

# Conceitos Básicos

Prof. Wyllyams Barbosa Santos

wyllyamss@gmail.com

Introdução à Programação

# Agenda

- **Abstração**
- **Sistema Computacional**
- **Lógica**
- **Lógica de Programação**
- **Softwares**
- **Linguagens de Programação**

# Abstração?

**Da Filosofia:  
Ato de separar mentalmente um ou mais elementos de  
uma totalidade complexa (coisa, representação, fato).**



# Abstração

**Índio**



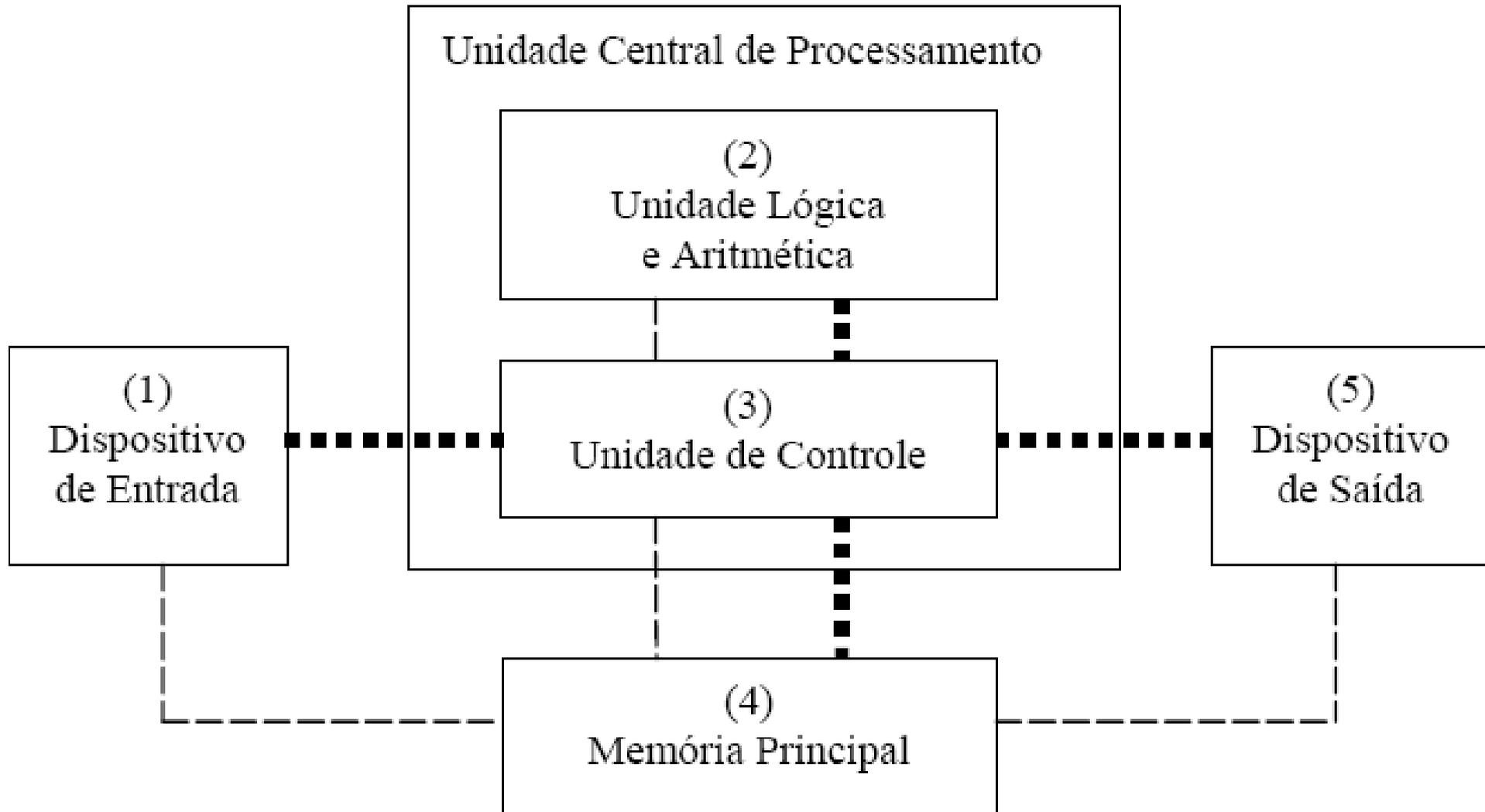
**Esquimó**

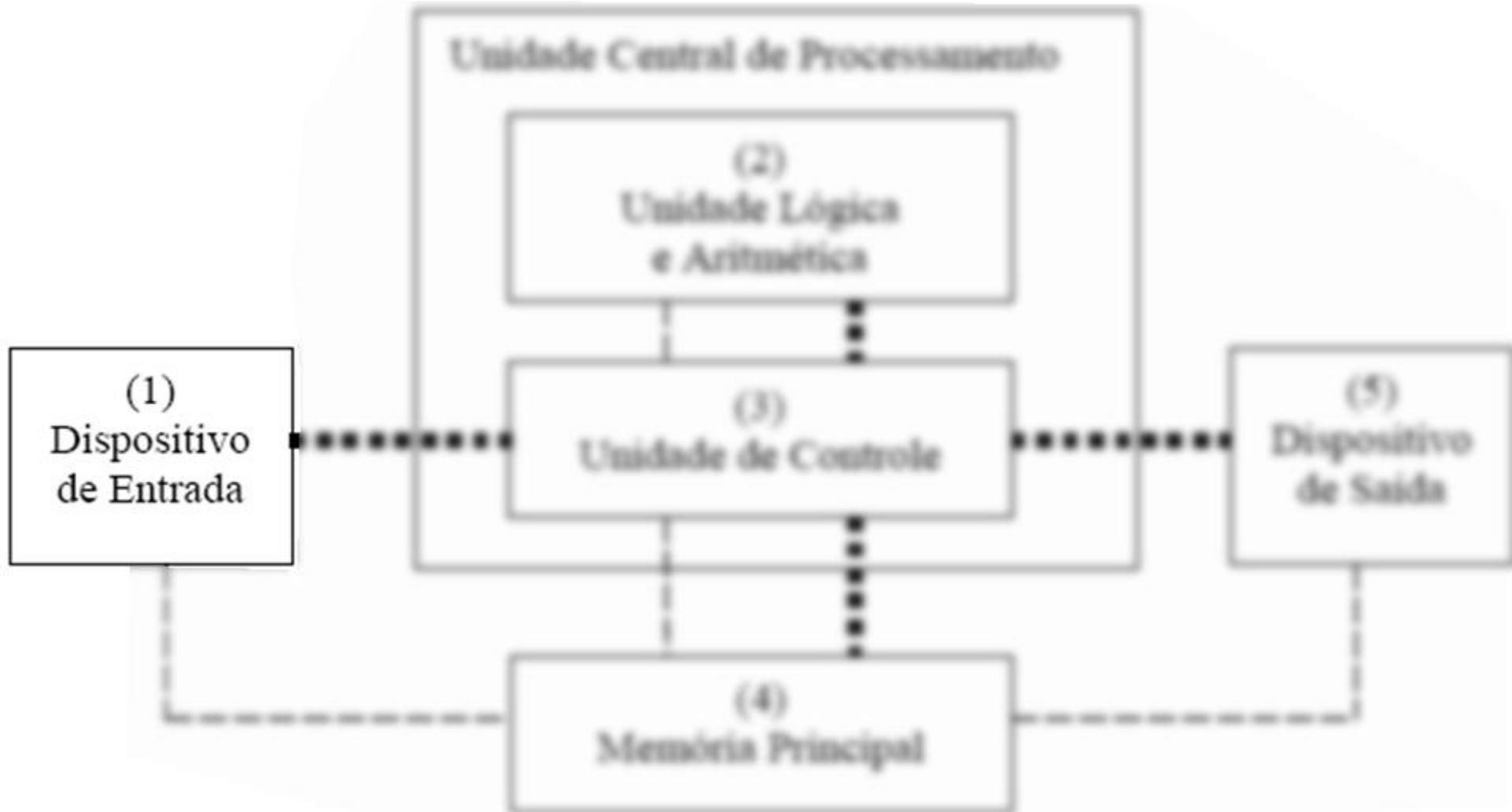
# Abstração

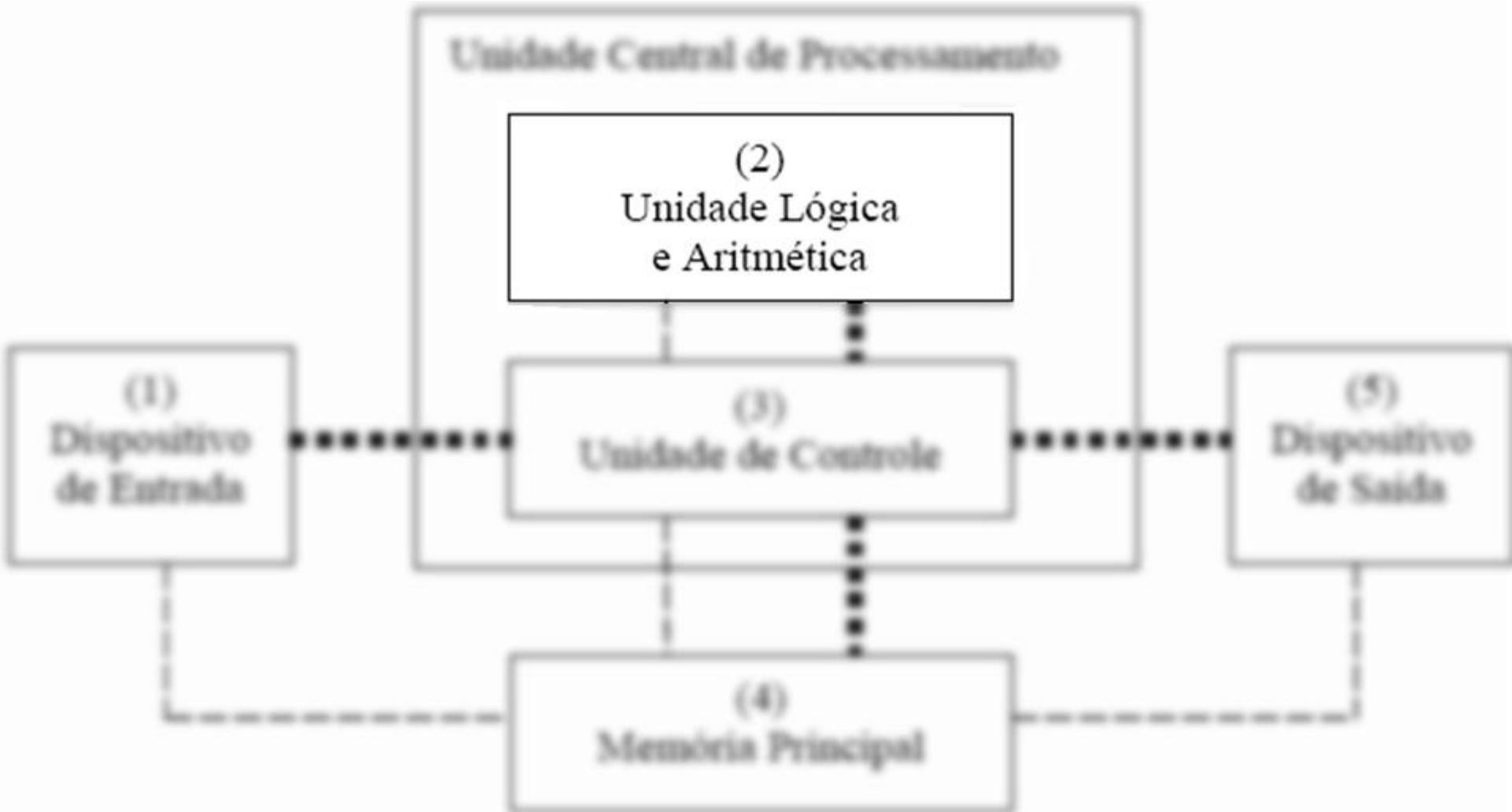
- A realidade é a mesma!
- Dependendo da observação da realidade, você pode ter abstrações diferentes;
- A abstração depende mais do observador do que da realidade observada!
- A tarefa de programar sistemas computacionais envolve o exercício constante da abstração da realidade!

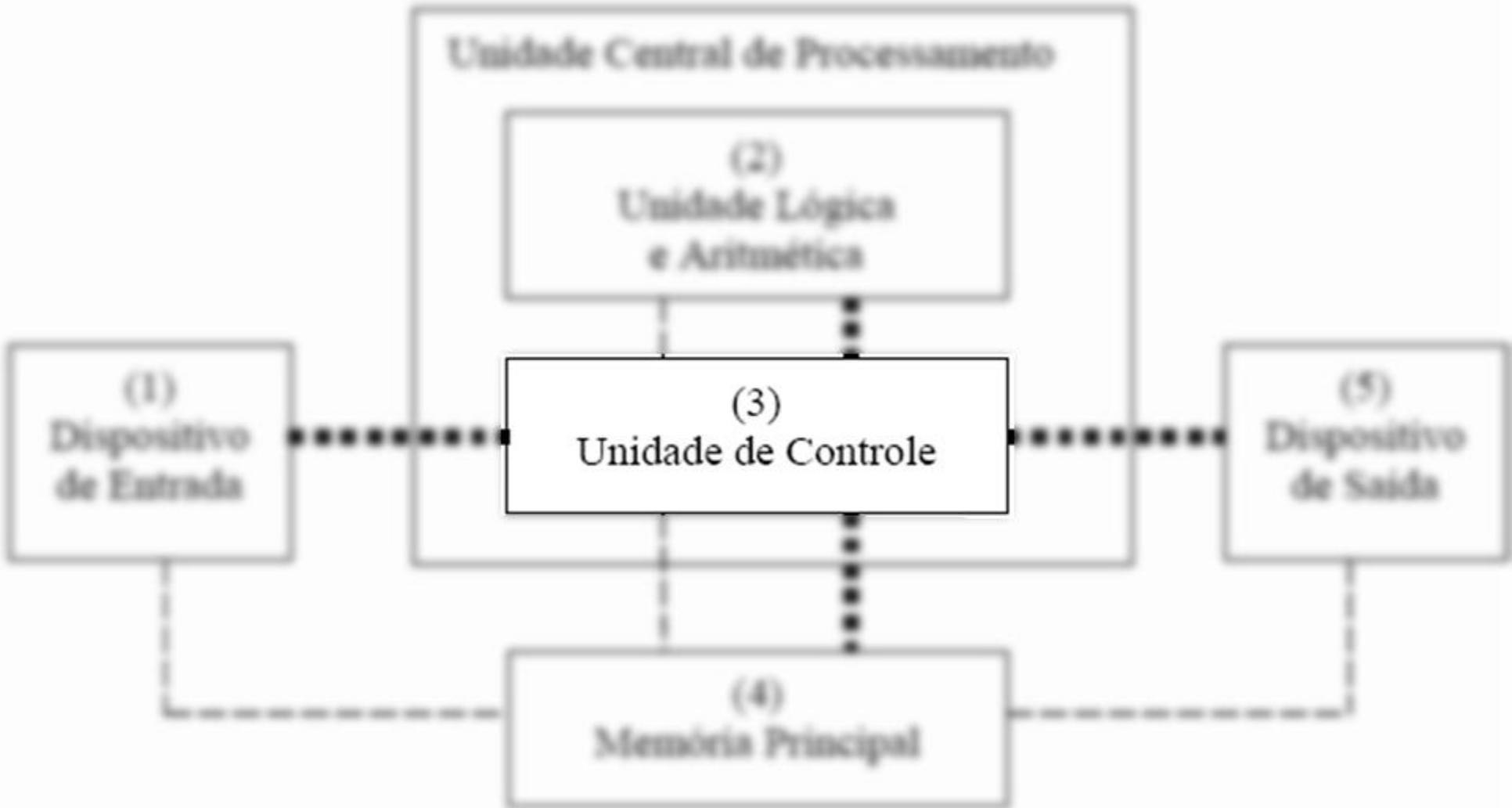


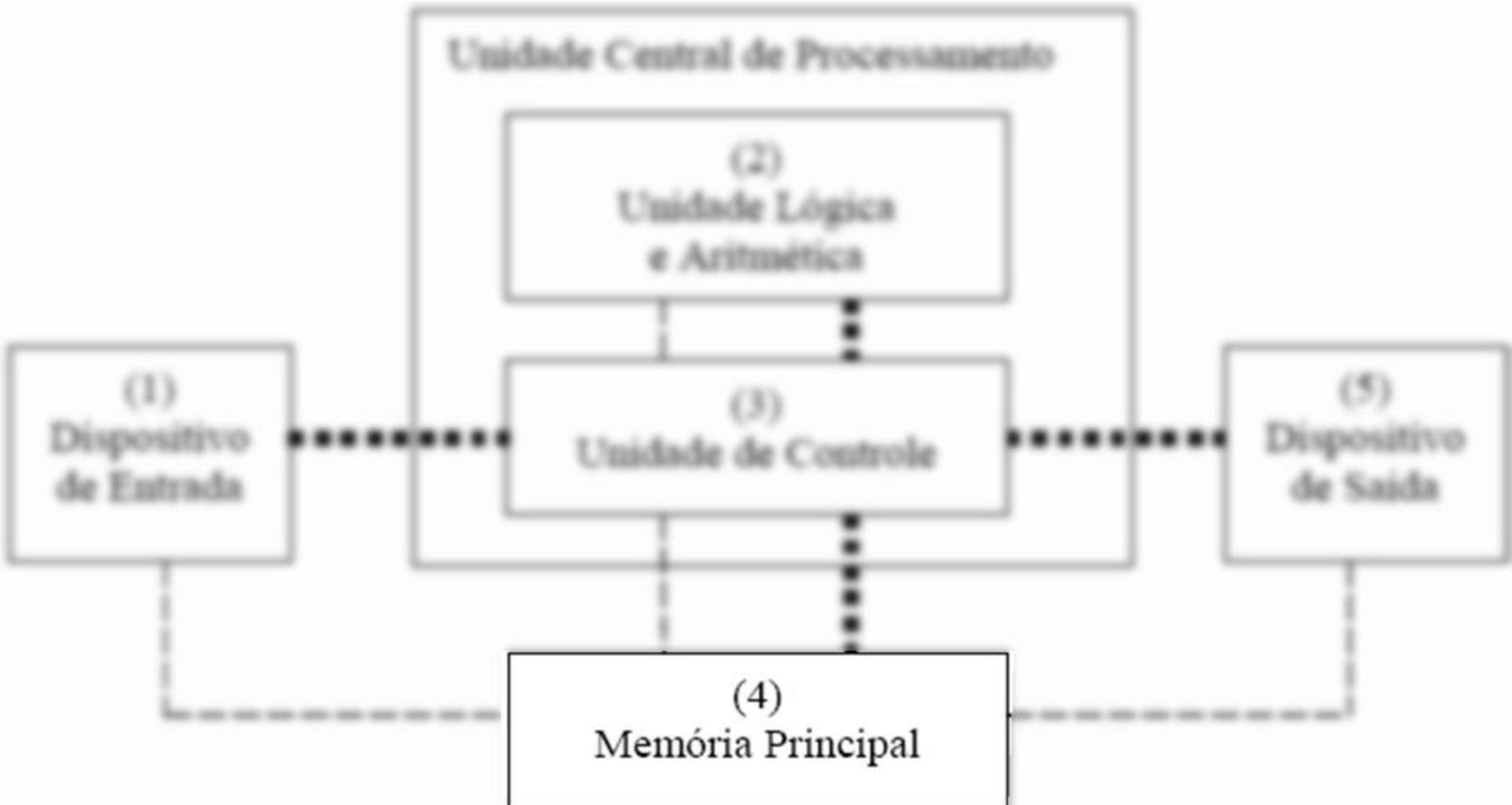
## Dispositivos de Entrada e Saída

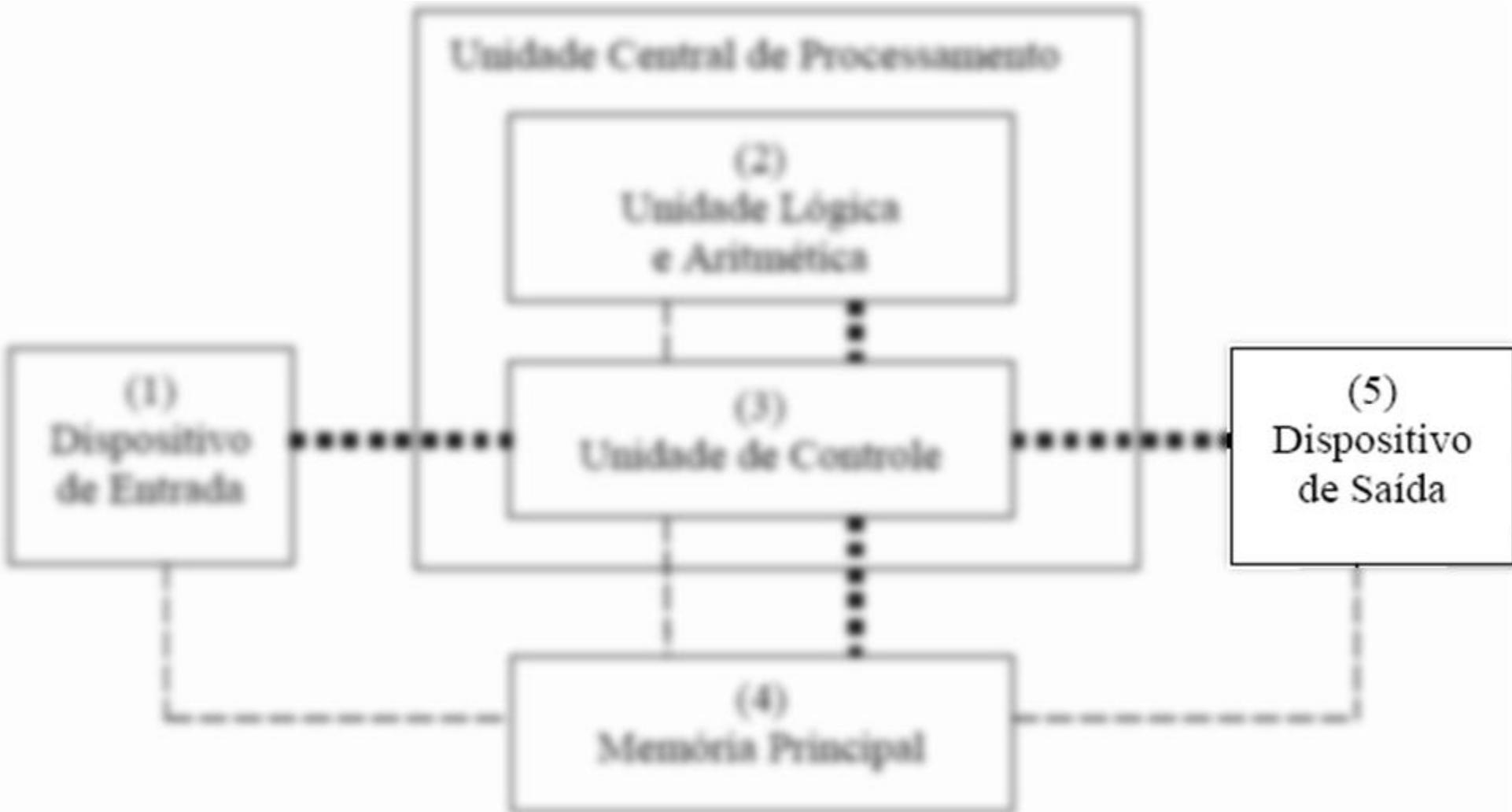












# Lógica?

**“Forma de ordenar os pensamentos para solucionar um problema ou executar uma tarefa”**

# Lógica de Programação ?

**“É o ato de programar o computador para que ele cumpra determinada tarefa.”**

**Software ?**

**“Instruções que as pessoas escrevem para dizer ao hardware o que fazer. “**

# Linguagens de Programação ?

**“Método padronizado para expressar instruções para um computador. “**

