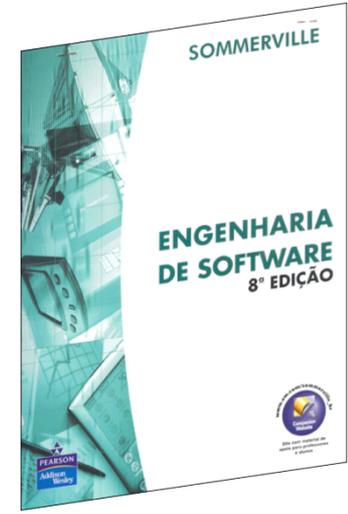
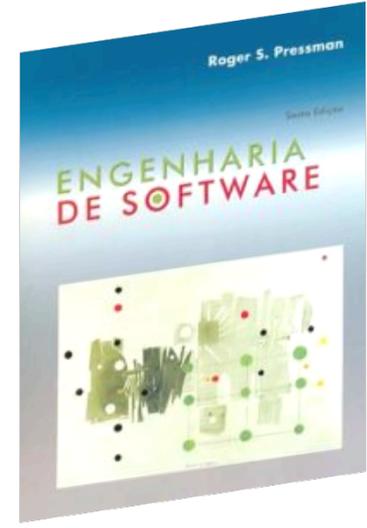


- Projeto de Software
 - Descrição em Linguagem de modelagem UML
 - Documentação de Projeto de Software
- Ambientes de Programação
 - Ferramentas
 - Ambientes Integrados de Desenvolvimento
- Implementação de Software
 - Codificação
 - Práticas de Programação
 - Práticas de Documentação
- Teste de Software
 - Técnicas de Teste de Software
 - Ferramentas de teste de software
- Prática de Projeto de Sistemas

- MELO, A.C. Desenvolvendo Aplicações com UML 2.0. Rio de Janeiro: Brasport, 2004.
- Guedes, T. A. UML2 Uma abordagem prática. São Paulo: Novatec, 2009.
- BOOCH, G. UML Guia do Usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005.
- Pressman, Roger S. Engenharia de Software., McGraw-Hill, 2006.
- Sommerville, Ian. Engenharia de Software. Pearson, 2007.
- Cormen, Thomas H. et. al. Algoritmos: Teoria e Prática. Editora Campus, 2002.
- Ziviani, Nivio. Projeto de Algoritmos. Thomson Learning, 2004.
- Sebesta, Robert W. Conceitos de Linguagens de Programação. Bookman, 2001.
- Van Rossum, Guido. Tutorial de Python. Disponível gratuitamente em <http://python.org/>, 2004.



Bibliografia



Metodologia

Teoria

+

Prática



- 1ª Avaliação
 - Projeto e exercícios (0,0 – 5,0)
 - Prova (0,0 – 5,0)
- 2ª avaliação
 - Projeto (0,0 – 10,0)
- 3ª avaliação
 - Prova (0,0 – 10,0)
- Final
 - Prova (0,0 – 10,0)

Re **professor** **ponsabi** **alunos** **idade**

- Repositório da disciplina: *www.bsi.ufrpe.br*
- Grupo:
ufrpe_lab_programacao_2012_2@googlegroups.com
http://groups.google.com/group/ufrpe_lab_programacao_2012_2
- Faltas
- Prazos



UFRPE
Universidade
Federal Rural
de Pernambuco

