

# Python – Funções

Introdução à Programação

SI1

# Conteúdo

- Funções
  - Conceitos
  - Objetivos
  - Modularização
  - Exemplos
  - Exercícios

# Funções

- O que são?
- Qual a função de uma função?

# Imagine o código

```
matriz1 = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]
matriz2 = [[2, 4, 3], [2, 1, 7], [4, 3, 2]]
matriz3 = [[4, 3, 2], [1, 1, 6], [2, 1, 4]]

#Imprime matriz 1
for nlinha in range(3):
    linha = ""
    for ncol in range(3):
        linha = linha + str(matriz1[nlinha][ncol])
    print(linha)

#Imprime matriz 2
for nlinha in range(3):
    linha = ""
    for ncol in range(3):
        linha = linha + str(matriz2[nlinha][ncol])
    print(linha)

#Imprime matriz 2
for nlinha in range(3):
    linha = ""
    for ncol in range(3):
        linha = linha + str(matriz3[nlinha][ncol])
    print(linha)
```

# Imagine o código

```
matriz1 = [[1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9]]  
matriz2 = [[2, 4, 3], [2, 1, 7], [4, 3, 2]]  
matriz3 = [[4, 3, 2], [1, 1, 6], [2, 1, 4]]
```

```
#Imprime matriz 1
```

```
for linha in range(3):  
    linha = ""  
    for ncol in range(3):  
        linha = linha + str(matriz1[nlinha][ncol])  
    print(linha)
```

```
#Imprime matriz 2
```

```
for linha in range(3):  
    linha = ""  
    for ncol in range(3):  
        linha = linha + str(matriz2[nlinha][ncol])  
    print(linha)
```

```
#Imprime matriz 2
```

```
for linha in range(3):  
    linha = ""  
    for ncol in range(3):  
        linha = linha + str(matriz3[nlinha][ncol])  
    print(linha)
```

Repetição  
De  
Código!

# Qual a utilidade da função?

- Evita repetição de código
- Deixa o código Menor
- Mais legível
- Mais modularizado

# Definindo Funções

Definição da função inicia  
com “def”



```
def funcao_que_faz_algo(arg1, arg2):  
    """Texto de documentação"""  
    linha1  
    linha2  
    return alguma_coisa
```

# Definindo Funções

Definição da função inicia  
com “def”

Nome da função

```
def funcao_que_faz_algo(arg1, arg2):  
    """Texto de documentação"""  
    linha1  
    linha2  
    return alguma_coisa
```

# Definindo Funções

Definição da função inicia com “def”

Nome da função

Argumentos

```
def funcao_que_faz_algo(arg1, arg2):  
    """Texto de documentação"""  
    linha1  
    linha2  
    return alguma_coisa
```

# Definindo Funções

Definição da função inicia  
com “def”

Nome da função

Argumentos

Identação

```
def funcao_que_faz_algo(arg1, arg2):  
    """Texto de documentação"""  
    linha1  
    linha2  
    return alguma_coisa
```

# Definindo Funções

Definição da função inicia com “def”

Nome da função

Argumentos

Identação

```
def funcao_que_faz_algo(arg1, arg2):  
    """Texto de documentação"""  
    linha1  
    linha2  
    return alguma_coisa
```

“return” indica o retorno da função

# Programação Estruturada

- Usa o princípio de “Dividir para Conquistar”
- Programas são divididos em **sub-programas**
  - Cada sub-programa é chamado por meio de um **identificador** e uma lista de **parâmetros de entrada**
    - Permite especificar como um problema pode ser resolvido *no geral*
    - O mesmo sub-programa pode ser invocado para resolver diversos problemas de **mesma natureza** mas com valores específicos diferentes

# Resultado de Funções

- Uma função tipicamente computa **um** ou **mais valores**
- Para indicar o valor a ser devolvido como o resultado da função, usa-se o comando **return**, que tem o formato  
*return expressão*
  - onde a *expressão* é opcional e designa o valor a ser retornado

# Funções

- **return** → termina a função retornando um valor
- O valor default de return → **None**
  - Similar a **NULL**, **void**, ou **nil** em outras linguagens;
- Se a função chegar ao fim sem o uso explícito do **return**, então também será retornado o valor **None**

# Valor de retorno

- Toda função em Python retorna algum valor;
- Mesmo funções que não possuem a cláusula **return**.
- Funções que não possuem return retornam **None**.
- **None** é uma constante especial definida na linguagem;
  - Similar a **NULL**, **void**, ou **nil** em outras linguagens;
- É logicamente equivalente à False;
- O interpretador não imprime **None**.

# Exemplo 1

```
#Define a funcao
def somador(valor1, valor2):
    soma = valor1 + valor2
    return soma

#chama a funcao
res = somador(3, 4)
print(res)
```

# Exemplo 2

```
#Declaracao da funcao
def imprime_msg(nomePessoa):
    print("O usuario" + nomePessoa + "escreveu uma mensagem")

#Chamando a funcao
nome = input("Digite o seu nome: ")
imprime_msg(nome)
```

# Exemplo 3

```
import random

#Declaracao de funcao que cria lista aleatoria
def criaListaAleatoria (tamanho):
    lista = []
    for i in range(tamanho):
        valor = random.randint(1,10)
        lista.append(valor)
    return lista, max(lista), min(lista)

#Chamada funcao
tam = 5
li, maxli, minli = criaListaAleatoria(tam)
```

# Exercício

- Fazer uma função que recebe três argumentos, e que retorne o produto desses três argumentos.
- Fazer uma função que receba como parametro um numero inteiro e retorne o fatorial desse numero (não usar recursividade).

# Abstração

- Técnica de programação que nos permite pensar num problema em **diversos níveis**
  - Quando pensamos num problema macroscopicamente, não estamos preocupados com detalhes
- ***Dividir para conquistar:***
  - Um problema é dividido em diversos sub-problemas
  - As soluções dos **sub-problemas** são combinadas numa solução do problema maior

# Múltiplos argumentos

- Podem receber um número arbitrário de 'keywords'

```
>>>def n_media(**notas):  
...     '''Este método calcula a média das  
...     notas passadas como argumento  
...     '''  
...     return sum(notas.values())/float(len(notas))  
>>>n_media(10,6)  
8  
>>>n_media(10, 6, 4, 8)  
7  
>>>n_media(10, 6, 4, 8, 3, 9, 6, 2)  
6
```

# Múltiplos argumentos

- Podem receber inclusive listas e dicionários.

```
>>>def n_media(*notas, **knotas):
...     ret = 0
...     if notas:
...         ret sum(notas)/float(len(notas))
...     elif knotas:
...         ret sum(notas.values())/float(len(notas))
...     return ret
>>>a = [10, 6, 4, 8, 3, 9, 6, 2]
>>>n_media(*a)
6
>>>d = [ "nota1":10,"nota2": 6,"nota3": 4,"nota4": 8]
>>>n_media(**a)
7
```

# Funções

- Em Python, sub-programas têm o nome de **funções**
- Formato geral:

```
def nome (arg, arg, ... arg):  
    comando  
  
    . . .  
    comando
```
- Onde:
  - **nome** é o nome da função
  - **args** são especificações de argumentos da função
    - Uma função pode ter 0, 1 ou mais argumentos
  - **comandos** contêm as instruções a ser executadas quando a função é invocada

# Resultado de Funções

- Ao encontrar o comando **return**, a função termina imediatamente e o controle do programa **volta ao ponto** onde a função foi chamada
- Se uma função chega a seu fim sem nenhum valor de retorno ter sido especificado, o valor de retorno é **None**

# Funções x Procedimentos

- Procedimento

```
>>> def fib(n):  
    #escreve a serie de Fibonacci ate n  
    a, b = 0, 1  
    print(a)  
    while b < n:  
        print(b)  
        a, b = b, a+b
```

```
>>> fib(8)
```

```
0
```

```
1
```

```
1
```

```
2
```

```
3
```

```
5
```

# Funções x Procedimentos

- Função 

```
>>> def fib2(n):  
    # Retorna a lista contendo  
    # a serie de Fibonacci ate n  
    result = []  
    a, b = 0, 1  
    result.append(a)  
    while b < n:  
        result.append(b)  
        a, b = b, a+b  
    return result  
  
>>> fib2(8)  
[0, 1, 1, 2, 3, 5]
```

# Argumentos de funções

- **Argumentos (ou parâmetros)** são variáveis que recebem valores iniciais na **chamada** da função
- Essas variáveis são **locais**
- Se uma função define ***n*** argumentos, a sua chamada **deve incluir valores** para todos eles
  - **Exceção**: argumentos com valores **default**

# Exemplo

```
>>> def f(x):  
    return x*x
```

```
>>> print(f(10))
```

```
100
```

```
>>> print(x)
```

```
....
```

```
NameError: name 'x' is not defined
```

```
>>> print(f())
```

```
....
```

```
TypeError: f() takes exactly 1 argument (0 given)
```

# Argumentos *default*

- É possível dar valores *default* a argumentos
  - Se o chamador não especificar valores para esses argumentos, os **defaults** são usados
- Formato:

```
def nomeFuncao (arg1=default1, ...,  
                argN=defaultN)
```
- Se apenas alguns argumentos têm default, esses devem ser os *últimos*

# Exemplo

```
>>> def f(nome,saudacao="Oi",pontuacao="!!"):  
    return saudacao+", "+ nome + pontuacao
```

```
>>> print(f("Joao"))
```

Oi,Joao!!

```
>>> print(f("Joao","Parabens"))
```

Parabens,Joao!!

```
>>> print(f("Joao","Ah","..."))
```

Ah,Joao...

# Argumentos

```
>>> def mostra_info (obrigatorio, nome = "joao", idade = 20):  
    print ("obrigatorio: %s\nnome: %s\nidade: %d" %(obrigatorio, nome, idade))
```

```
>>> mostra_info('teste')
```

```
obrigatorio: teste  
nome: joao  
idade: 20
```

```
>>> mostra_info('teste',10)
```

```
obrigatorio: teste  
nome: 10  
idade: 20
```

```
>>> mostra_info('teste', idade=10)
```

```
obrigatorio: teste  
nome: joao  
idade: 10
```

# Observações

- Funções podem ser utilizadas da mesma maneira que outro tipo de dado em Python
- Elas podem ser:
  - Argumentos para outras funções;
  - Valores de retorno de outras funções;
  - Atribuídas para outras variáveis;
  - Partes de tuplas, listas, etc

# Recursividade

- É um princípio muito **poderoso** para construção de algoritmos
- A solução de um problema é **dividido** em
  - Casos simples:
    - São aqueles que podem ser resolvidos **trivialmente**
  - Casos gerais:
    - São aqueles que podem ser resolvidos **compondo soluções** de casos mais simples

# Funções Recursivas

- Algoritmos recursivo onde a solução dos casos genéricos requerem **chamadas à própria função**
- Exemplo: Sequência de Fibonacci
  - O **primeiro** e o **segundo** termo são **0** e **1**, respectivamente
  - O  **$i$ -ésimo** termo é a soma do  **$(i-1)$ -ésimo** e o  **$(i-2)$ -ésimo** termo

# Recursividade

## Exemplo

```
def fibRec(n):  
    if n == 1: return 0  
    elif n == 2: return 1  
    else: return fibRec(n-1) + fibRec(n-2)  
  
for i in range (1, 8):  
    print(fibRec(i))
```

0  
1  
1  
2  
3  
5  
8

# Funções Recursivas

- Exemplo: Fatorial
  - **Fatorial(1) = 1**
  - **Fatorial(i) = i \* Fatorial(i - 1)**

---

```
def fatRecursivo(num):  
    if (num == 1):  
        return 1  
    else:  
        return num * fatRecursivo(num - 1)
```

```
>>> fatRecursivo(6)  
720
```

# Variáveis Locais e Globais

- Variáveis **definidas em funções** são *locais*, isto é, só podem ser usadas nas funções em que foram definidas
- Variáveis definidas **fora de funções** são conhecidas como variáveis **globais**
  - Em uma função **pode-se** ler o conteúdo de uma variável global
  - Para **alterar uma variável global**, deve-se declara-la no corpo da função com **global**

# Exemplo

```
>>> def f():  
    print(a)
```

```
>>> a = 1
```

```
>>> f()
```

```
1
```

```
>>> def f():  
    a = 5
```

```
>>> f()
```

```
>>> print a
```

```
1
```

```
>>> def f():  
    global a  
    a = 5
```

```
>>> f()
```

```
>>> print(a)
```

```
5
```

# Escopo

- O escopo de uma variável é o alcance que ela tem, de onde ela pode ser acessada.
- Variáveis Globais
- Variáveis Locais

# Escopo

```
#Escopo Global
x = 99 #x e func : global
def func(y):
    #Escopo local
    z = x + y #x é uma variável global
    return z

func(1) #resultado = 100
```

# Escopo

```
X = 'Spam'  
def func():  
    X = 'NI'  
    print(X)
```

```
func()  
print(X)
```

# Escopo

```
X = 'Spam'  
def func():  
    X = 'NI'  
    print(X)
```

```
func()  
print(X)
```

Saídas:

NI  
Spam

# Escopo

- Palavras Reservadas
  - **global** – permite que a variável local assim definida altere o conteúdo da variável global.
  - **nonlocal** – permite que a variável local tenha escopo um nível acima.

# Escopo

```
X = 'Spam'  
def func():  
    global X  
    X = 'NI'  
    print(X)
```

```
func()  
print(X)
```

# Escopo

```
X = 'Spam'  
def func():  
    global X  
    X = 'NI'  
    print(X)
```

```
func()  
print(X)
```

Saídas:

```
NI  
NI
```

# Escopo

```
X = 'Spam'  
def func():  
    X = 'NI'  
    def nested():  
        print(X)  
    nested()
```

```
func()  
print(X)
```

# Escopo

```
X = 'Spam'  
def func():  
    X = 'NI'  
    def nested():  
        print(X)  
    nested()
```

```
func()  
print(X)
```

Saídas:

NI  
Spam

# Escopo

```
X="teste"  
def func():  
    X = 'NI'  
    def nested():  
        X = 'Spam'  
        print(X)  
    nested()  
    print(X)
```

```
func()  
print (X)
```

# Escopo

```
X="teste"  
def func():  
    X = 'NI'  
    def nested():  
        X = 'Spam'  
        print(X)  
    nested()  
    print(X)
```

```
func()  
print (X)
```

Saídas:

```
Spam  
NI  
teste
```

# Escopo

```
X="teste"  
def func():  
    X = 'NI'  
    def nested():  
        nonlocal X  
        X = 'Spam'  
        print(X)  
    nested()  
    print(X)  
  
func()  
print (X)
```

# Escopo

```
X="teste"  
def func():  
    X = 'NI'  
    def nested():  
        nonlocal X  
        X = 'Spam'  
        print(X)  
    nested()  
    print(X)  
  
func()  
print(X)
```

Saídas:

```
Spam  
Spam  
teste
```

# Escopo

```
X="teste"  
def func():  
    X = 'NI'  
    def nested():  
        global X  
        X = 'Spam'  
        print(X)  
    nested()  
    print(X)  
  
func()  
print (X)
```

# Escopo

```
X="teste"  
def func():  
    X = 'NI'  
    def nested():  
        global X  
        X = 'Spam'  
        print(X)  
    nested()  
    print(X)
```

```
func()  
print (X)
```

Saídas:

Spam

NI

Spam

# Módulos

- Módulos são arquivos em python (.py)
- Usados para separar o código dependendo de sua funcionalidade
- Facilita organização e **reuso**.

# Import

- 1) import modulo
  - Ex:

```
import random
random.randint(1,10)
```
- 2) from modulo import funcao
  - Ex:
    - from random import randint
    - randint(1,10)
- 3) from modulo import \*
  - Ex:
    - from random import \*
    - randint(1, 10)
    - randfloat(1,10)

# Exemplo

arq1.py

```
def func(x, y):  
    if x > y:  
        res = x-y  
    else:  
        res = y-x  
    return res
```

arq2.py

```
from arq1 import *  
x = input("Digite um valor para x: ")  
y = input("Digite um valor para y: ")  
func(x,y)
```

arq3.py

```
import arq1  
x = input("Digite um valor para x: ")  
y = input("Digite um valor para y: ")  
arq1.func(x,y)
```

# Algumas Funções Especiais!

# Notação lambda

- Funções podem ser definidas sem precisar de rótulos!
- Isto é muito útil quando você quer passar uma pequena função como argumento para outra função
- Apenas funções simples (única expressão) podem ser definidas nessa notação.
- Notação lambda tem um histórico rico em linguagens de programação desde I.A. passando por LISP, haskell...

```
lambda <parametros>: <codigo com retorno>
```

# Notação lambda

```
>>>def soma(a, b):  
...     return a + b  
>>>f = soma  
>>>f(2,7)  
9  
>>>f = lambda a, b: a + b  
>>>f(2,7)  
9  
>>>def incrementador(n):  
...     return lambda a: a + n  
>>>f = incrementador(10)  
>>>f(5)  
15  
>>>f(20)  
30  
>>>f = lambda a, b: (a != b and a > b) and a or b  
>>>f(10,3)  
10  
>>>f(3,5)  
5
```

# Notação lambda

```
>>>def soma(a,b):  
    return a + b
```

```
>>>f = soma
```

```
>>>f(2, 7)
```

```
Saida: 9
```

```
>>>f = lambda a, b: a + b
```

```
>>>f(2,7)
```

```
9
```

```
>>>f = lambda a: a*a*a
```

```
>>>f(3)
```

```
8
```

# Funções map, reduce e filter

- Função `map(func, seq)`
- Função interna que aplica uma função `func` a cada item de um objeto sequência (`seq`) e retorna uma lista com os resultados da chamada da função.

```
>>> pow2 = lambda a: a**2
>>> pow2(5)
25
>>> map(pow2, [1, 2, 3, 4, 5])
[1, 4, 9, 16, 25]
>>> map(lambda x, y: x + y, [1, 2, 3, 4, 5], [6, 7, 8, 9, 10])
[7, 9, 11, 13, 15]
>>>
■ >>>#e assim por diante
■ >>>#map(func,seq1[,seq2,seq3,...])
#retorna uma lista
```

# Funções map, reduce e filter

- Função `reduce(func, seq)`
- Função interna que aplica a função sobre o valor corrente retornado pela função (`func`) junto com o próximo item da lista.

```
■ >>>soma = a,b: a+b
■ >>>reduce(soma,[1,2,3,4,5,6,7,8,9])
  ■ >>>#este comando executa:
    (((((((((1+2)+3)+4)+5)+6)+7)+8)+9)
```

```
■ >>>fat = lambda x: reduce(lambda a,b:a*b,
  xrange(1,x+1))
```

# Funções map, reduce e filter

- Função `filter(func, seq)`
- Função interna que aplica uma função filtro `func` a cada item de um objeto sequência (`seq`) e retorna uma lista com os resultados que satisfazem os critérios da função de teste `func`.

```
>>> filter(lambda a: a>10, [2, 3, 4, 5, 77, 49, 38, 2, 485])
[77, 49, 38, 485]
>>> filter(lambda a: a%2, [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9])
[1, 3, 5, 7, 9]
```

# Exercícios

Gerar uma função que retorna o número de parâmetros passados e uma string com todas os parâmetros concatenados como string.

Ex:

Entrada

```
funcao(1,3,'flavio','avaty')
```

Saída

```
(4,'13flavioavaty')
```

Dado um conjunto de palavras ['fita', 'Adenilton', 'armario', 'gaveta', 'Bruna', 'adentro', 'folga', 'impressora']. Montar um filtro que remova todas as palavras que comecem com 'A' ou 'a'.

Calcule o quadrado dos números pares entre o intervalo de 0 a 10.

# EXERCÍCIOS

# Exercícios

1. Faça uma função chamada `somaImposto`. A função possui dois parâmetros :

- a) `taxaImposto`, que é a porcentagem de imposto sobre vendas
- b) `custo`, que é o custo de um item antes do imposto.

A função retorna o valor de custo alterado para incluir o imposto sobre vendas.

# Exercícios (Arquivos Separados)

2. Faça uma função que informe a quantidade de dígitos de um determinado número inteiro informado pelo usuário.
3. Fazer uma função que recebe um argumento inteiro. A função retorna o valor de caractere 'P', se seu argumento for positivo, e 'N', se seu argumento for zero ou negativo.
4. Faça uma função que retorne o reverso de um número inteiro informado. Por exemplo: 127 -> 721.

# Exercícios

5. Considere a seguinte fórmula para calcular o mdc (máximo divisor comum) de dois números inteiros positivos:

- $\text{mdc}(a, b) = b$ , se  $b$  divide  $a$  (ou seja,  $a\%b == 0$ )
- $\text{mdc}(a, b) = \text{mdc}(b, a\%b)$ , caso contrário

Escreva uma função em Python que, dados dois números, retorne o máximo divisor comum entre eles. **Usar recursividade.**

6. Criar um programa que leia uma lista de pessoas, obtenha os nomes das pessoas que comecem com 'a' e imprima a maior delas (o maior nome).

- Organize os módulos da seguinte forma.
  - Módulo Principal
  - Módulo só para manipular lista
  - Módulo só para imprimir.
- A execução do algoritmo deverá ser feita através de chamada de funções dos módulos.

# Exercícios

7. Faça um programa que converta da notação de 24 horas para a notação de 12 horas. Por exemplo, o programa deve converter 14:25 em 2:25 P.M; 6:44 em 6:44 A.M. A entrada é dada em dois inteiros. O programa deve ler várias entradas e chamar uma função para convertê-las e em seguida imprimir a saída.

# Exercícios

8. Faça um programa que permita ao usuário digitar o seu nome e em seguida o programa chama uma função que retorna o nome do usuário de trás para frente utilizando somente letras maiúsculas. Dica: lembre-se que ao informar o nome, o usuário pode digitar letras maiúsculas ou minúsculas.

# Exercícios

9. Faça um programa que solicite a data de nascimento (dd/mm/aaaa) do usuário e imprima a data com o nome do mês por extenso. O programa deve chamar uma função que retorna o mês convertido. Exemplo:

- Entrada - Data de Nascimento: 29/10/1973
- Saída - Você nasceu em 29 de Outubro de 1973.

# Bibliografia

- Livro “Como pensar como um Cientista de Computação usando Python” – Capítulos 3 e 13
  - <http://pensarpython.incubadora.fapesp.br/portal>
- Python Tutorial
  - <http://www.python.org/doc/current/tut/tut.html>
- Dive into Python
  - <http://www.diveintopython.org/>
- Python Brasil
  - <http://www.pythonbrasil.com.br/moin.cgi/DocumentacaoPython#head5a7ba2746c5191e7703830e02d0f5328346bcaac>