
Sistema e aplicativos para Internet

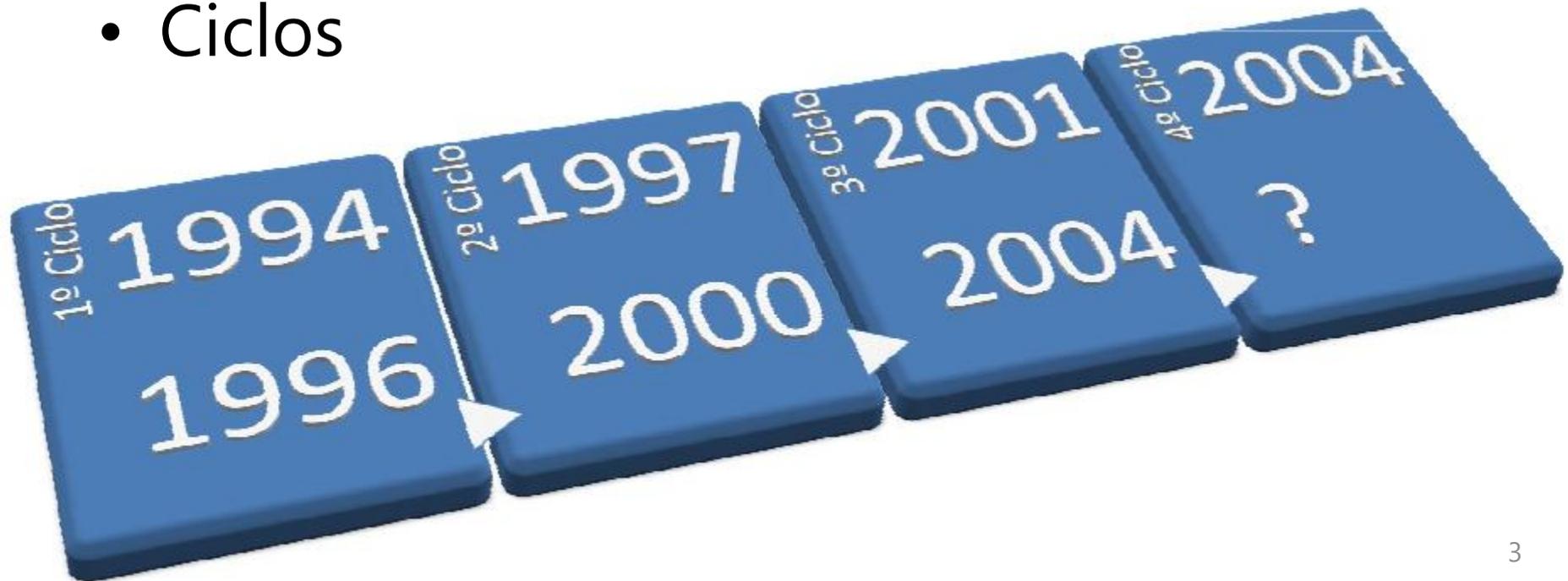
Josino Rodrigues Neto

Tendências WEB 2.0

- Objetivo
 - Explanar sobre o conceito de Web 2.0 passando sobre sua historia, atualidade e futuro.
- Conteúdo
 - O que é Web 2.0?
 - Ciclos da Web
 - Mas o que é mesmo?
 - Abrangência
 - Web 2.0 Hoje
 - Exemplos de sites "2.0"
 - Mercado de Trabalho "2.0"
 - Futuro: Web 3.0?
 - Frase para Reflexão
 - Perguntas?
 - Sorteio

O que é WEB 2.0?

- Voltar ao tempo para entender o termo
- A evolução da web
- Ciclos



1º Ciclo: 1994 - 1996



- **Conteúdo:** Estático e atualizado pelos webmasters
- **Tecnologia:** Escassas e limitadas
- **Desenvolvimento:** Praticamente artesanal
- **Serviços:** Apenas uma vitrine, nenhuma interação do usuário

2º Ciclo: 1997 - 2000



- **Conteúdo:** A publicação de artigos e notícias se torna automatizado.
- **Tecnologia:** Evolução das tecnologias e surgimento de outras.
Novos navegadores
- **Desenvolvimento:** Surgem softwares que ajudam em algumas partes do processo
- **Serviços:** Surgem as primeiras aplicações comerciais, os usuários já tem alguma interatividade. Inícios dos "Webmails"

3º Ciclo: 2001 - 2004



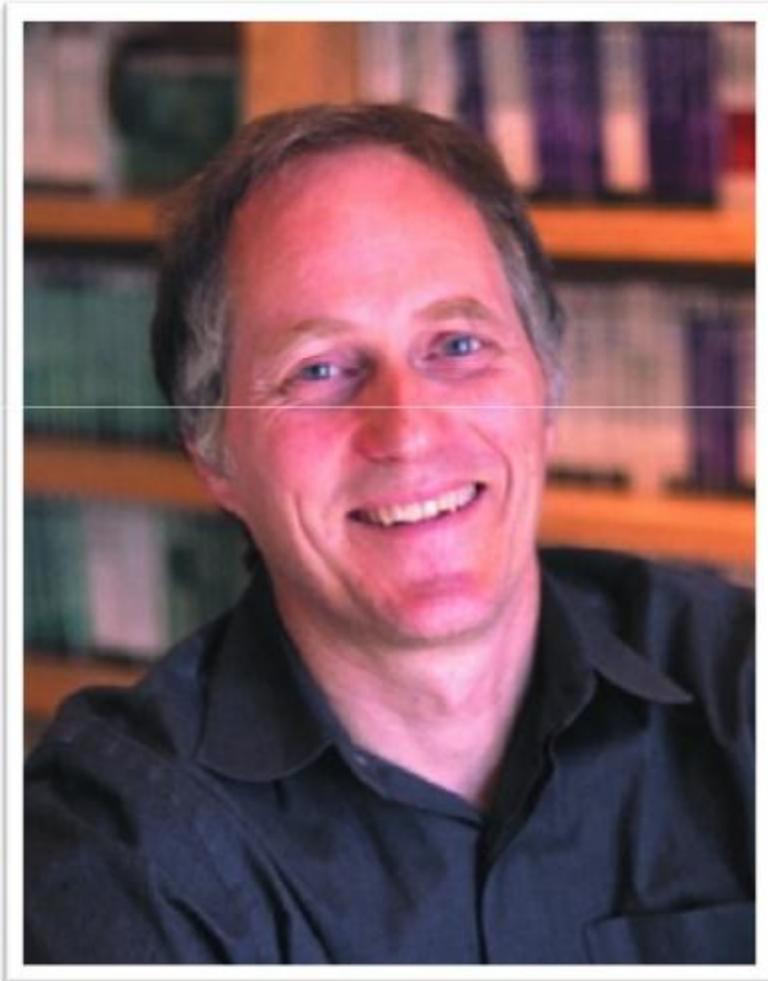
- **Conteúdo:** Ainda mais dinâmico, mais customizável e mais abrangente. (Música, video e animações)
- **Tecnologia:** Tecnologia começa a se tornar padrão com (XHTML, CSS, XML). A era do Flash. Os navegadores alcançam níveis satisfatórios de recursos.
- **Desenvolvimento:** Surgem NOVOS softwares que ajudam em algumas partes do processo
- **Serviços:** Deixam de ser vitrines e se tornam aplicações profissionais. O usuário confia um pouco mais na web e começa a comprar pela internet.

4º Ciclo: 2004 - ?



- **Conteúdo:** Em sua grande maioria livre. Os usuários apenas publicam. O conteúdo é separado de sua forma
- **Tecnologia:** Padrões muito mais próximos ao W3C. Surgimento do AJAX, consolidação do padrão XML. Surgimento do JSON.
- **Desenvolvimento:** Mais automatizado, mais ferramentas de desenvolvimento, muito mais produtivo. Seja no cliente ou no Servidor.
- **Serviços:** O uso de recursos como o Ajax, deixam os sites com aparência de aplicações. Os usuários tem muito mais interação com os sites, conquistam mais poder e liberdade.

Mas o que é mesmo?



“ Web 2.0 é a **mudança** para uma **internet** como **plataforma**, e um entendimento das **regras** para obter sucesso nesta nova plataforma. Entre outras, a **regra mais importante** é desenvolver aplicativos que aproveitem os **efeitos de rede** pra se tornarem **melhores** quanto mais são **usados** pelas **pessoas** ”

Tim O'Reilly

Abrangência



Conteúdo x Usuários

- O usuário conquista mais poder e liberdade
- Quanto mais usuários participam, melhor e mais confiável fica o site
- Os usuários são moderados pela própria comunidade
- Conteúdo é separado da formatação.
- API's
- Classificar + Organizar = Folksonomia

Tecnologia & Desenvolvimento

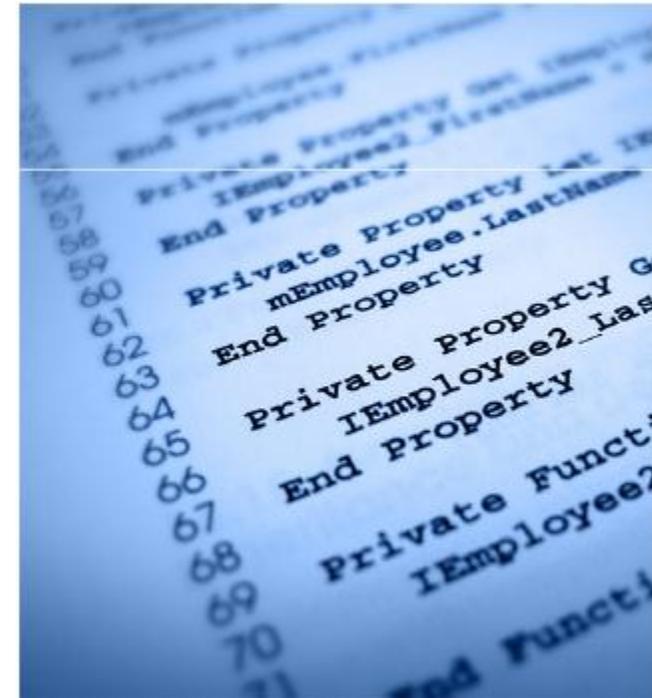
- Códigos mais simples e enxutos
- Programação voltada ao client-side
- API's para desenvolvimento
- Muitas ferramentas de desenvolvimento

Serviços

- Criação de novos serviços
- Mashups
- Exemplos:
 - <http://www.dipity.com/mashups/timetube>
 - <http://www.mapia.com.br/saopaulo>
 - <http://maparadar.com/>
 - <http://www.programmableweb.com/>
 - <http://googlemapsmania.blogspot.com/>

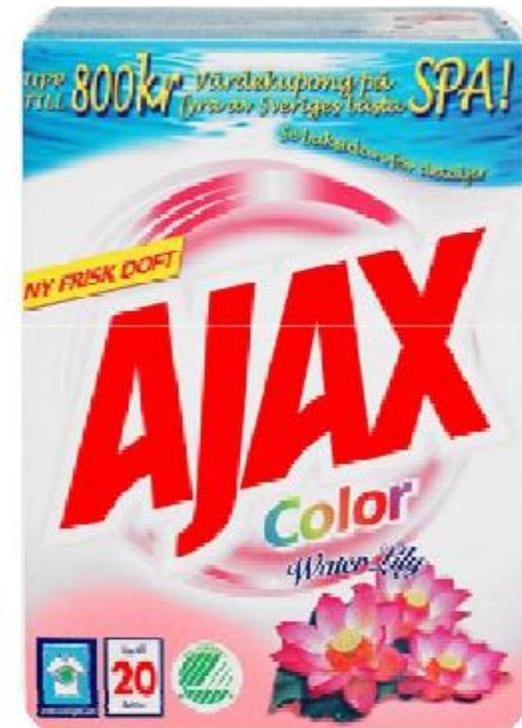
WEB 2.0 HOJE

- Banalização do termo
- Um conceito e não uma linguagem
- Redes Sociais
- Blogs
- RIA – Rich Internet App
- Exemplos



Conceito e não uma linguagem

- Você programa em web 2.0?
- Conjunto de tecnologias
- Usabilidade
- Portabilidade
- Comportamento



Redes Sociais

- O que tem de bom?
- O que tem de ruim?
- Empresas estão aderindo as redes sociais
- Monetização (Whuffie – Prestígio)



Blogs

- Fácil criação
- Muito conteúdo
- Muita força
- Publicidade
- Referências
- Prestígio



<http://www.maritonio.com.br/>

RIA – Rich Internet Application

- As interfaces estão cada vez mais elaboradas
- Recursos:
 - JavaScript (+ Frameworks)
 - Adobe Flash, Adobe AIR, Microsoft Silverlight
- Funcionalidades:
 - Drag & Drop / duplo clique/ botão direito do mouse
- Exemplo:
 - Gmail, Yahoo Mail
 - Google Docs
 - Google Maps

Exemplos de sites "2.0"

- Deezer (<http://www.deezer.com>)
- Last FM (<http://www.last.fm>)
- Vimeo (<http://www.vimeo.com/>)
- Flickr (<http://www.flickr.com>)
- Del.icio.us (<http://del.icio.us>)
- Wikipedia (<http://www.wikipedia.com>)

Mercado de Trabalho “2.0”

- Desenvolvimento de sistemas
 - Linguagem de programação
 - JavaScript (+ Frameworks)
 - Mídias Alternativas
- Design
 - Web standards / XHTML
 - CSS
 - Usabilidade / Acessibilidade
- Integração de soluções
 - SOA
 - Web-Services
 - API
- SEO (Search engine optimization)
- Segurança



Futuro: Web 3.0?

- “Web Semântica”
 - Web auto-organizável e customizável
- WWD – World Wide Database
- Web Inteligente
 - Aprendizado de acordo com o usuário
 - Mecanismos de busca sensíveis ao contexto
- Maior portabilidade
- Novas interfaces
- Nova versão HTML CSS



Frase p

**a internet não te deixa
idiota. só deixa a tua
idiotice mais acessível
aos outros**

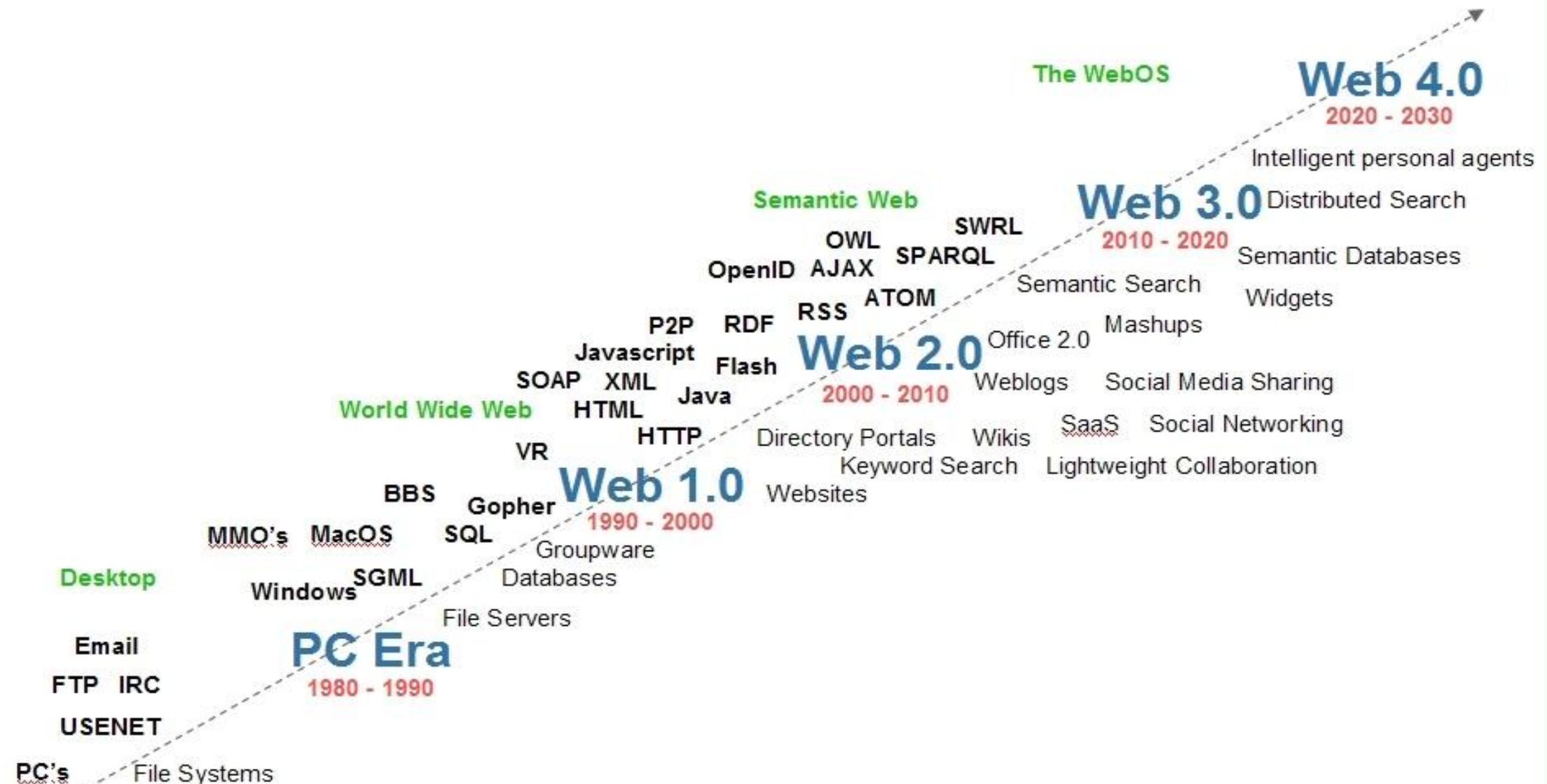


WEB 3.0

Agenda

- Evolução Web;
- O termo: Web 3.0;
- Introdução de Como funcionará a Web 3.0;
- O caminho para a Web 3.0;
- Fundamentos da Web 3.0;
- A Web 3.0 se aproxima;
- O termo: Web Semântica;
- A Web Semântica;
- Além da Web 3.0;
- Cenário Brasil x Mundo;
- Benefícios;
- Malefícios;
- Referências;

Evolução da web



Web 3.0

A Web 3.0 pretende ser a organização e o uso de maneira mais inteligente de todo o conhecimento já disponível na Internet.

O termo Web 3.0 foi empregado pela primeira vez pelo jornalista [John Markoff](#), em um artigo do [New York Times](#) (2006)

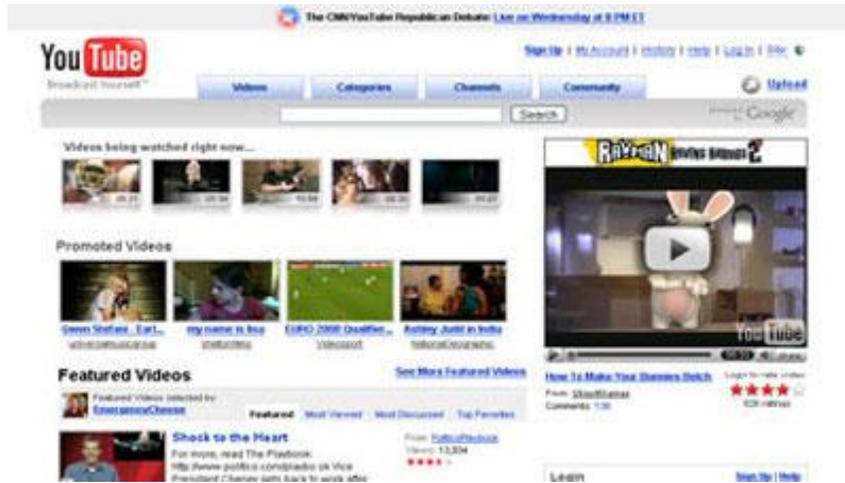
Introdução de Como funcionará a Web 3.0



Web 3.0 irá agir como um assistente pessoal.

Enquanto você navega pela Web, o navegador registra seus interesses.

O caminho para a Web 3.0



Características da Web 2.0

- * Visitantes alteraram páginas da Web;
- * Utilização de páginas para ligar pessoas a outros usuários;

- * Métodos rápidos e eficazes de compartilhar conteúdo;
- * Novas maneiras de conseguir informação; (feeds, rss...);
- * Expandir o acesso à Internet para além do computador(internet das coisas).

Enquanto algumas pessoas ainda estão tentando se acostumar com a Web 2.0, outras já estão pensando sobre o que está por vir.

Fundamentos da Web 3.0



A Web 3.0 será como ter um assistente pessoal que sabe praticamente tudo sobre você e que pode acessar toda a informação da Internet para responder qualquer pergunta sua.

Muitos comparam a Web 3.0 com um banco de dados gigante.

Enquanto a Web 2.0 utiliza a Internet para conectar pessoas, a Web 3.0 servirá para conectar informações.

Alguns especialistas acreditam que a Web 3.0 substituirá a rede atual enquanto outros acreditam que ela existirá como uma rede independente.

A Web 3.0 se aproxima



Não usará HTML como linguagem básica de codificação, ela irá depender de alguma linguagem nova e ainda sem nome. HTML5 talvez seja o início disso.

A Web 3.0 oferecerá aos usuários experiências mais ricas e mais relevantes.

Todos os usuários terão um único perfil na Internet baseado no histórico de navegação de cada um.

A Web 3.0 utilizará esse perfil para ajustar a experiência de navegação de cada indivíduo.

O termo: Web Semântica

A ideia da Web Semântica surgiu em 2001, quando [Tim Berners-Lee](#), [James Hendler](#) e [Ora Lassila](#) publicaram um artigo na revista [Scientific American](#), intitulado:

“Web Semântica: um novo formato de conteúdo para a Web, que tem significado para computadores vai iniciar uma revolução de novas possibilidades.”

A Web Semântica



Com a Web Semântica, os computadores analisarão e interpretarão as informações das páginas utilizando agentes de software.

A Web Semântica terá conjuntos de informação chamados de ontologias.

As ontologias precisam ser detalhadas e compreensivas.

Existiriam na forma de metadados.

No contexto de Web semântica, os metadados são informações incluídas nos códigos das páginas da Web e são invisíveis aos humanos, mas perceptíveis pelos computadores.

Além da Web 3.0



Paul Otellini, CEO e presidente da Intel,

Previsões conservadores x Filmes de ficção científica.

Evoluirá para um ambiente tridimensional. Em vez de uma Web 3.0, nós veremos uma Web 3D.

Acumulará desenvolvimentos em computação distribuída e resultará em uma verdadeira inteligência artificial.

Estenderá para muito além dos computadores e dos telefones celulares.

Fundirá com outras formas de entretenimento até que todas as distinções entre as formas de mídia sejam perdidas.

Cenário

Algumas empresas do [Vale do Silício](#), na [Califórnia](#), [Estados Unidos](#), desenvolvem trabalhos nesse sentido, destacando-se o Almaden IBM Research Center, a Metaweb e a Radar Networks (de Nova Spivack).

No Brasil, na [PUC-Rio](#) estão desenvolvendo trabalhos pioneiros para a Web 3.0 com ênfase na língua portuguesa.

Benefícios

Busca semântica -

Consultas em sistemas tradicionais que não podem entender algo como: "Praia sem pessoas" é o mesmo que "Praia vazia"

Ranking estatístico -

O sistema entende como um conceito relevante é o de uma imagem. Resultados são ordenados com base nesta.

Malefícios

- Privacidade --> down;
- Narcisismo digital --> falhas no sistema pessoal;
- Dados nas nuvens ---> down posse física.

Referências

- Web 3.0 Emerging - [IEEE Computer Society](#)
- Web 3.0: Convergence of Web 2.0 and the Semantic Web -Wolfgang Wahlster, Andreas Dengel
- Design and Implementation of Combined Mobile and Touchscreen-based Multimodal Web 3.0 Interfaces - Daniel Sonntag, Matthieu Deru and Simon Bergweiler - German Research Center for AI (DFKI), 66123 Saarbruecken, Saarland, Germany
- <http://www.w3.org/2001/sw/SW-FAQ#What1>
- <http://www-958.ibm.com>
- <http://blog.wolframalpha.com/>
- <http://informatica.hsw.uol.com.br>
- http://www.mail-archive.com/bib_virtual@ibict.br/msg01199.html

Referências

- O aspecto relacional das interações na Web 2.0(<http://www6.ufrgs.br/limc/PDFs/web2.pdf>)
- A internet das coisas
(<http://www.youtube.com/watch?v=QMn2j9MR6hI&feature=related>)