

ENGENHARIA DE SOFTWARE

TERESA MACIEL

BSI/DEINFO/UFRPE

O CURSO

Conteúdo

- . Introdução à Engenharia de Software.
- . Requisitos de Software.
- . Teste de Software.
- . Gerenciamento da Configuração de Software.
- . Introdução a Métricas de Software.
- . Desenvolvimento iterativo de software com Scrum (aplicação dos conceitos na prática).

O CURSO

Metodologia de Ensino

- . Prática constante.
- . Desenvolvimento de um projeto real desde o início do curso.
- . Mentoria e facilitação mais do que aulas expositivas.

O CURSO

Comunicação

- . Portal BSI (material de aulas, artigos e outros documentos relativos ao curso).
- . Grupo no Facebook (informações, dúvidas, postagens de atividades e “entregas”, comunicação geral entre a turma).

ENGENHARIA DE SOFTWARE

1950 ... 2014

(material da aula de Evolução da Eng.
de Software no Portal BSI)



Estratégia de desenvolvimento da
solução.

Análise do problema.

Identificação, análise e especificação
das necessidades.

Projeto da solução.

Desenvolvimento da solução.

Síntese da solução.

Disponibilização da solução.

Qualidade & Produtividade



Estratégia de desenvolvimento da
solução.

Análise do problema.

Identificação, análise e especificação
das necessidades.

Projeto da solução.

Desenvolvimento da solução.

Síntese da solução.

Disponibilização da solução.

Qualidade & Produtividade



Estratégia de desenvolvimento da
solução.

Análise do problema.

Identificação, análise e especificação
das necessidades.

Projeto da solução.

Desenvolvimento da solução.

Síntese da solução.

Disponibilização da solução.

Qualidade & Produtividade

SWEBOK

SOFTWARE ENGINEERING BODY OF KNOWLEDGE

Documento criado sob o patrocínio da IEEE com a finalidade de servir de referência em assuntos considerados, de uma forma geral, como pertinentes a área de Engenharia de Software.

ÁREAS DE CONHECIMENTO DA ENGENHARIA DE SOFTWARE

Software Requirements
Software Design
Software Construction
Software Testing
Software Maintenance
Software Configuration Management
Software Engineering Management
Software Engineering Process
Software Engineering Models and Methods
Software Quality
Software Engineering Professional Practice
Software Engineering Economics
Computing Foundations
Mathematical Foundations
Engineering Foundations

ÁREAS DE CONHECIMENTO DA ENGENHARIA DE SOFTWARE

Software Requirements

Software Design

Software Construction

Software Testing

Software Maintenance

Software Configuration Management

Software Engineering Management

Software Engineering Process

Software Engineering Models and Methods

Software Quality

Software Engineering Professional Practice

Software Engineering Economics

Computing Foundations

Mathematical Foundations

Engineering Foundations

MODELOS DE CICLO DE VIDA DE SOFTWARE

Representação abstrata e simplificada do processo de desenvolvimento software, apresentando as principais atividades da produção e manutenção do software.

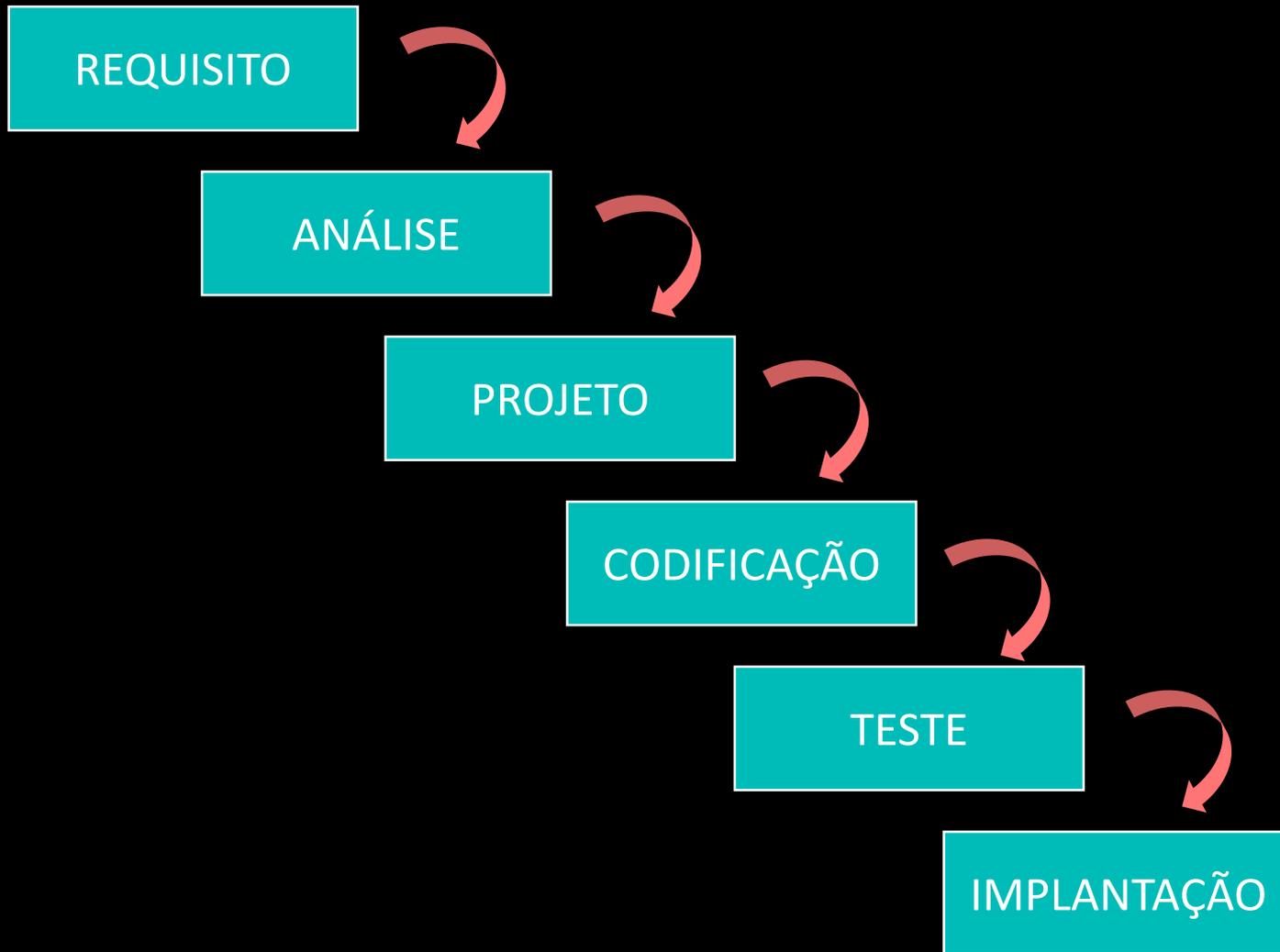
MODELOS DE CICLO DE VIDA DE SOFTWARE

Cascata

Modelo Espiral

Modelos Iterativos e Incrementais

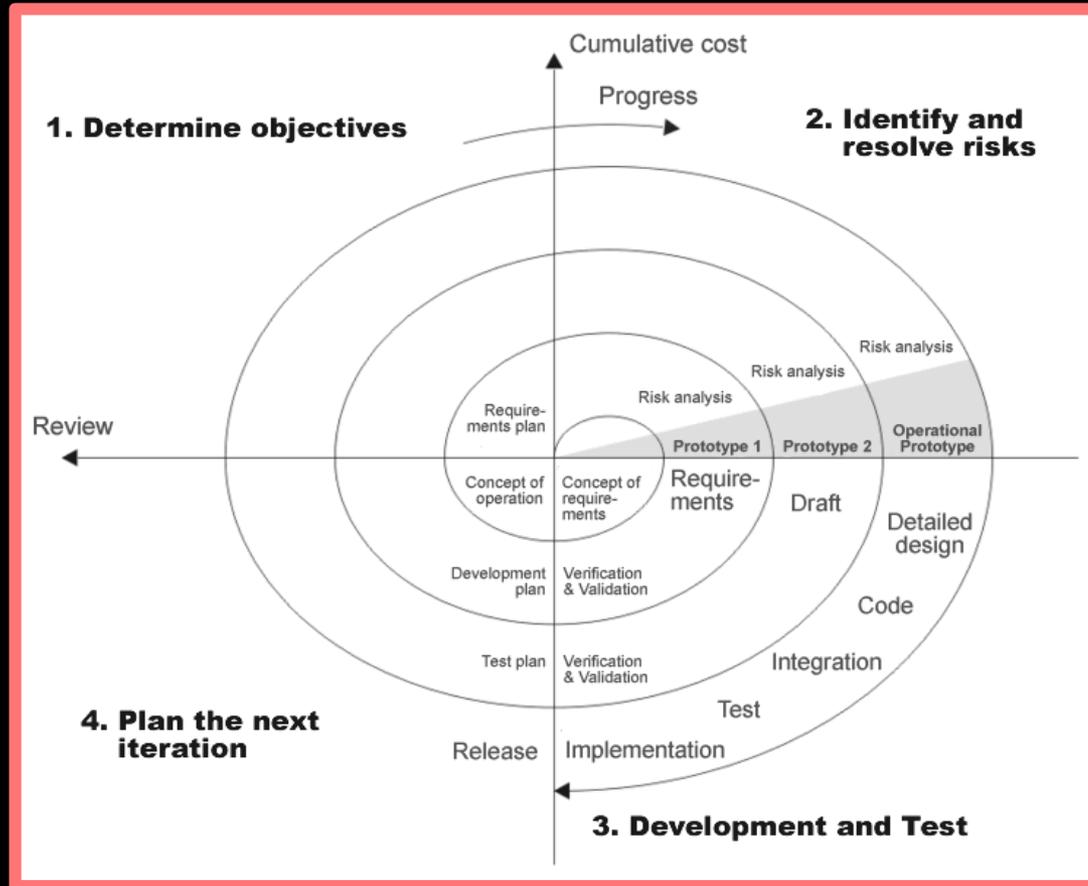
MODELO CASCATA



DESENVOLVIMENTO ESPIRAL

- O processo é representado como uma espiral em vez de uma sequência de atividades.
- Cada volta na espiral representa uma fase no processo.
- Não há fases fixas como especificação ou projeto - voltas na espiral são escolhidas dependendo do que é requerido.
- Riscos são avaliados explicitamente e resolvidos ao longo do processo.

DESENVOLVIMENTO ESPIRAL



MODELO ITERATIVO INCREMENTAL

