



**UFRPE**

Universidade  
Federal Rural  
de Pernambuco



# Contrato Pedagógico

Professor MSc Wylliams Barbosa Santos

wylliamss@gmail.com

[wylliams.wordpress.com](http://wylliams.wordpress.com)

Laboratório de Programação



# Agenda

- **Um passo à frente**
- **Objetivos**
- **Ementa**
- **Bibliografia**
- **Metodologia**
- **Avaliações**
- **Responsabilidades**
- **Assinatura do Contrato**
- **Calendário**



**UFRPE**

Universidade  
Federal Rural  
de Pernambuco



**“Um passo à frente e você não  
está mais no mesmo lugar”**



# Um passo à Frente

1º  
Semestre

- **Introdução à Programação**

2º  
Semestre

- **Laboratório de Programação**
- **Algoritmos e Estruturas de Dados**

3º  
Semestre

- **Modelagem e Programação Orientada a Objetos**
- **Fundamentos de Engenharia de Software**

4º  
Semestre

- **Processo de Desenvolvimento de Software**
- **Fundamentos de Banco de Dados**

5º  
Semestre

- **Gerência de Projetos de Software**
- **Projeto de Banco de Dados**

# Objetivos

- **Conhecer a evolução das técnicas/metodologias e paradigmas de programação.**
- **Conhecer as principais ferramentas de desenvolvimento e modelagem de sistemas, assim como, realizarem a modelagem e planejamento de sistemas.**
- **Elaboração de documentação e implementação de sistemas.**

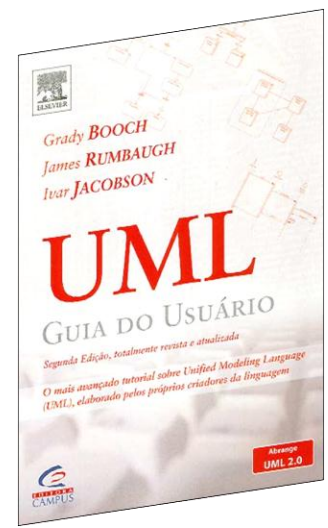
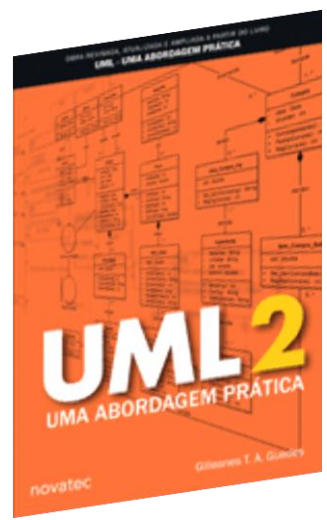
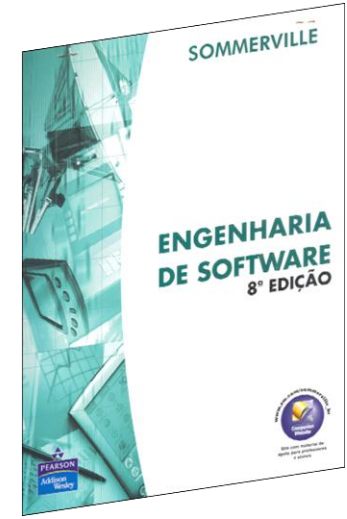


- Projeto de Software
  - Descrição em Linguagem de modelagem UML
  - Documentação de Projeto de Software
- Ambientes de Programação
  - Ferramentas
  - Ambientes Integrados de Desenvolvimento
- Implementação de Software
  - Codificação
  - Práticas de Programação
  - Práticas de Documentação
- Teste de Software
  - Técnicas de Teste de Software
  - Ferramentas de teste de software
- Prática de Projeto de Sistemas

- MELO, A.C. Desenvolvendo Aplicações com UML 2.0. Rio de Janeiro: Brasport, 2004.
- Guedes, T. A. UML2 Uma abordagem prática. São Paulo: Novatec, 2009.
- BOOCH, G. UML Guia do Usuário. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005.
- Pressman, Roger S. Engenharia de Software., McGraw-Hill, 2006.
- Sommerville, Ian. Engenharia de Software. Pearson, 2007.
- Cormen, Thomas H. et. al. Algoritmos: Teoria e Prática. Editora Campus, 2002.
- Ziviani, Nivio. Projeto de Algoritmos. Thomson Learning, 2004.
- Sebesta, Robert W. Conceitos de Linguagens de Programação. Bookman, 2001.
- Van Rossum, Guido. Tutorial de Python. Disponível gratuitamente em <http://python.org/>, 2004.



# Bibliografia





**Metodologia**

**Teoria**

**+**

**Prática**



- 1ª Avaliação
  - Projeto e exercícios (0,0 – 5,0)
  - Prova (0,0 – 5,0)
- 2ª avaliação
  - Projeto (0,0 – 10,0)
- 3ª avaliação
  - Prova (0,0 – 10,0)
- Final
  - Prova (0,0 – 10,0)

**Re** **professor** **ponsabi** **alunos** **idade**

- Repositório da disciplina: *www.bsi.ufrpe.br*
- Grupo:  
*ufrpe\_lab\_programacao\_2012\_1@googlegroups.com*  
[http://groups.google.com/group/ufrpe\\_lab\\_programacao\\_2012\\_1](http://groups.google.com/group/ufrpe_lab_programacao_2012_1)
- Faltas
- Prazos



**UFRPE**  
Universidade  
Federal Rural  
de Pernambuco

