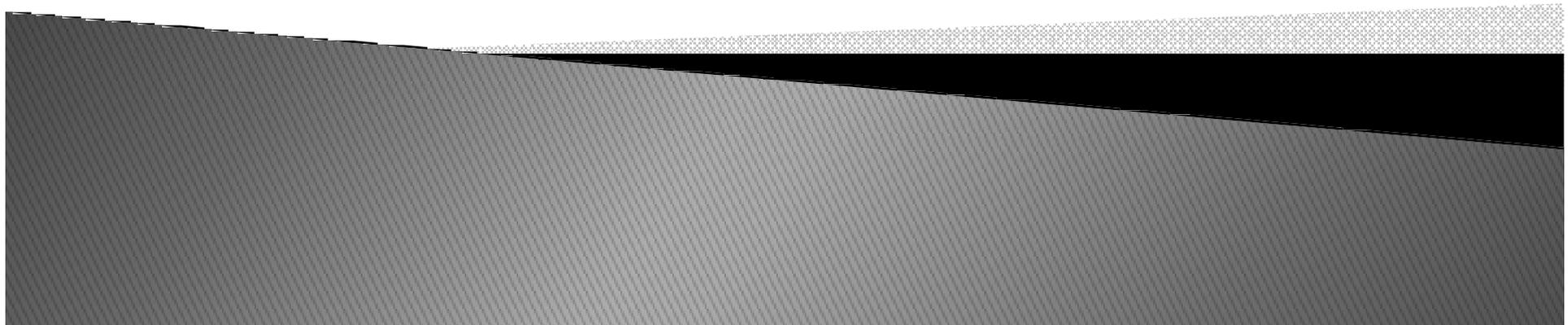


Sobrecarga de Métodos e Exceções

Aula09

BSI - UFRPE

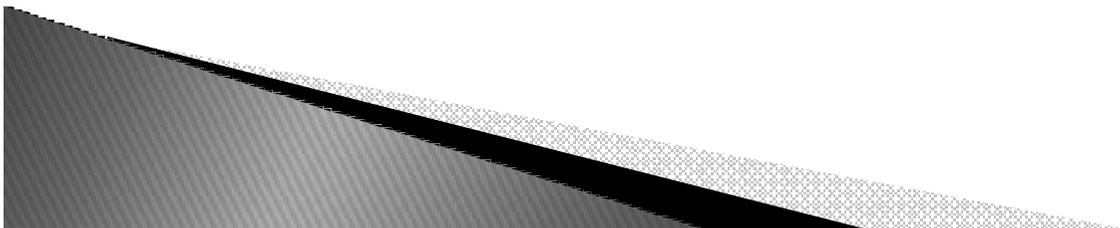
Prof. Gustavo Callou
gcallou@gmail.com



Sobrecarga de Métodos

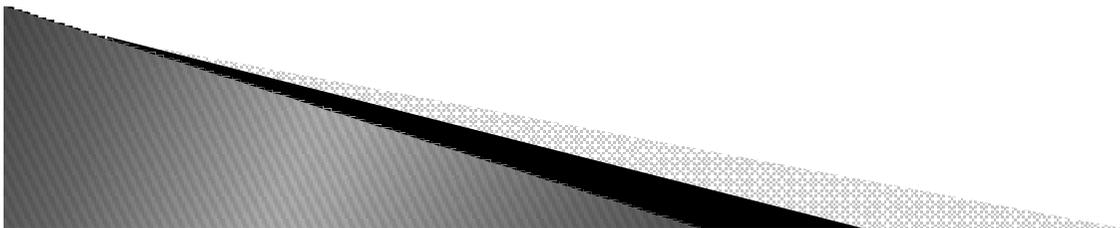
É permitido incluir numa classe métodos que possuem o *mesmo nome* e o *mesmo tipo de retorno*, mas que *diferem pelo número e/ou pelos tipos dos argumentos*.

Qual destes métodos é executado depende do número e/ou dos tipos dos argumentos passados pelo programa que chama o método. Esta técnica é chamada *sobrecarga* ("overloading") de métodos. Ela é frequentemente utilizada, por exemplo para definir *vários construtores para uma determinada classe*.



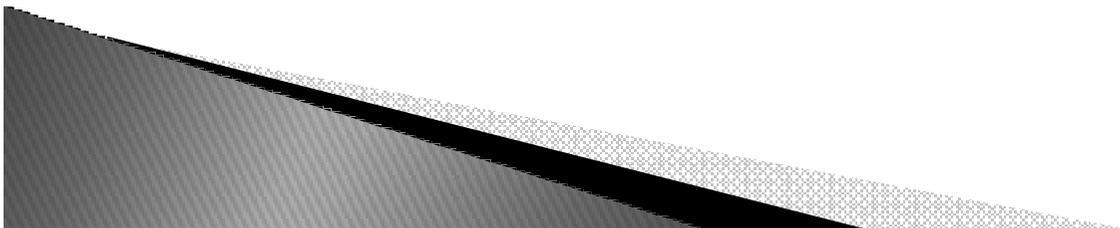
Exemplos

- ▶ //declaração de funções
- ▶ `int f(int x) {return (1);}`
- ▶ `int f(float x) {return (2);}`
- ▶ `int f(float x, int y) {return (3);}`
- ▶ `int f(int x, float y) {return (4);}`
- ▶ `float f(int x, float y){return (5.3);}`



Exemplos

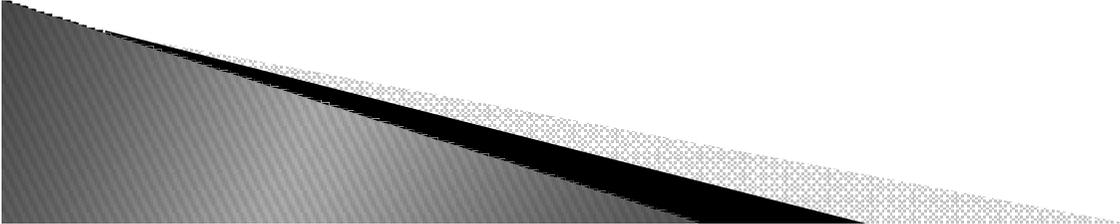
- ▶ //declaração de funções
- ▶ `int f(int x) {return (1);}`
- ▶ `int f(float x) {return (2);}`
- ▶ `int f(float x, int y) {return (3);}`
- ▶ `int f(int x, float y) {return (4);}`
- ▶ `float f(int x, float y){return (5.3);}` ← // erro



Exemplo de sobrecarga em construtores

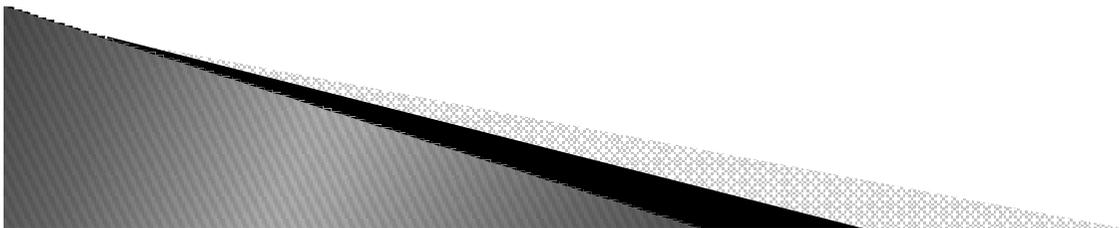
Exemplo:

```
public class Ponto{  
  
    private double x, y;  
    public Ponto(){  
        setPonto(0, 0 );  
    }  
  
    public Ponto(double a, double b ){  
        setPonto(a, b );  
    }  
    public void setPonto( double a, double b ){  
        x = a;  
        y = b;  
    }  
    public String toString(){  
        return "[" + x + ", " + y + "];"  
    }  
}
```



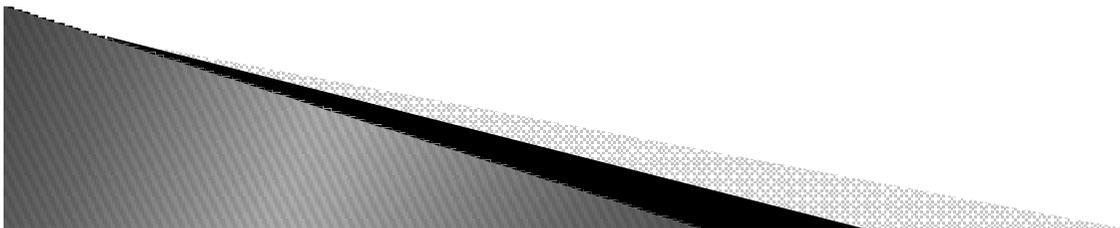
Exceções

- ▶ Exceções representam erros ocorridos no programa que interrompem o fluxo de execução normal.
- ▶ O processo de geração de exceções é chamado de disparo ou lançamento
- ▶ O tratamento de uma exceção disparada é chamado de captura
- ▶ Exceções não capturadas devem ser repassadas



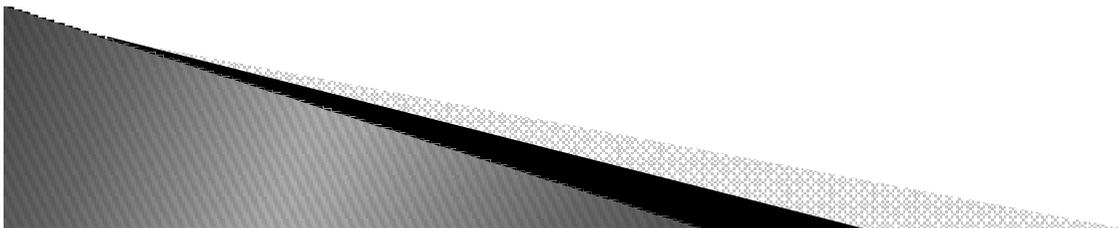
Exceções

- ▶ Exemplos típicos de exceções são:
 - Índice de uma lista (Array) fora do intervalo permitido.
 - Problemas em operações aritméticas, tais como "overflows" e divisões por zero.
 - Argumentos inválidos numa chamada a um método.
 - Uso de uma referência que não aponta para nenhum objeto.
 - Falta de memória (relativamente improvável em Java graças ao coletor de lixo).

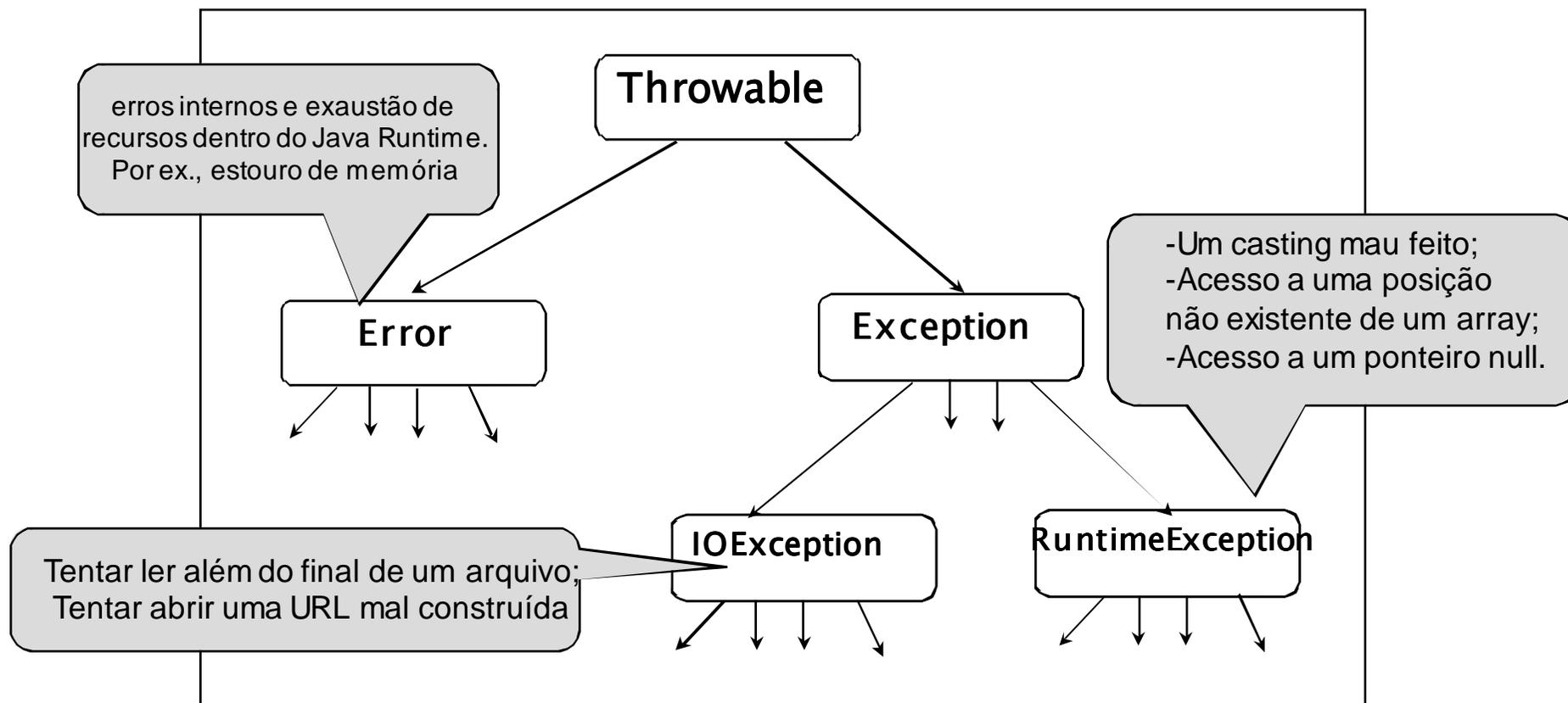


Tratamento de Exceções

- ▶ O tratamento de exceções em Java permite o gerenciamento de erros em tempo de execução.
- ▶ Uma exceção em Java é um objeto que descreve uma condição de exceção que ocorreu em algum fragmento de código.
- ▶ Quando surge uma condição excepcional, um objeto *Exception* é criado e lançado no método que causa a exceção.

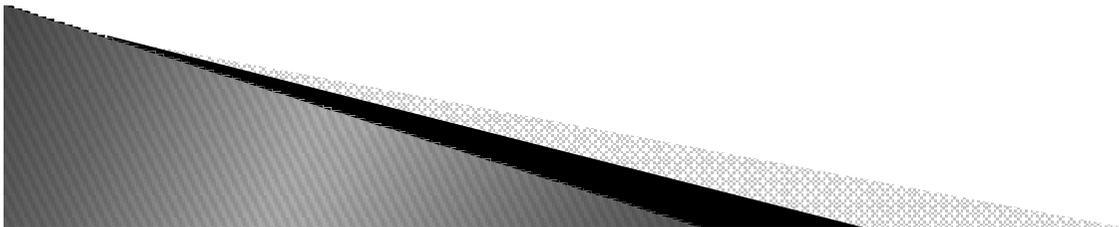


Classificação de tipos de Exceções



Exceções Não Capturadas

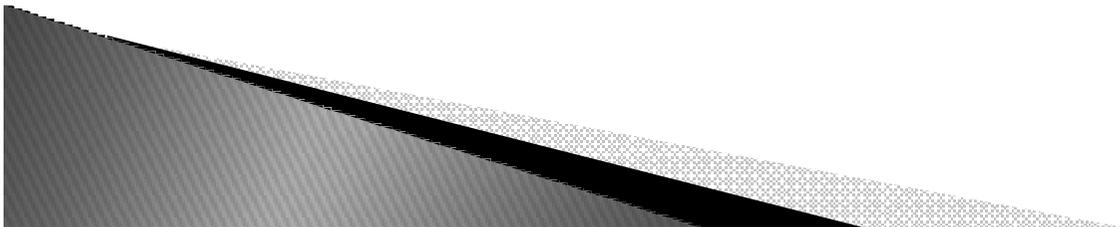
- ▶ Se dentro de um método uma exceção é lançada mas não é capturada ela deve ser “anunciada” ou documentada.
- ▶ Este anúncio é feito no cabeçalho do método
- ▶ Sintaxe:
 - ▶ tipo método([params]) throws Exceção
- ▶ Exceções do tipo RuntimeException não devem ser capturadas



Captura de Exceções

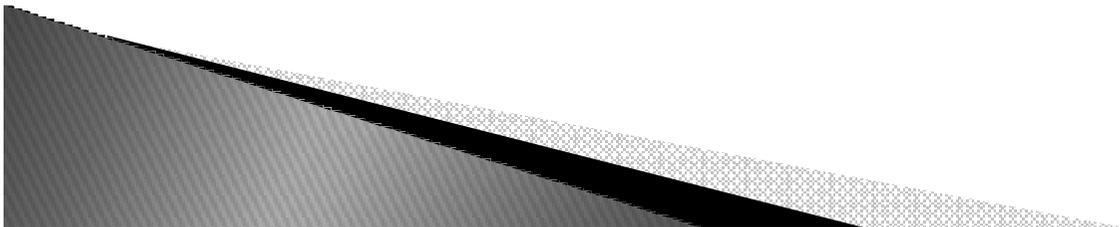
- ▶ Para tratar uma exceção ela deve ser capturada em um bloco try e manipulada em um catch
- ▶ Sintaxe:

```
try{  
}  
catch (Exception e){  
}
```



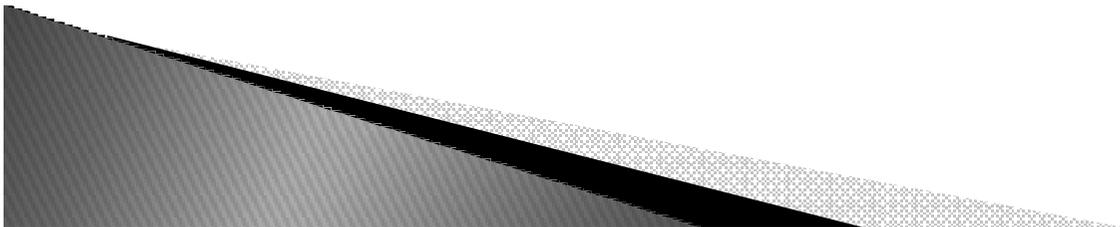
Captura de Exceções

- ▶ Dentro do bloco try deve ser inserido o código que poderá gerar uma exceção
- ▶ Se tudo correr bem, o bloco catch será pulado
- ▶ Caso contrário, o catch correspondente será ativado, independente da posição onde o programa estiver
- ▶ Se houver código que deva ser executado tanto em caso de erro quanto de acerto ele deve ser inserido no bloco finally



Exemplo

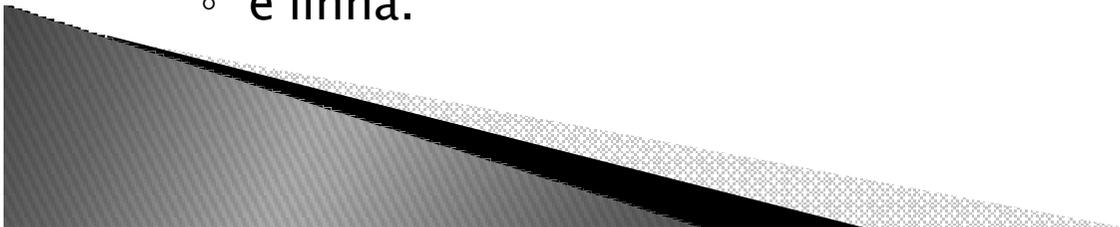
```
class ExcecaoDivisaoPorZero {  
    public static void main (String args []) {  
  
        int d=0;  
        int a=42/d;  
        System.out.println ("Execução continua.");  
  
    }  
}
```



Exemplo

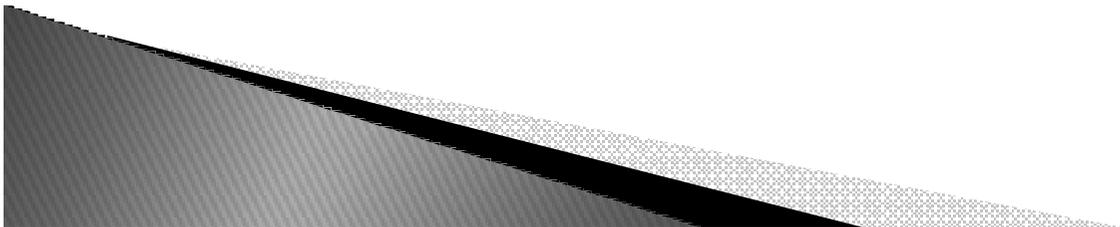
```
class ExcecaoDivisaoPorZero {  
    public static void main (String args []){  
  
        int d=0;  
        int a=42/d;  
        System.out.println ("Execução continua.");  
    }  
}
```

- ▶ O programa pára a execução e é chamado o manipulador de exceção padrão que mostra:
 - o tipo de exceção,
 - método em que ela aconteceu,
 - nome
 - o arquivo
 - e linha.



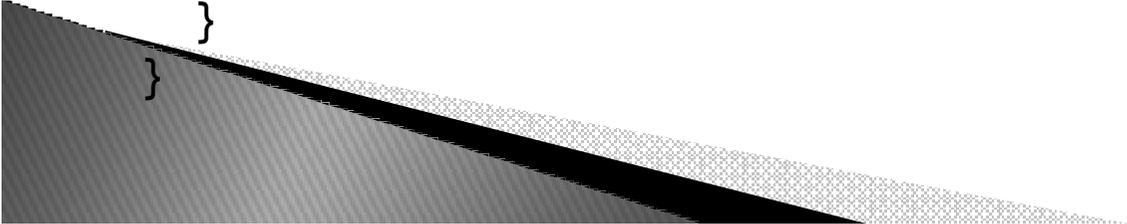
Solução

```
class ExcecaoDivisaoPorZero {
    public static void main (String args []) {
        try{
            int d=0;
            int a=42/d;
            System.out.println ("Dentro do bloco da exceção.");
        }
        catch (ArithmeticException e) {
            System.out.println ("Aconteceu divisão por zero.");
        }
        System.out.println ("Execução continua.");
    }
}
```



Exemplo2 – Pegando diferentes exceções

```
class MultiCatch {
    public static void main (String args [ ]) {
        try{
            int a = 10;
            int b = 42/a;
            int c [ ] = {1};
            c[42] = 99;
        }
        catch (ArithmeticException e) {
            System.out.println ("Div por 0: "+e);
        }
        catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
            System.out.println ("Estouro indice array: "+e);
        }
        System.out.println ("Execução continua.");
    }
}
```



Exemplo em Python

```
try:
```

```
    a=10
```

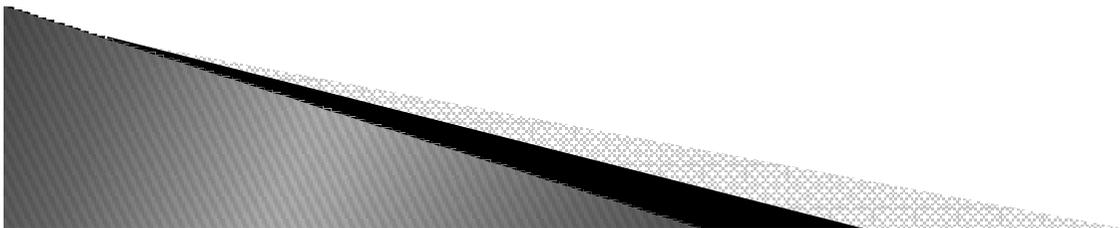
```
    b=0
```

```
    c=a/b
```

```
    print (c)
```

```
except(ZeroDivisionError)as err:
```

```
    print ("erro na divisao: ", err)
```



Exemplo2 em Python

try:

```
file = None
```

```
file = open ("teste.txt","r")
```

```
lista = file.readlines()
```

```
print (lista)
```

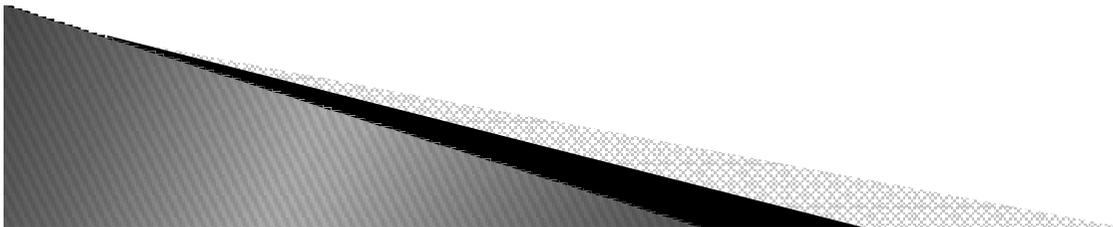
except(IOError)as err:

```
print ("arquivo nao existe: ", err)
```

finally:

```
if file is not None:
```

```
file.close()
```



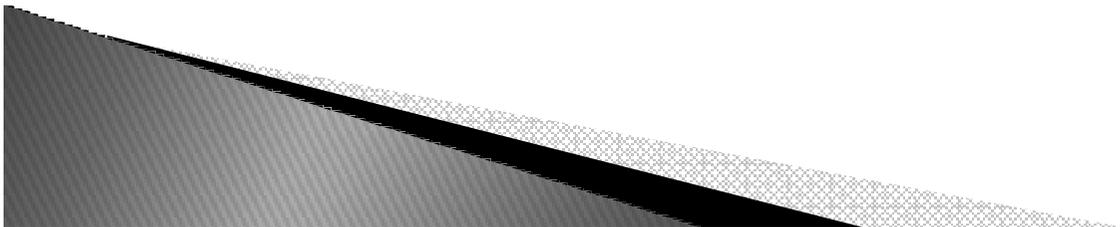
Exercício

- ▶ Passe para a máquina virtual java um argumento que seja lido pelo método main:
 - `java ExercicioExcecao 5`
 - No netbean, Menu run → Set project Configuration → Customize → Em Arguments colocar o valor → OK.
- ▶ Converta o argumento para inteiro usando:
 - `int i = Integer.parseInt(args[0])`
- ▶ Trate as exceções:
 - `NumberFormatException`
 - `ArrayIndexOutOfBoundsException`
- ▶ Teste para as três situações seguintes:
 - `java ExercicioExcecao 5`
 - `java ExercicioExcecao`
 - `java ExercicioExcecao ola`



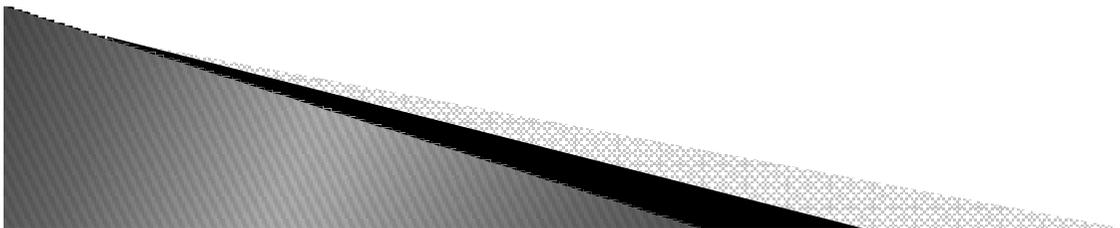
Disparo de Exceções

- ▶ Para disparar uma exceção basta criar um objeto de uma exceção qualquer e utilizar o `throw` para o lançamento
- ▶ Sintaxe:
- ▶ `if (erro)`
- ▶ `throw new Exception("Erro");`
- ▶ Esta exceção deve ser documentado no cabeçalho do método



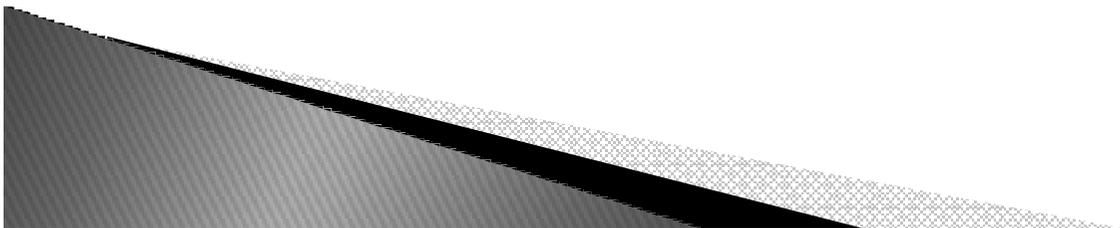
Métodos Úteis

- ▶ Os seguintes métodos podem ser usados:
- ▶ `getMessage()`
 - Retorna o texto passado para o construtor
- ▶ `toString`
 - Retorna uma string contendo o nome da exceção seguido do texto do construtor
- ▶ `printStackTrace`
 - Imprime toda a pilha de execução
- ▶ `fillInStackTrace`
 - Reinsere a pilha de execução na exceção



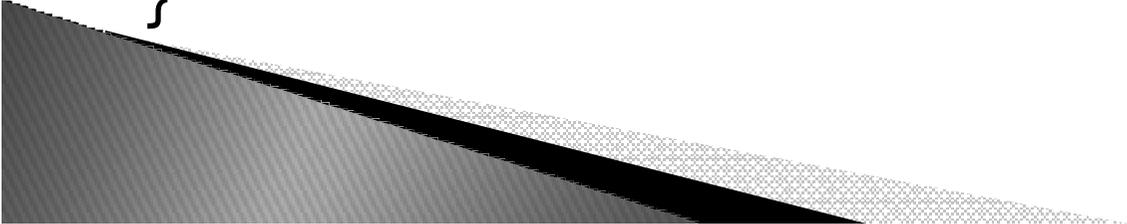
Exceções Próprias

- ▶ Para criar uma classe de exceção deve-se:
 - Derivá-la de Exception ou de uma de suas subclasses
 - Criar um construtor vazio e um com um parâmetro do tipo String
 - No construtor com o parâmetro chamar o construtor da classe mãe como palavra super
 - Caso seja necessário podem ser inseridos outros métodos e atributos como uma classe comum



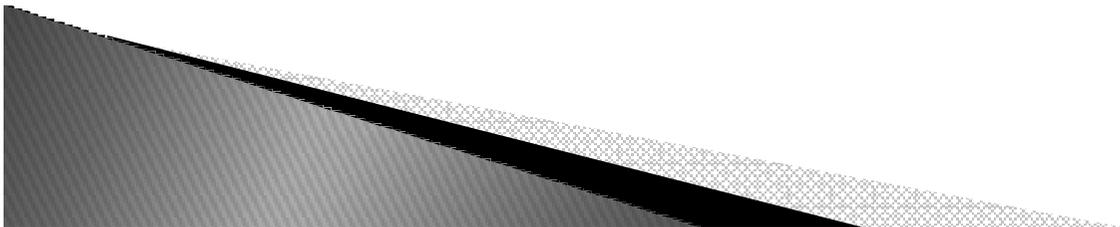
Exemplo

```
class MinhaExcecao extends Exception {  
    private String detalhe;  
  
    public MinhaExcecao() {  
    }  
  
    public MinhaExcecao(String a) {  
        detalhe = a;  
    }  
  
    public String toString() {  
        return "MinhaExcecao [" + detalhe + " ]";  
    }  
}
```



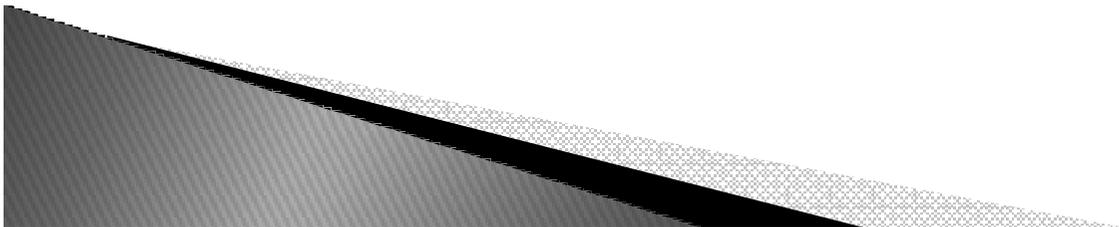
Exemplo(Cont.)

```
class DemoExcecao {
    public static void main(String args[]) {
        try {
            int a = 11;
            if (a > 10) {
                MinhaExcecao minhaExc = new
MinhaExcecao("valor " + a + " maior que dez");
                throw minhaExc;
            }
        } catch (MinhaExcecao e) {
            System.out.println("Excecao capturada: " + e);
        }
    }
}
```



Exemplo(Cont2.)

```
class DemoThrows {
    public static void proced () throws MinhaExcecao{
        System.out.println ("No Procedimento.");
        throw new MinhaExcecao (1);
    }
    public static void main (String args []) {
        try {
            proced ();
        }
        catch (MinhaExcecao e) {
            System.out.println("Aconteceu exceção do"+
                "tipo MinhaExcecao.");
        }
    }
}
```



Referências

- ▶ <http://www.javaworld.com/javaworld/jw-07-1998/jw-07-exceptions.html?page=1>
- ▶ <http://java.sun.com/docs/books/tutorial/essential/exceptions/definition.html>
- ▶ <http://www.if.ufrgs.br/~betz/jaulas/aula8o.htm#Exception>

