

**ATIVIDADE 01 – Padrões de Projeto**

Cada equipe deverá fazer um workshop de aproximadamente 1(uma) hora apresentando os padrões de projeto destinados à equipe. Seja criativo buscando tornar a atividade o mais interessante e atrativa possível. Como sugestão: não deixe de usar diagramas explicativos, exemplificar as aplicações de cada padrão e, se possível, fazer demonstrações práticas de como implementar cada solução.

Ao final de cada apresentação a equipe deverá entregar a apresentação (ppt, odp) utilizada para avaliação.

ps: caso alguma equipe precise de mais tempo podemos reajustar o calendário

<b>Equipe</b>	<b>Participantes</b>	<b>Padrões</b>	<b>Data</b>
Equipe 1	Bruno Barbosa Eduardo Jose Felipe Fernandes Mariana Viana Waleska Dias	<b>Padrões de criação</b> Abstract Factory Builder Factory Method Prototype Singleton	<b>28/09/11</b>
Equipe 2	Fabiana, Johann, Thaís	<b>Padrões estruturais</b> Adapter Bridge Composite	<b>28/09/11</b>
Equipe 3	Bruno Luis, Pedro Veloso, Rodrigo Hime.	<b>Padrões estruturais</b> Decorator Façade Flyweight Proxy	<b>05/10/11</b>
Equipe 4	Ingrid Danielle, Jessica Nunes, Karine Gabrielle, Rotsen Diego	<b>Padrões comportamentais</b> Mediator Memento Observer State	<b>05/10/11</b>
Equipe 5	João Pedro, Mirela Souza, Mônica Padilha, Thiago Almeida.	<b>Padrões comportamentais</b> Chain of Responsibility Command Interpreter Iterator	<b>07/10/11</b>
Equipe 6	Luan Rodrigo Silas José Victor Luna	<b>Padrões comportamentais</b> Strategy Template Method Visitor	<b>07/10/11</b>