



UFRPE

Universidade
Federal Rural
de Pernambuco



Conceitos Básicos

Prof. Wyllyams Barbosa Santos

wyllyamss@gmail.com

Introdução à Programação

Agenda

- **Abstração**
- **Sistema Computacional**
- **Lógica**
- **Lógica de Programação**
- **Softwares**
- **Linguagens de Programação**

Abstração?

**Da Filosofia:
Ato de separar mentalmente um ou mais elementos de
uma totalidade complexa (coisa, representação, fato).**



Abstração

Índio



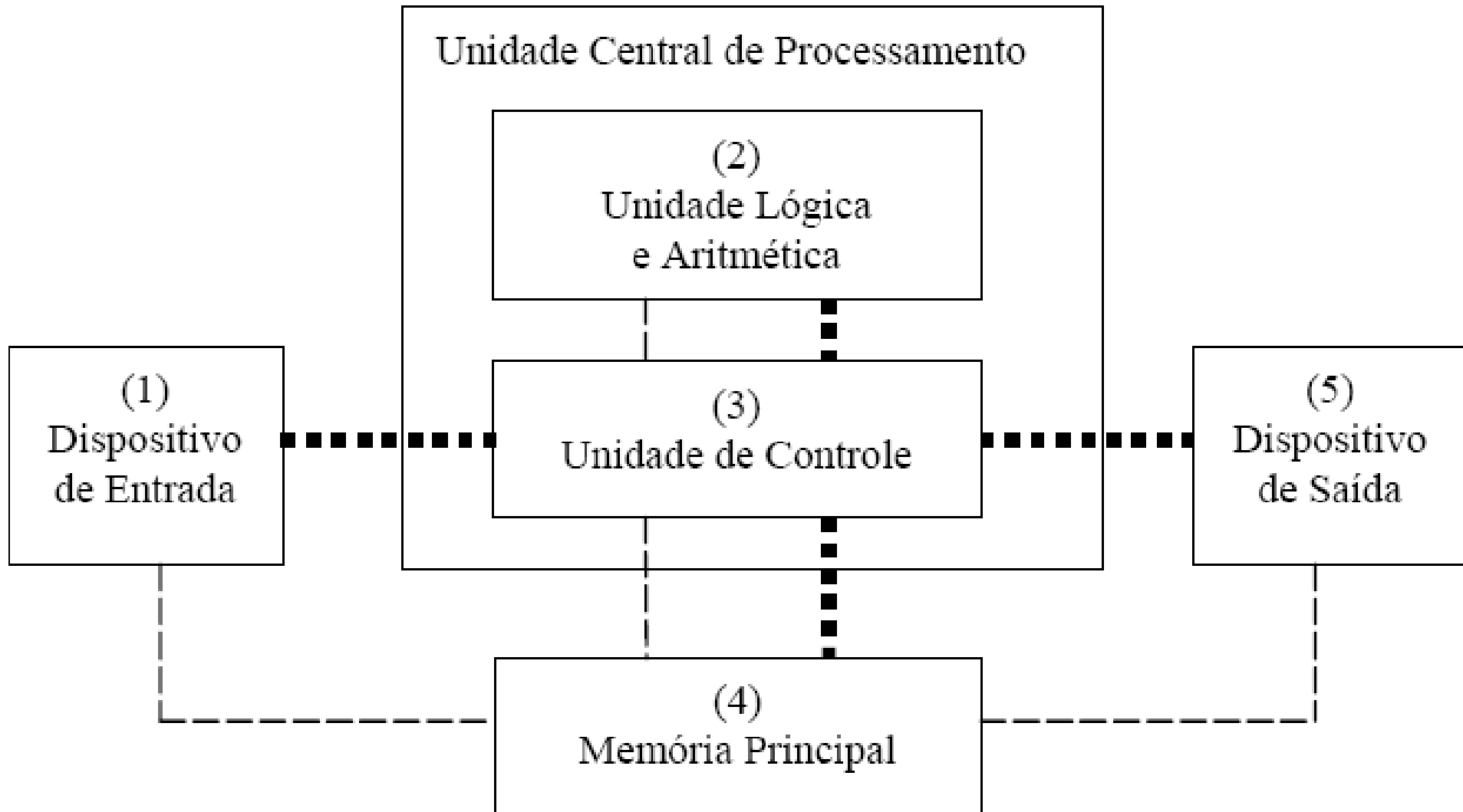
Esquimó

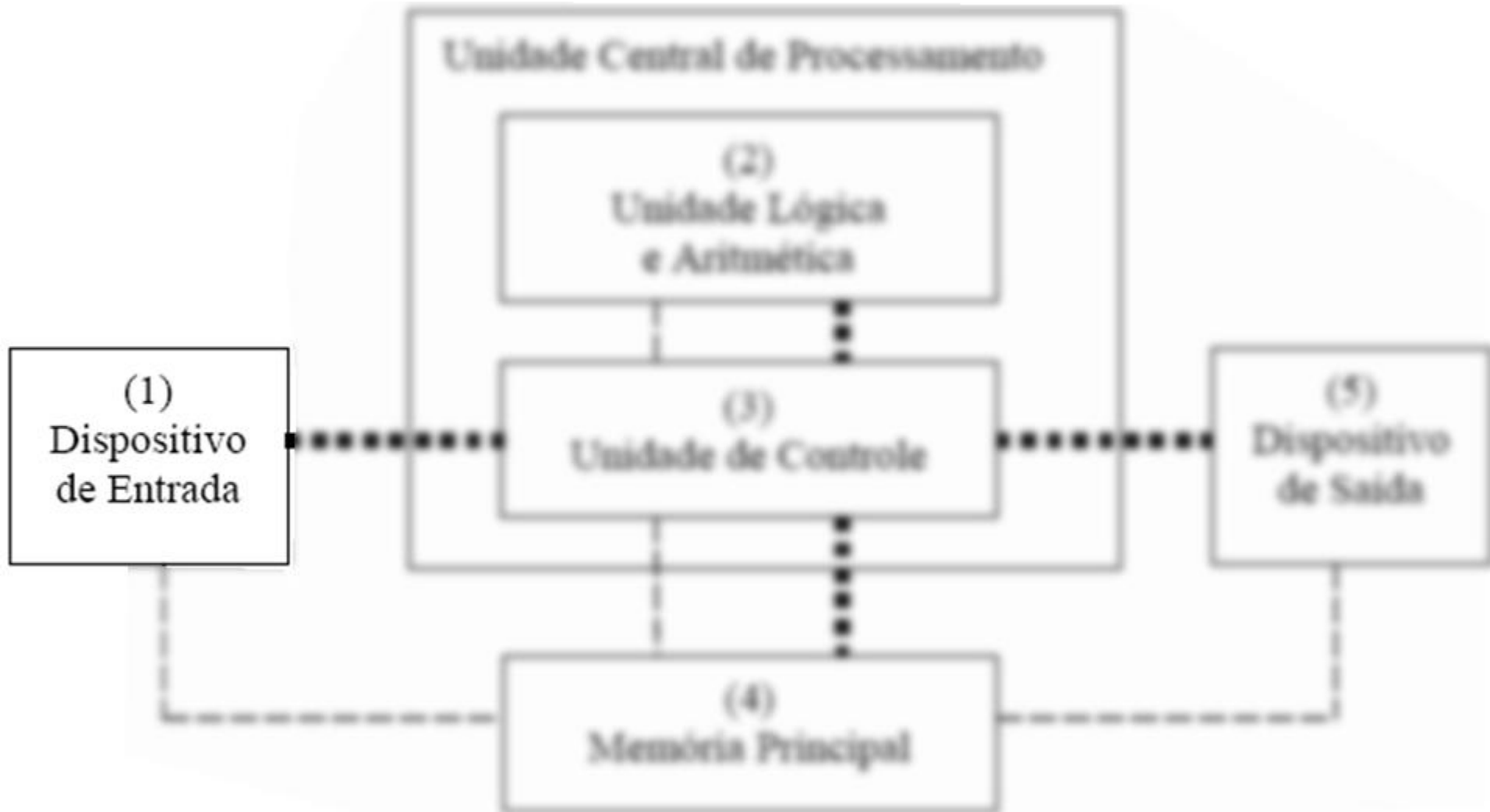
Abstração

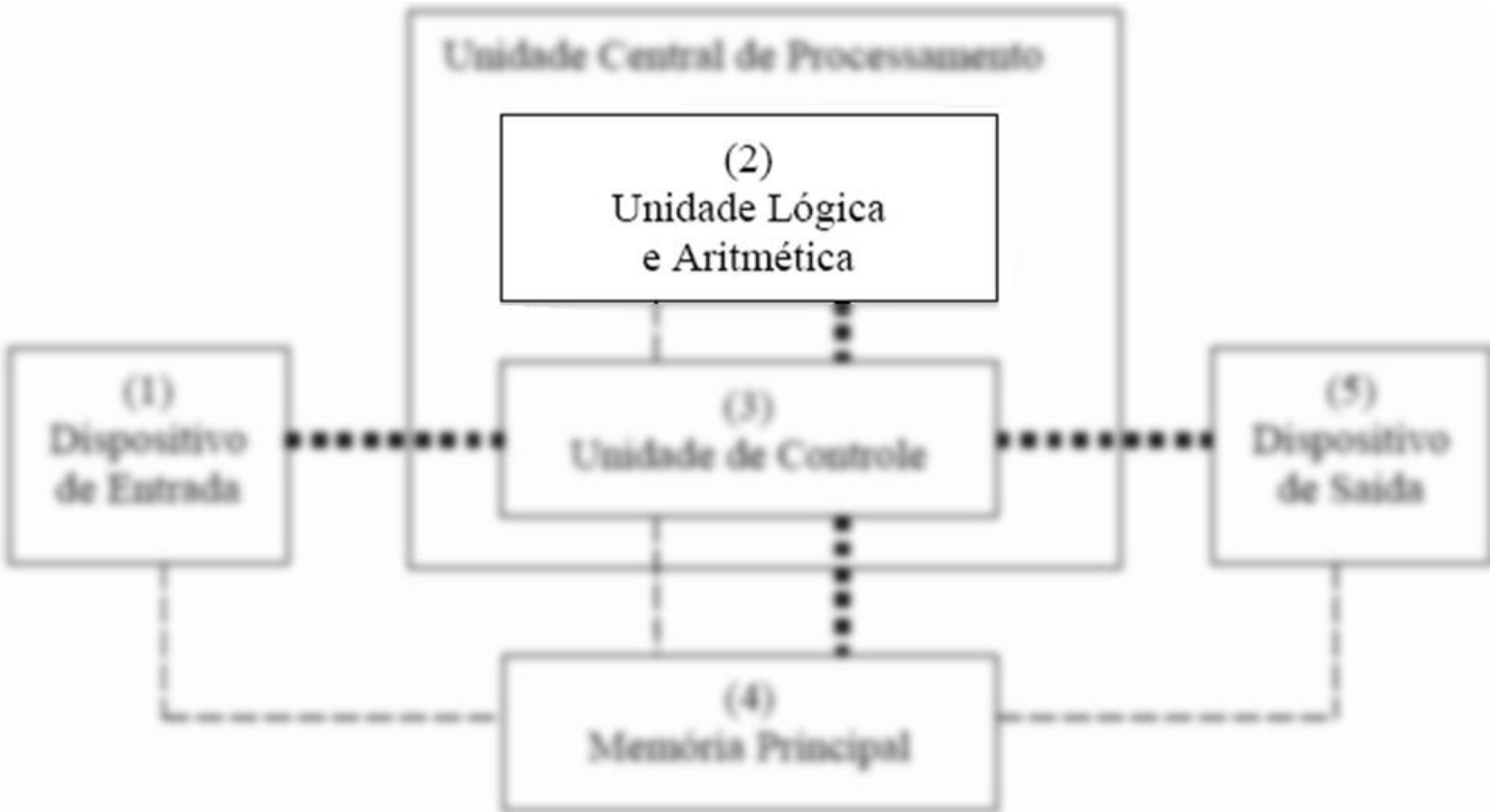
- A realidade é a mesma!
- Dependendo da observação da realidade, você pode ter abstrações diferentes;
- A abstração depende mais do observador do que da realidade observada!
- A tarefa de programar sistemas computacionais envolve o exercício constante da abstração da realidade!

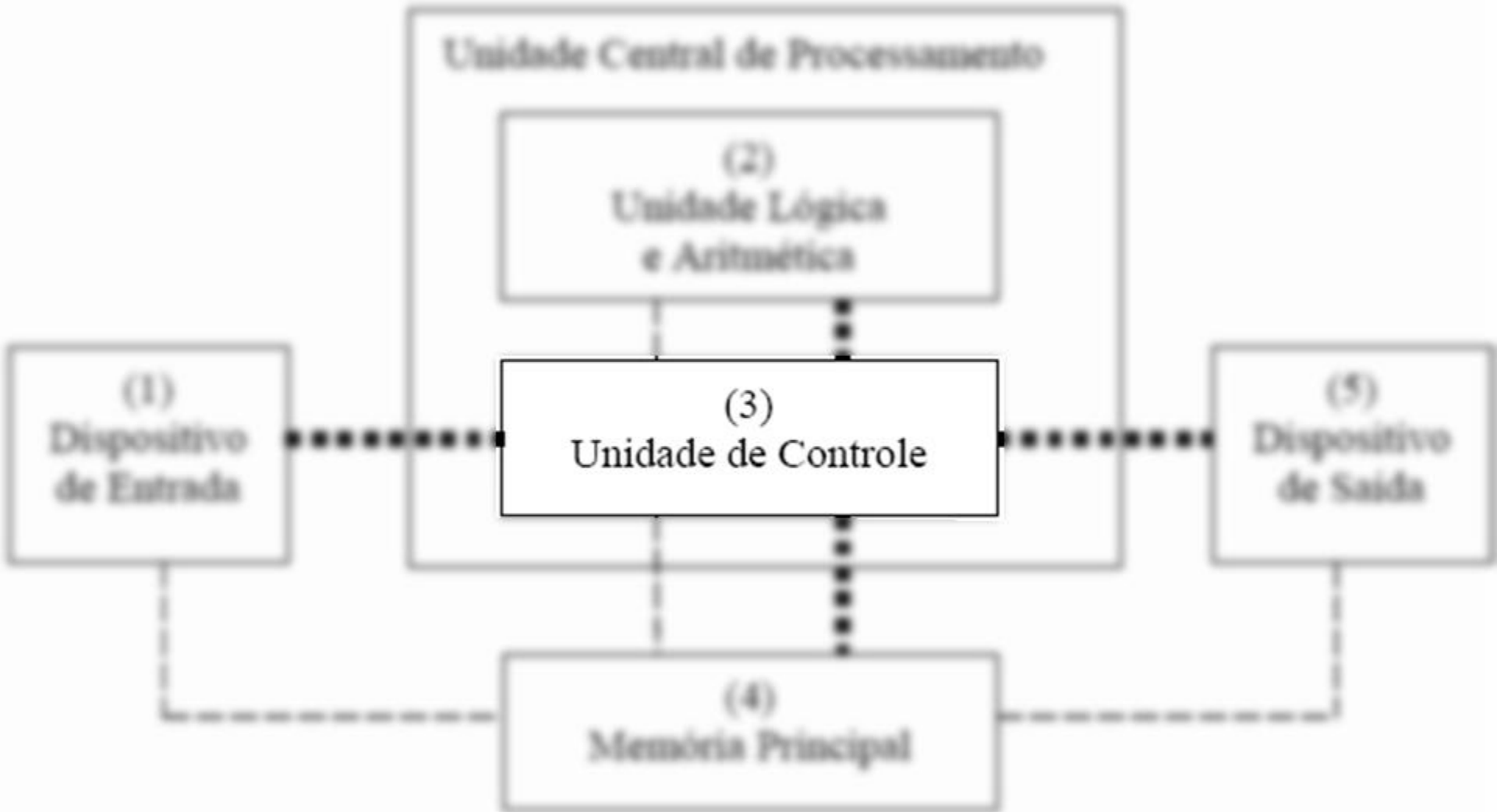


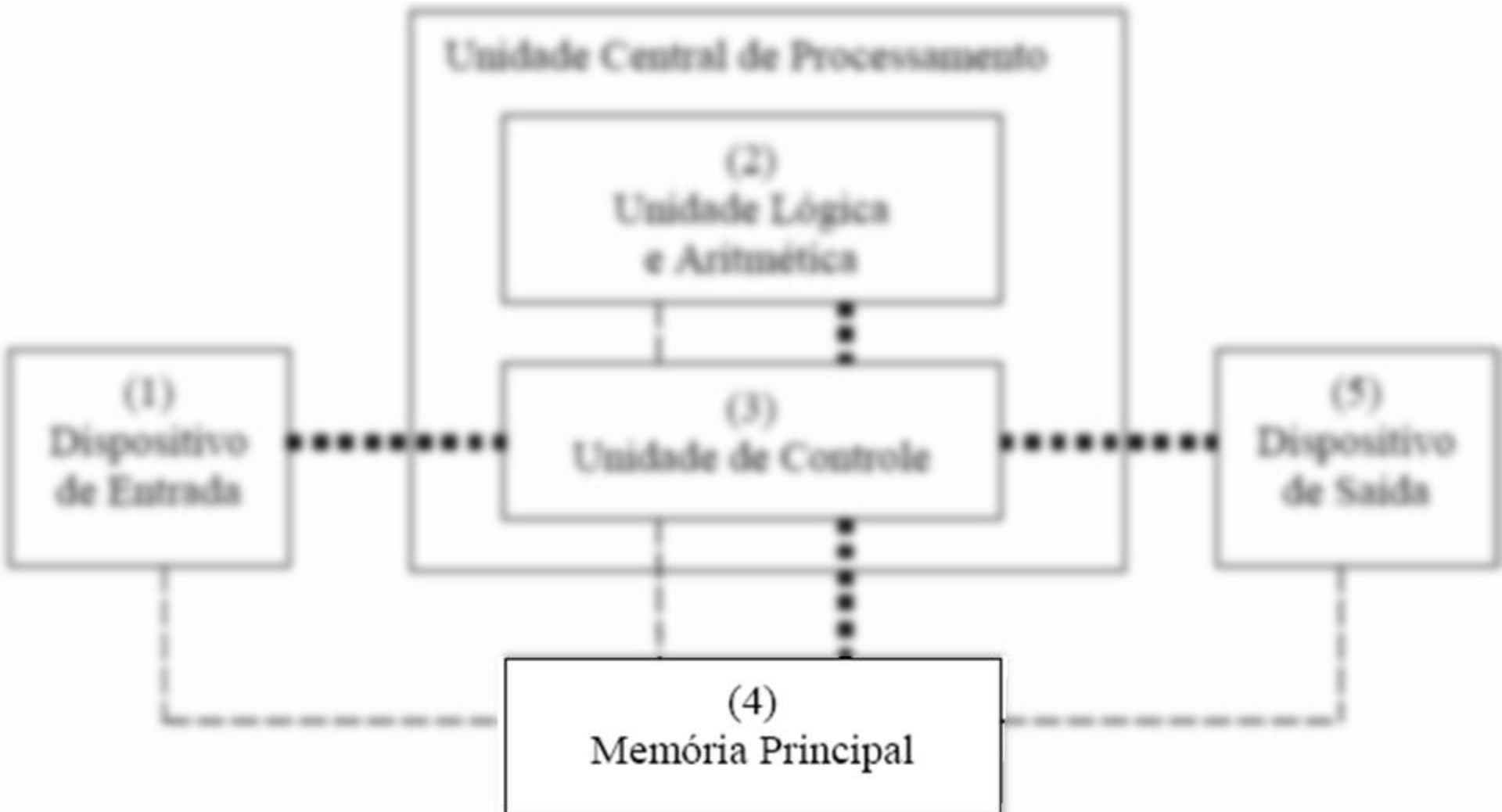
Dispositivos de Entrada e Saída

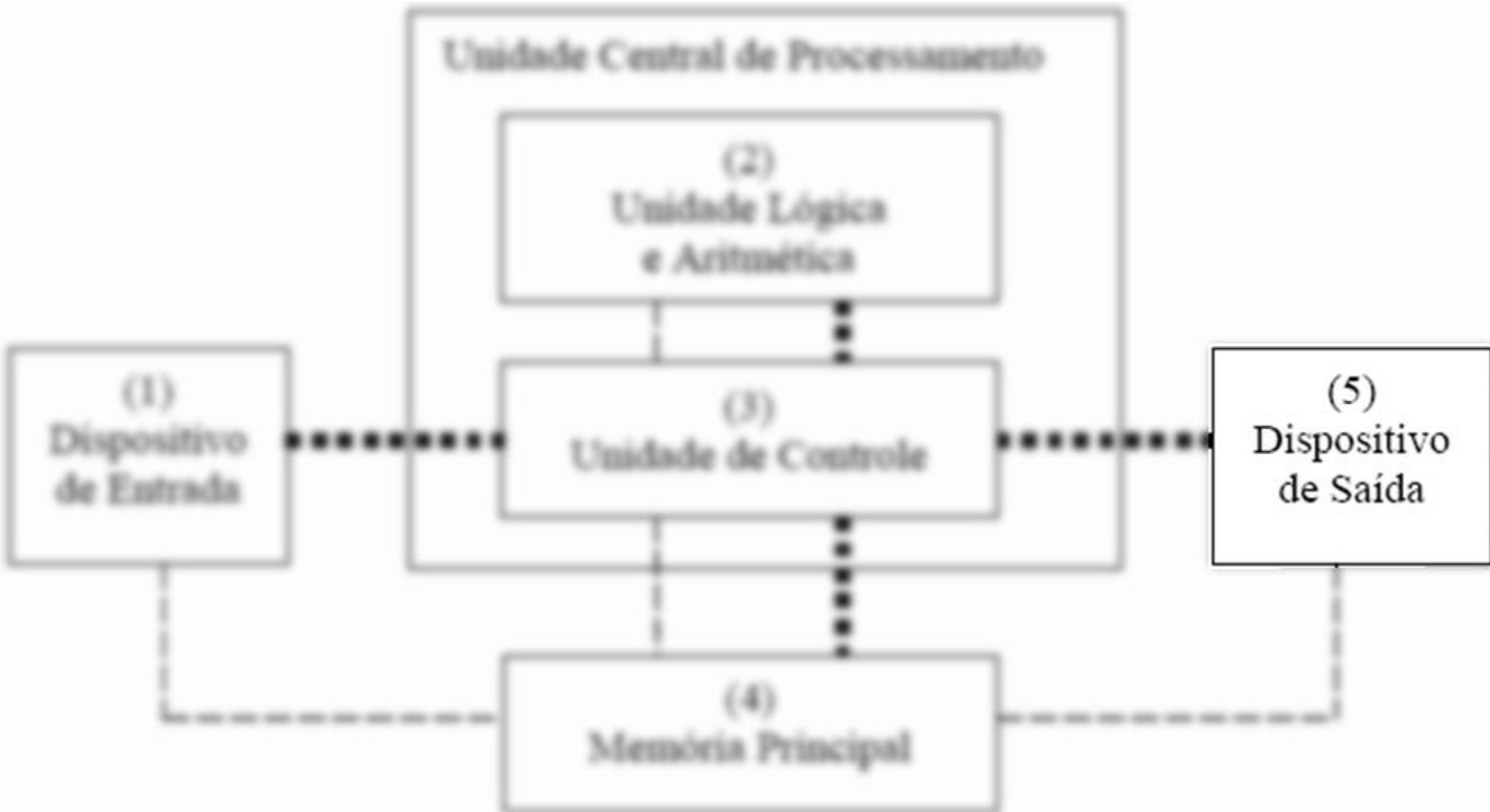












Lógica?

“Forma de ordenar os pensamentos para solucionar um problema ou executar uma tarefa”

Lógica de Programação ?

“É o ato de programar o computador para que ele cumpra determinada tarefa.”

Software ?

“Instruções que as pessoas escrevem para dizer ao hardware o que fazer. “

Linguagens de Programação ?

“Método padronizado para expressar instruções para um computador. “

