



UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DE PERNAMBUCO - UFRPE

DEPARTAMENTO DE ESTATÍSTICA E INFORMÁTICA

Bacharelado em Sistemas de Informação

Introdução à Programação

1ª Lista de Exercícios – Introdução

1. Descreva os três tipos de representação de algoritmos. Descreva as vantagens e desvantagens de cada uma.
2. Cite as diferenças, vantagens e desvantagens de linguagem interpretada e linguagem compilada.
3. Descreva um algoritmo, na forma narrativa, de como abrir uma porta. Considere que você está ensinando isso a um robô e todos os detalhes são necessários.
4. Descreva um algoritmo, nas três representações existentes, para cada caso abaixo:
 - a. Um algoritmo para calcular a média da turma.
 - b. Um algoritmo para calcular sua idade em 2050.
 - c. Um algoritmo que receba vários números e ao final escreva o maior deles.
 - d. Um algoritmo para verificar se um número é par ou ímpar e ao final informar ao usuário.
5. Suponha que lançaram uma nova linguagem de programação chamada “kekorokokorokokenokorokonokorokamais”. Ela possui a seguinte sintaxe:

Sintaxe	Saída	O que faz
kakaroto(“Hello world”)	Hello world	Escreve uma string
Kiwi(n)	-	Le o número n
a = woot(b,c)	-	Soma b com c e guarda em a

A partir da descrição da sintaxe, crie um algoritmo, na linguagem descrita, que receba um número n e imprima a soma de n com seus dois sucessores.