

Tópicos em Engenharia de Software (Optativa III)

Prof. Andrêza Leite

andreza.lba@gmail.com

Agenda

- Apresentações
- Contextualização
- Objetivo
- Ementa
- Livro Texto
- Comunicação
- Atividades
- Avaliação
- Calendário

Apresentações



- Mestrado em Ciência da Computação pela Universidade Federal de Pernambuco-UFPE (em andamento). Graduação em Sistemas de Informação pela Universidade Federal do Pará-UFPA. Tem experiência na área de Ciência da Computação, atuando principalmente nos seguintes temas: Banco de Dados e Sistemas Web.
- C o o r d e n a d o r a d o P r o j e t o FemininoLivre.org
- Curiosa e entusiasta por *CloudComputing*.

Contextualização (5° período)

- Introdução a Programação
- Laboratório de Programação
- Modelagem e Programação OO
- Fundamentos de Engenharia de *Software*
- Processo de Desenvolvimento de *Software*
- Gerência de Projeto de *Software*
- **Tópicos em ES**

Objetivo

- O objetivo desta disciplina é abordar tópicos emergentes relacionados ao estudo de engenharia de *software*.
- Esta disciplina irá abordar principalmente o os conceitos envolvidos no ambiente de *Cloud Computing*.

Ementa

- *Cloud Computing*
- Processos de desenvolvimento
- Fábrica de *Software*
- Tópicos emergentes em Engenharia de *Software*
- Prática da fábrica de *software*

Livro Texto



- Pressman, Roger S. Engenharia de Software. McGraw-Hill. 2006.

Livro Texto



- Sommerville, Ian. Engenharia de Software. Prentice Hall. 2007.

Livro Texto

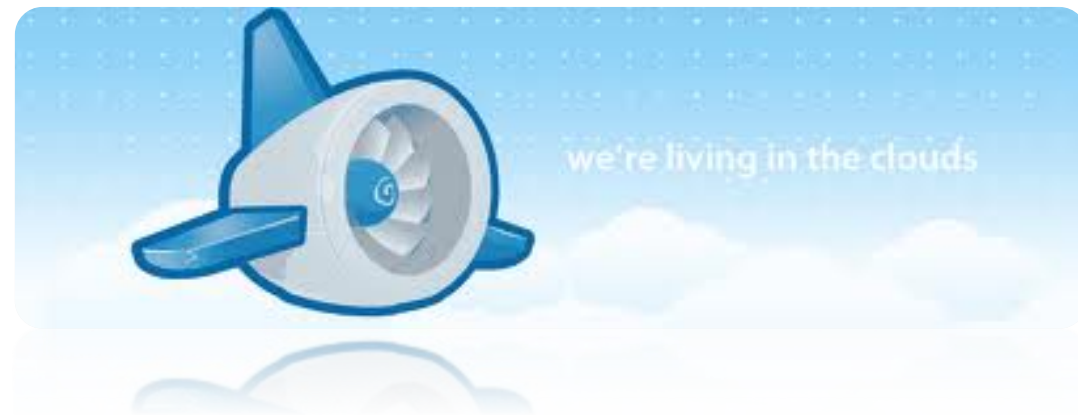


- Engenharia de Software Magazine. DevMedia. ISSN 1983127-7.



Livro Texto

- Manuais



Comunicação

- Lista de email

The image shows the classic multi-colored Google logo. The word "Google" is written in its signature font, with each letter in a different color: 'G' is blue, 'o' is red, 'o' is yellow, 'g' is blue, 'l' is green, and 'e' is red. A small trademark symbol (TM) is located at the top right of the 'e'. The logo is centered on a white background and has a faint reflection below it.

Comunicação

- Página da disciplina

The screenshot shows a web portal interface. At the top, there is a yellow header with the logo of the Ministry of Education (Educação) and the text 'Brasil um país de todos'. Below this is a green navigation bar with the BSI logo (Sistemas de Informação UFRPE) and a search bar. The main content area is titled 'Tópicos em Engenharia de Software 2012.1' and includes a welcome message: 'Bem Vindos ao Portal da disciplina "Tópicos em Engenharia de Software"!'. There are also buttons for 'visualizar', 'editar', 'propriedades', and 'partilha' at the top of the content area.

Educação
Ministério da Educação

Brasil um país de todos

mapa deste sítio acessibilidade contacto

BSI
Sistemas de Informação
UFRPE

pesquisar

entrada

Andreza a minha pasta preferências desfazer sair

você está aqui: entrada → members → andreza leite → 2012-1 → tópicos em engenharia de software 2012.1

visualizar editar propriedades partilha

acções adicionar à pasta estado: rascunho público

Tópicos em Engenharia de Software 2012.1

por Andreza — última modificação 2012-03-09 04:46

Ambiente dedicado à comunicação e publicação de materiais referentes a disciplina "Tópicos em Engenharia de Software" do curso de Bacharelado em Sistemas de Informação(BSI) da UFRPE.

Bem Vindos ao Portal da disciplina "Tópicos em Engenharia de Software"!

Calendário da Disciplina

Calendário da Disciplina

Bem Vindos ao Portal da disciplina "Tópicos em Engenharia de Software"!

Atividades

- Exercícios (pesquisa e fixação);
- Prova;
- Seminários
- Projeto (*Cloud*)



Avaliação

- NOTA 1V.A. = 1 Prova escrita (70%) + trabalhos escolares (30%)
- NOTA 2V.A. = 1 Projeto (100%)
- NOTA 3V.A. = Prova escrita com todo o conteúdo (100%)
- NOTA FINAL = Prova escrita com todo o conteúdo (100%)

- • Média Parcial (MP): média aritmética entre as duas maiores notas entre 1VA, 2VA e 3VA
- • Verificação Final: VF = Prova (todo conteúdo)

Calendário

SEG 05/03	AULA	QUI 03/05	AULA
QUI 08/03	AULA	SEG 07/05	AULA
SEG 12/03	AULA	QUI 10/05	AULA
QUI 15/03	AULA	SEG 14/05	AULA
SEG 19/03	AULA	QUI 17/05	AULA
QUI 22/03	AULA	SEG 21/05	AULA
SEG 26/03	AULA	QUI 24/05	AULA
QUI 29/03	AULA	SEG 28/05	AULA
SEG 02/04	AULA	QUI 31/05	AULA
QUI 05/04	Semana Santa	SEG 04/06	AULA
SEG 09/04	AULA	QUI 07/06	Recesso escolar (Corpus Christi)
QUI 12/04	AULA	SEG 11/06	AULA
SEG 16/04	AULA	QUI 14/06	PROVA – 2VA (Apresent Proj.)
QUI 19/04	AULA	SEG 18/06	PROVA – 2VA (Apresent Proj.)
SEG 23/04	AULA	QUI 21/06	PROVA – 2VA (Apresent Proj.)
QUI 26/04	PROVA - 1VA	SEG 25/06	AULA – Entrega de Notas
SEG 30/04	AULA	QUI 28/06	PROVA – 3VA

Tópicos em Engenharia de Software (Optativa III)

Prof. Andrêza Leite

andreza.lba@gmail.com