

## Introdução à Programação

Semestre 2010.1  
BSI – DEINFO - UFRPE

## Missão

- Motivar, apresentar, exercitar e consolidar o uso de técnicas de programação para a resolução de problemas por meio do uso de construções presentes em linguagens programação

## Objetivo geral

- Escrever e ler programas escritos em uma linguagem de programação que implementem soluções para problemas

## Objetivos específicos

- Apresentar os conceitos de computação, linguagens de programação e seus processadores
- Resolver problemas com o uso das construções básicas de linguagens de programação
- Escrever programas utilizando mecanismos de abstração e estruturação
- Apresentar tipos de dados estruturados, implementação e uso na solução de problemas
- Introduzir algoritmos de pesquisa e ordenação e seus usos na solução de problemas
- Apresentar noções de complexidade computacional

## Relevância e Motivação

- Resolução de problemas é atividade central na construção de aplicações importantes de software
- A implementação de soluções faz uso de linguagens de programação; mecanismos básicos de controle se assemelham

## Avaliação

- 1 VA
  - 50%: prova escrita
  - 50%: 7 pequenos projetos (5 melhores notas)
- 2 VA
  - 50%: prova escrita
  - 50%: projeto

## Referências

- Scratch Reference Guide ([http://info.scratch.mit.edu/Support/Reference\\_guide\\_1.4](http://info.scratch.mit.edu/Support/Reference_guide_1.4))
- Van Rossum, Guido. Tutorial de Python. Disponível gratuitamente em <http://python.org/>, 2004.
- How to Think Like a Computer Scientist – Python Version  
<http://www.greenteapress.com/thinkpython/thinkCSpy/html/index.html>