



**UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO**  
**PRÓ-REITORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO**  
Rua Dom Manoel de Medeiros, s/n – Dois Irmãos 52171-900 Recife-PE  
Fone: 0xx-81-332060-40 proreitor@preg.ufrpe.br

## PLANO DE ENSINO

### I – IDENTIFICAÇÃO

CURSO: Bacharelado em Sistemas de Informação  
MODALIDADE: 3º Período  
DISCIPLINA: Processos de Software  
PRÉ-REQUISITO: ( x ) OBRIGATÓRIA ( ) OPTATIVA  
DEPARTAMENTO: DeInfo - Estatística e Informática  
PROFESSOR RESPONSÁVEL: Gabriel Alves Ano: 2016  
Semestre Letivo: ( x ) Primeiro ( ) Segundo  
Carga Horária: 60

### II - EMENTA (Sinopse do Conteúdo)

Introdução a processos de software.  
Modelagem de processos de software.  
Melhoria de Processos de software.  
Métricas de processos.  
Metodologias ágeis de desenvolvimento de software.

### III - OBJETIVOS

Prover ao aluno conhecimento introdutório da área de processos de software.

### IV - CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. Introdução a processos de software.
2. Modelagem de processos de software. Notações para definição de processos. Elementos de processo.
3. Ciclos de Melhoria de Processos de software.
4. Métricas de processos. Controle estatístico de processo.
5. Metodologias ágeis de desenvolvimento de software.
6. Projeto de desenvolvimento com processo de software.

### V – MÉTODOS DIDÁTICOS DE ENSINO

- (x) Aula Expositiva
- (x) Seminário
- ( x ) Leitura Dirigida
- (x) Demonstração (prática realizada pelo Professor)
- (x) Laboratório (prática realizada pelo aluno)
- ( x ) Trabalho de Campo
- ( ) Execução de Pesquisa
- (x) Outra. Especificar.

## **VI - CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO**

1VA (Projeto 100%)

2VA (Projeto 100%)

3VA 100% de Avaliação escrita

Final 100% de Avaliação escrita

## **VIII – BIBLIOGRAFIA DE APOIO**

Gomes, Andre. Métodos Ágeis, Casa do Código.

Pimentel, Manoel et al. Métodos Ágeis Para Desenvolvimento de Software.

Sabbagh, Rafael. Scrum: Gestão ágil para projetos de sucesso.

**COMPLEMENTAR:** Slides, Artigos e outras fontes indicadas pela Professora.

CRONOGRAMA DO CURSO	
AULA	CONTEÚDO
Aula 1/2	Apresentação do curso. Introdução a processos de Software.
Aula 3/4	Modelagem de processos de software . Técnicas de modelagem. . Notações adotadas. . Modelagem em BPM
Aula 5/6	Métricas de processo. Controle estatístico de processos de software (Lean – lead time, throughput, capacidade do processo, variabilidade).
Aula 5/6	Metodologias ágeis de desenvolvimento. . princípios ágeis. . principais métodos ágeis. Scrum. . ciclo . papéis . práticas . métricas
Aula 7/8	Desenvolvimento do projeto com Scrum . Definição do processo
Aula 9/10	Desenvolvimento do projeto com Scrum . Pesquisa de campo
Aula 11/12	Desenvolvimento do projeto com Scrum . Protótipo
Aula 13/14	Desenvolvimento do projeto com Scrum . Backlog/requisitos
Aula 15/16	Desenvolvimento do projeto com Scrum . Posicionamento (IVA)
Aula 17/18	Desenvolvimento do projeto com Scrum . Retrospectiva e melhorias
Aula 19/20	Desenvolvimento do projeto com Scrum . Sprint 1
Aula 22/21	Desenvolvimento do projeto com Scrum . Sprint 2
Aula 23/34	Desenvolvimento do projeto com Scrum . Sprint 3
Aula 25/26	Desenvolvimento do projeto com Scrum . Retrospectiva e melhorias
Aula 27 -28	Desenvolvimento do projeto com Scrum. . Sprint 4
Aula 29 - 30	Desenvolvimento do projeto com Scrum . Sprint 5 (IIVA)
Aula 31 – 3VA	Prova
Aula 32 –VA Final	Prova Final.

**Recife, 10 de março de 2016.**

---

*Gabriel Alves*  
*Professor Responsável*