



Sistemas Colaborativos para uma nova sociedade e um novo ser humano

Professor MSc Wylliams Barbosa Santos

wylliamss@gmail.com

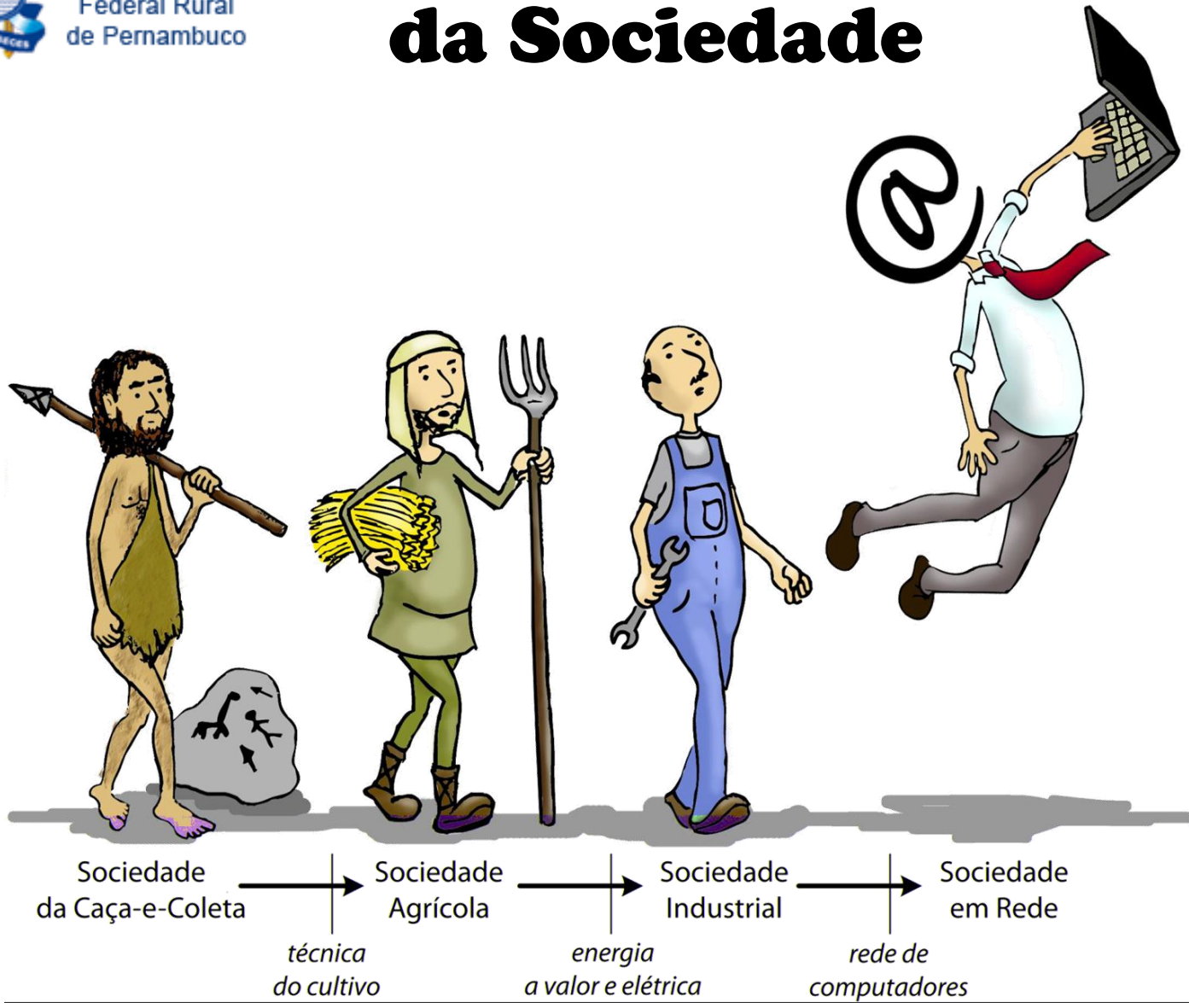
wylliams.wordpress.com

Laboratório de Informática

Agenda

- **Revoluções da Sociedade**
- **Revolução da Internet**
- **Novos Vocábulo: CSCW, groupware, web 2.0, ubiguidade, pervasividade**
- **Ciberespaço: um novo espaço de vida/uma nova metrópole**
- **Exercício**
- **Ser humano digital**
- **Gerações**
- **Como será o ser humano do futuro?**
- **Revolução da Internet vs. Revolução Industrial**
- **Sistemas Colaborativos**

Revoluções da Sociedade



Rede de computadores



Revolução de fato?!?!?

Revolução de fato?

Rede de Computadores estão de fato revolucionando?
Não seria mais uma tecnologia como outra qualquer?

- 1900': radio (broadcast)
- 1920': televisão
- 1950': computador
- 1960': rede de computadores
- 1970' e 1980': popularização dos microcomputadores
- 1990': web
- 2000': web2.0 e mídias sociais
- 2010': computação ubíqua



Revolução de fato?

As redes de computadores, que possibilita a
interconexão entre....

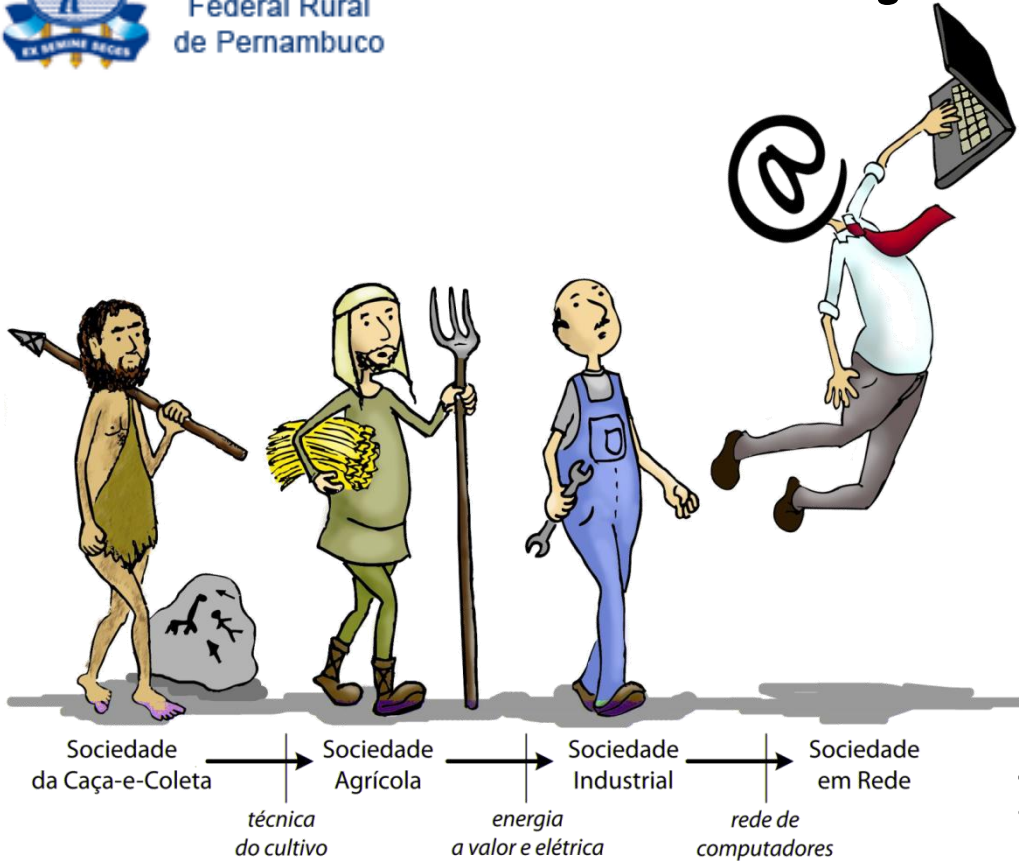
PESSOAS

.... é a tecnologia que tem modificado o espaço de
convivência e os estilos de viver.

Revolução

- Inovação que provoca descontinuidade nos mais variados setores da vida em sociedade:
 - modos de produção
 - espaço de convivência
 - organização social
 - estilos de agir, viver e ser

Revolução



1. modos de produção
2. espaço de convivência
3. organização social
4. estilos de agir, viver e ser

Inovação que provoca descontinuidade nos mais variados setores da vida em sociedade:

- modos de produção → intelectualizado e fluido
- espaço de convivência → ciberespaço
- organização social → em rede
- estilos de agir, viver e ser → ser humano digital

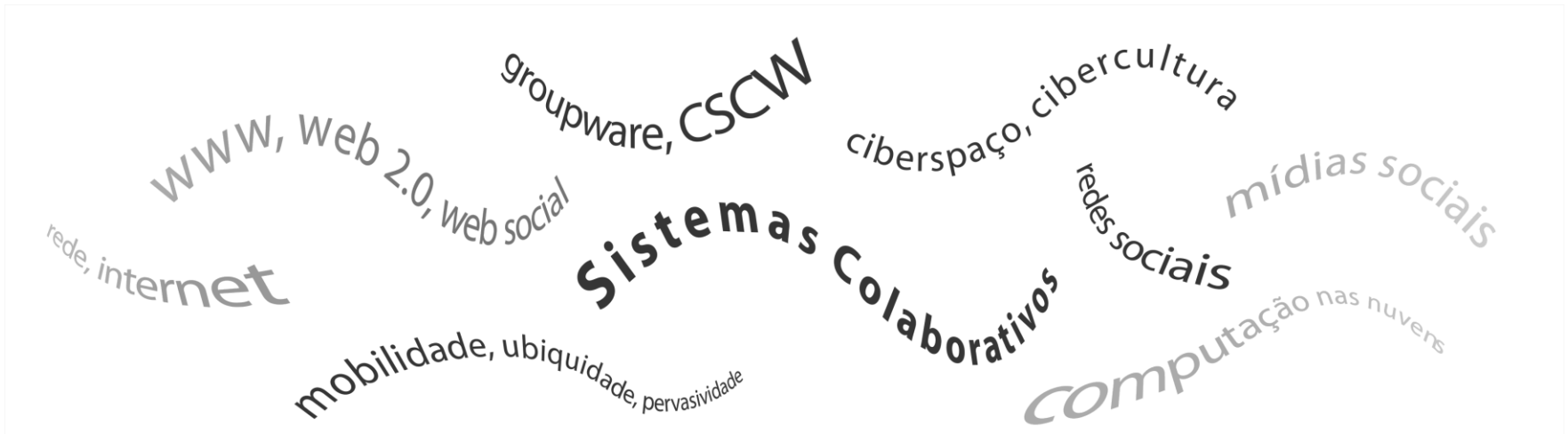
Qual deveria ser o nome da nova sociedade?

- Sociedade da Informação
- Sociedade do Conhecimento
- Sociedade da Comunicação
- Sociedade em Rede
- Sociedade Conectada
- ...

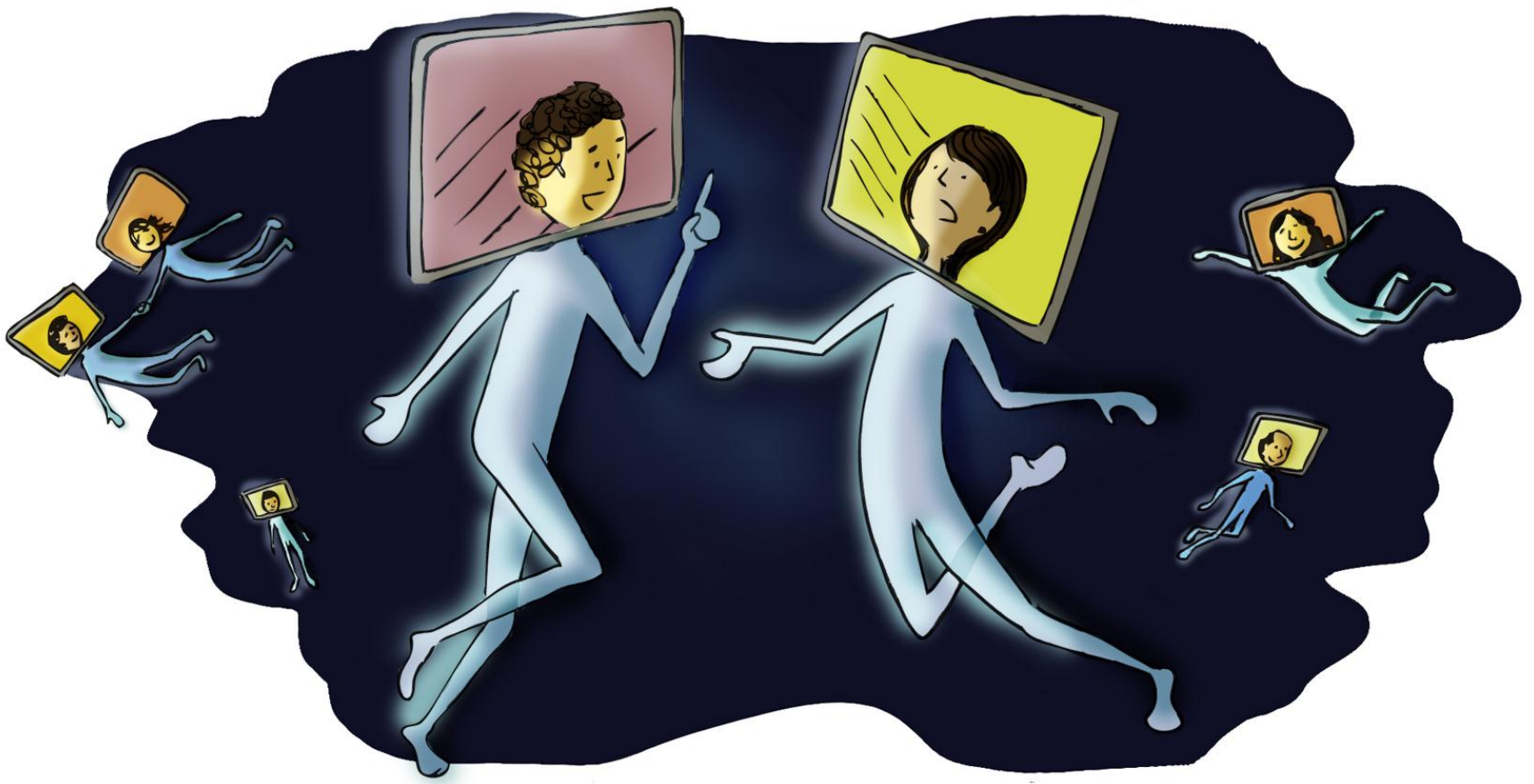
A riqueza de cada época é o que nomeia a sociedade!!

Novos vocábulos: revolução em evidência

Novas expressões e palavras (ou novos significados para antigas palavras) indicam um momento revolucionário. Possibilitam “falar sobre”, dão concretude às mudanças.



Ciberspaço



Ciberespaço: um novo espaço de vida

- “Ciberespaço”: termo originalmente cunhado pelo novelista William Gibson em 1982
- Telas dos computadores são o acesso ao ciberespaço, constituído por circuitos e impulsos eletrônicos
- Um espaço para novas práticas sociais, novas formas de viver e conviver
- Experiências vividas são reais, intensas e atraentes
- Surpreendente poder de capturar, cativar e manter frequentadores

Ciberespaço: um novo espaço de vida

Viver no ciberespaço nos afasta da realidade ?

**As experiências vividas no
ciberespaço são reais!!!**

Ciberespaço: a nova Metr pole

- **Revolu o Industrial** provocou o surgimento de grandes centros urbano-industriais, nos quais haviam se instalado as primeiras f bricas
- A **cidade** – centro econ mico, pol tico e cultural – atraiu os camponeses das localidades mais remotas, tornou-se o novo espa o para a moradia, trabalho e socializa o do homem moderno
- O **urbanismo** rapidamente se tornou um dos principais temas de interesse de grandes pensadores do s culo XIX e in cio do XX

Ciberespaço: a nova Metrópole

Revolução Industrial:

Pessoas saíram do campo e foram viver nas cidades

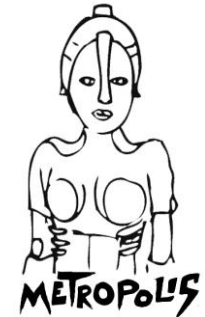
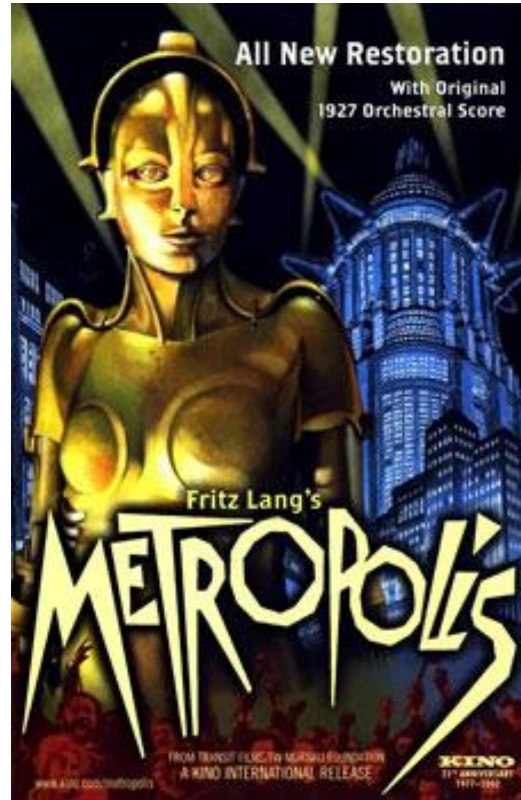
Atualmente:

Pessoas são atraídas a conviver no ciberespaço

“Metropolis” (1927)



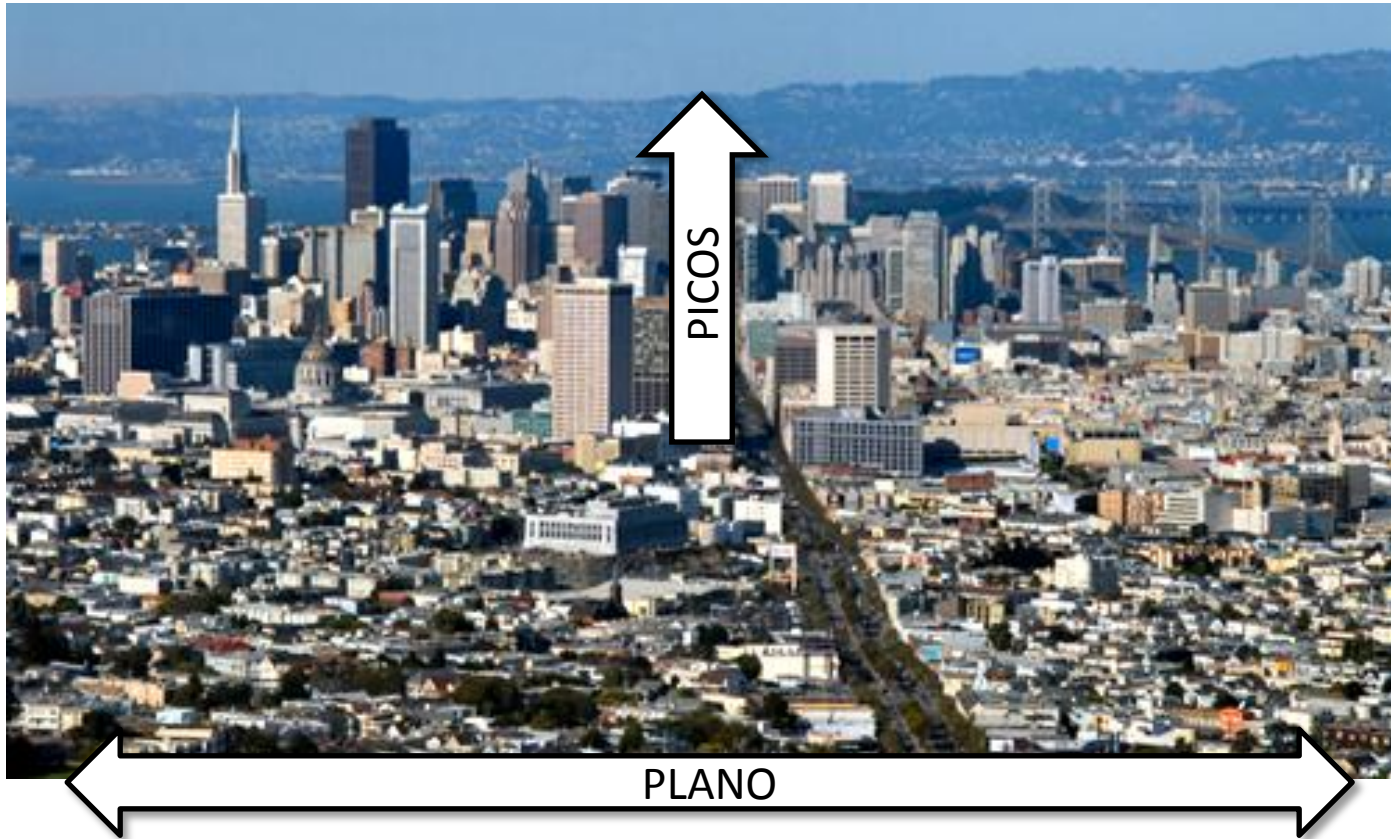
Cartaz original do filme, lançado em 1927, dirigido por Fritz Lang



Cartaz da versão restaurada do filme, relançada em 2010 após ter sido restaurado e de serem acrescentados mais de 25 minutos de metragem por conta da descoberta de uma cópia do filme original, em 2008, no Museu do Cinema na Argentina
<http://www.kino.com/metropolis>

- Ficção científica que registra o interesse pelos espaços urbano-industriais no início do século XX

Ciberespaço: mais plano ou picos?



**O ciberespaço irá acabar com os aglomerados nas metrópoles e
fazer o lugar-físico não importar?!?**

Exercício

Realizar comentário (ponto de vista) sobre o artigo escrito no blog do professor sobre a nova sociedade e ciberespaço:

<http://wylliams.wordpress.com/2012/02/10/ciberespaco-mais-plano-ou-picos/>

Ciberespaço: integrado ao físico

- Internet das coisas (Internet of Things)
 - Objetos ordinários e estáticos estão sendo transformados em coisas novas e dinâmicas, misturando interconexão, sensores, atuadores e inteligência: Celular, Câmera de Segurança, GPS do Carro, Geladeira, Máquina de Café, Roupas inteligentes, ...
- Computação ubíqua (pervasiva)
- Web sensível ao contexto
 - O resultado da busca depende do IP, do local do usuário, do idioma e outras informações sobre o lugar físico



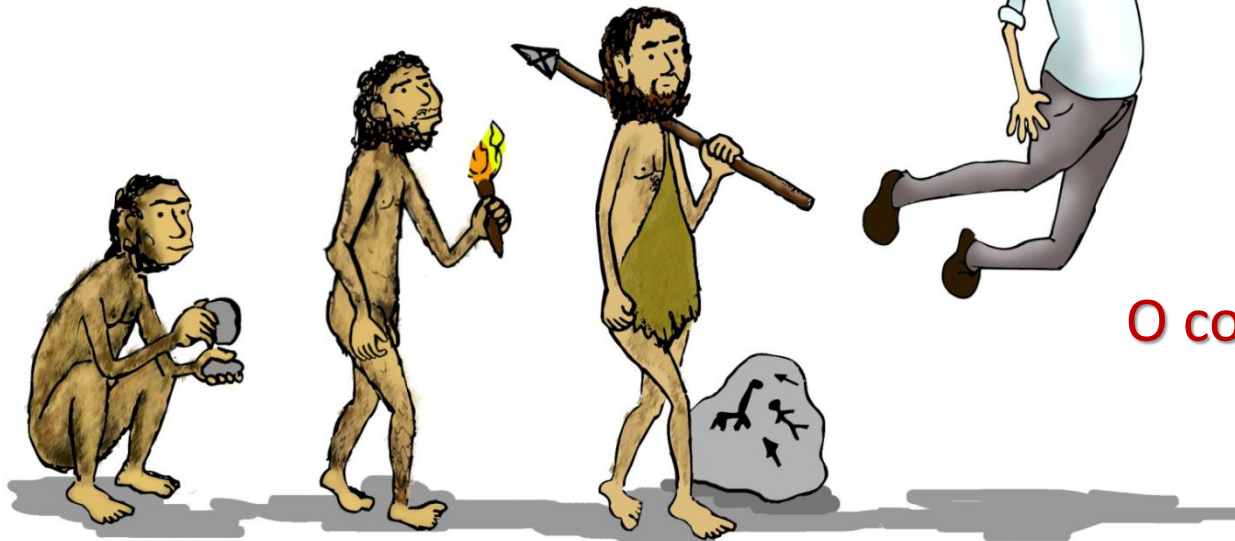
Ciberespaço: integrado ao físico

- 1) LUGAR FÍSICO
- 2) REAL
- 3) ANALÓGICO
- 4) OFFLINE

- 1) CIBERESPAÇO
- 2) VIRTUAL
- 3) DIGITAL
- 4) CONECTADO

Vivemos num mundo híbrido!!

Não é apenas uma
mudança social!!!



O conceito de ser humano
está mudando!!!

homem hábil
(*homo habilis*)

habilidade em
construir e usar
ferramentas de
pedra lascada

homem ereto
(*homo erectus*)

capacidade de
locomoção
bípede,
erguido

homem sábio
(*homo sapiens*)

capacidade de
raciocínio abstrato,
linguagem e
introspecção

homem digital
(*homo digitus*)

habita o ciberespaço,
livre de limitações físicas e
temporais (interação assíncrona),
sujeito-múltiplos

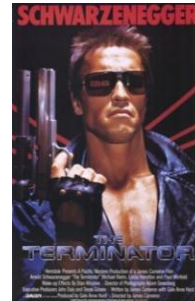
Mudanças comportamentais são mais fáceis de serem observadas. As atuais gerações são separadas em função da vivência com as tecnologias computacionais!

- Baby boomers (1950 a 60) – pós-guerra
- Geração X (1961 a 1979) – viram o surgimento dos computadores
- Geração Y (1980-1994) – nativos digitais
- Geração Z (1994 a 2004) – geração da Internet

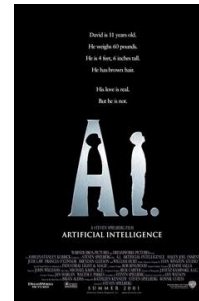
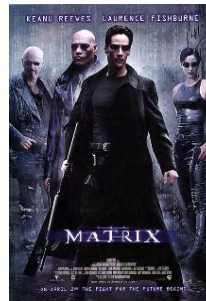
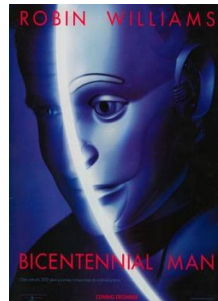
Como será o ser humano do futuro?

- Filmes de ficção científica apresentam uma visão sobre o futuro do homem e da sociedade com base nos desejos e medos de uma época em relação a uma nova tecnologia ou descoberta científica:
 - computadores como um instrumento a serviço do ser humano
 - ser humano ameaçado e em guerra com as máquinas
 - ser humano escravo das máquinas
 - máquinas substituem a espécie humana
 - simbiose entre o ser humano e as tecnologias
 - ser humano usando avatares para atuar na realidade física
 - Indiscriminação entre a realidade virtual e a física

Como se relacionará com as tecnologias?



2001: Uma Odisseia no Espaço (1968)
THX 1138 (1971)
Guerra nas Estrelas (1977)
Blade Runner (1982)
O Exterminador do Futuro (84)



RoboCop (1987)
O vingador do futuro (1990)
O homem bicentenário (1999)
Matrix (1999)
Inteligência Artificial (2001)

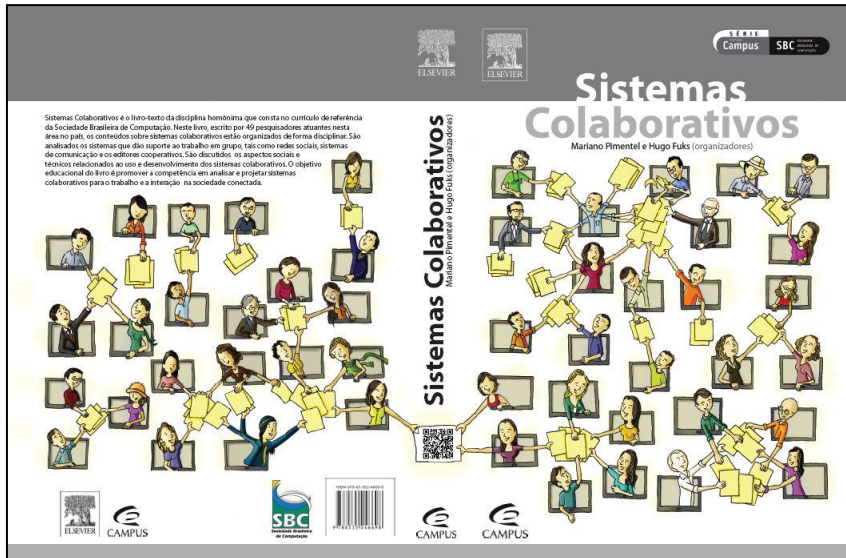


Minority Report (2002)
Eu, Robô (2004)
Substitutos (2009)
Avatar (2009)
A Origem (2010)

Revolução da Internet ≈ Revolução Industrial

- Tudo aconteceu tão rápida e abruptamente que muitos se sentiram:
 - aterrorizados e nostálgicos, ou
 - intoxicados e excessivamente otimistas
- Sobre a Revolução da Internet:
 - Qual a visão dos aterrorizados e nostálgicos?
 - Qual a visão dos intoxicados e excessivamente otimistas?

- Sistemas ainda com uma visão de sociedade industrial:
 - controle, automação e eficiência
 - Ex.: sistemas de workflow (processos de trabalho)
- Sistemas já com a visão de uma sociedade em rede:
 - promover a interação e a colaboração
 - espaço a ser habitado
 - Ex.: sistemas de comunicação, edição cooperativa, suporte a comunidades virtuais de prática, etc.



Sistemas Colaborativos

Pimentel, M., Fuks, H. (organizadores)

Editora Elsevier/Campus/SBC, 2011

ISBN 978-85-352-4669-8



