

PROJETO 2: ALUNOS

UFRPE

Parte 1

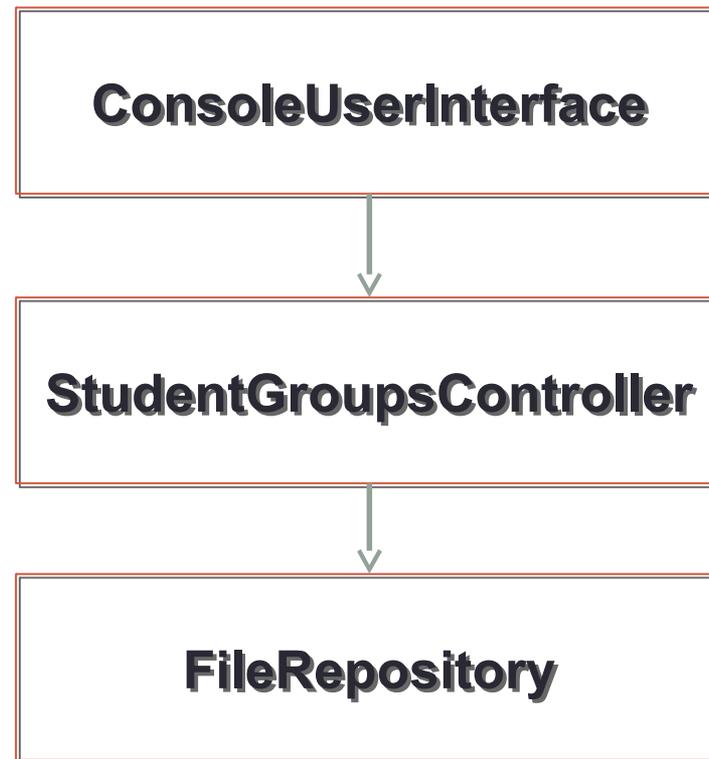
Dividindo para conquistar

1. Interação com o usuário
2. Leitura e escrita em arquivos
3. Regra de negócio para executar (agrupamentos)

Dividindo para conquistar

- Vamos atribuir as responsabilidades para diferentes módulos
- Cada módulo terá um conjunto de funções fortemente relacionadas

Dividindo para conquistar



Interação com o usuário

ConsoleUserInterface.py

1. Exibir menu do sistema
2. Captar opção de agrupamento escolhida pelo usuário
3. Exibir mensagem de sucesso

Leitura e escrita de arquivos

FileRepository.py

1. Ler o arquivo de entrada (lista completa de alunos)
2. Escrever os arquivos de saída (nome dos alunos que formam um grupo)

Regras de negócio

StudentGroupsController.py

1. Agrupar os alunos de acordo com o critério escolhido pelo usuário
2. Solicitar ao FileRepository que crie arquivos com o nome do grupo e escreve nele o nome dos alunos passados em uma lista

Por onde começar?

1. Crie os módulos no seu projeto (arquivos.py)
2. Declare as funções que cada módulo terá que implementar (escreva apenas o nome)
3. Implemente o código das funções
 - Dica 1: comece pelo código da interface com o usuário
 - Dica 2: o ConsoleUserInterface não deve conhecer o FileRepository (importar e usar funções).